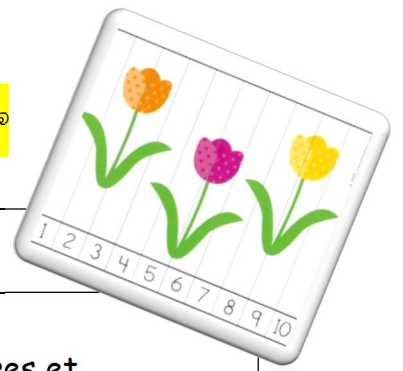


## Fiche atelier

## Jeux des fleurs et à reconstituer

PS/MS



**Durée de l'activité / du cycle :** 10 mn environ

### **Activités langagières :**



- Parler en continu
- . suivre des expressions simples
- . reproduire un modèle oral
- Comprendre à l'oral
- . comprendre des consignes
- . suivre des instructions simples

### **Objectifs :**

- . Dénombrer des chiffres et mémoriser les constellations (dés et doigts)
- . Associer des nombres à des collections
- . Participer à un jeu de société

### **Déroulement, démarche :**

- Chaque joueur lance le dé.
- Il prend la bande correspondant au chiffre lancé.
- Le premier qui a reconstitué son dessin a gagné.

### **Matériel :**

- étiquettes avec constellations de dés ou doigts ou chiffres ou dé
- un dé
- puzzle en 10 morceaux

### **Organisation des enfants :**

Groupe de 5-6 maximum

### **Consigne :**

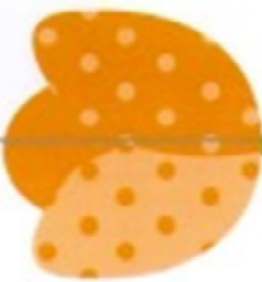
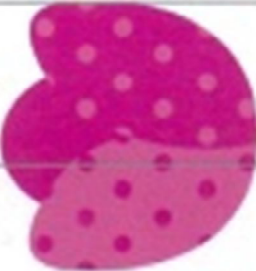
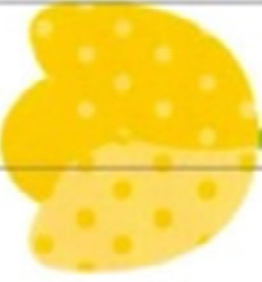
- Wirf den Würfel.
- Nimm das Teil mit der Nummer die vom Würfel angegeben ist.
- Wer die 10 Teile von seinem Puzzle hat, hat gewonnen

### **Remarque :**

Variante : Prendre le papillon avec autant de cercles qu'indiqué sur la fleur.  
Suche den Schmetterlinge der so viele Punkte hat, wie die Blume angibt.  
Penser à modifier le 7 (ajout de la barre).

### **Bilan :**

### **Suites à donner :**

					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--	---	--	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

© 2013 koutodventures.com