

Le Quidditch dans Harry Potter

Harry Potter à l'école des sorciers

J.K. Rowling

Chapitre 10, page 167 à 170 :

« Peu avant sept heures, il quitta le château et se rendit sur le terrain de Quidditch dans la lumière du crépuscule. C'était la première fois qu'il entra dans le stade. Il était entouré de gradins installés en hauteur qui permettaient aux spectateurs d'être suffisamment haut placés pour ne rien perdre du spectacle. À chaque bout du terrain, étaient plantés des poteaux en or surmontés de larges cercles verticaux. Ils ressemblaient un peu à ces bâtonnets en plastique à travers lesquels les enfants moldus soufflent des bulles, sauf que ces poteaux-là faisaient quinze mètres de hauteur.

[...]

Olivier Dubois venait d'arriver avec une grosse boîte sous le bras. Harry atterrit auprès de lui.

- C'était vraiment très bien, dit-il, les yeux étincelants. Je comprends ce que McGonagall voulait dire... Tu as vraiment un don. Ce soir, je vais simplement t'apprendre les règles, ensuite, tu participeras aux entraînements trois fois par semaine.*

Il ouvrit la boîte. À l'intérieur, il y avait quatre balles de tailles différentes.

- Alors voilà, dit Dubois. Le Quidditch a des règles très simples même s'il est très difficile d'y jouer. Chaque équipe comporte sept joueurs. Trois d'entre eux sont des poursuiveurs.*
- Trois poursuiveurs, répétait Harry pendant que Dubois prenait une grosse balle rouge vif de la taille d'un ballon de football.*
- Cette balle s'appelle un Souaffle, expliqua Dubois. Les poursuiveurs se passent le Souaffle les uns aux autres, et essaient de le lancer à travers un des cercles d'or pour marquer un but. Chaque but rapporte dix points. Tu me suis ?*
- Le poursuiveur lance le Souaffle à travers les cercles pour marquer un but. En fait c'est une sorte de basket-ball à six paniers qu'on joue sur des balais.*
- C'est quoi ça, le basket-ball ? demanda Dubois, intéressé.*
- Peu importe, continue.*
- Dans chaque équipe, il y a un autre joueur qu'on appelle le gardien. Le gardien de l'équipe des Gryffondor, c'est moi. Mon rôle consiste à tourner autour des poteaux pour empêcher les poursuiveurs de l'équipe adverse de marquer.*
- Trois poursuiveurs, un gardien, dit Harry qui était bien décidé à entrer tout ça dans sa tête. Et ils jouent avec*

le Souaffle. D'accord, compris. Et les autres balles, elles servent à quoi ?

– *Je vais te montrer. Tiens, prends ça.*

Dubois lui tendit une batte un peu plus courte que les battes de base-ball.

– *Je vais t'expliquer ce que sont les Cognards.*

Il montra à Harry deux balles noires identiques, légèrement plus petites que le Souaffle rouge. Harry remarqua que les deux balles essayaient de se dégager des lanières qui les maintenaient dans la boîte.

– *Reculer un peu, dit Dubois.*

Il se pencha et libéra l'un des Cognards. Aussitôt, la balle noire sauta en l'air et se précipita droit sur la figure de Harry. Celui-ci donna un grand coup de batte dans la balle pour l'empêcher de lui casser le nez et l'envoya zigzaguer un peu plus loin. La balle revint alors à la charge et s'attaqua cette fois à Dubois qui plongea sur elle et parvint à l'immobiliser sur le sol.

– *Tu vois ? dit Dubois, le souffle court, en forçant le Cognard à rentrer dans sa boîte. Les Cognards essaient de frapper les joueurs pour les faire tomber de leur balai. C'est pourquoi chaque équipe comporte également deux batteurs. Dans la notre, ce sont les jumeaux Weasley qui occupent ce poste. Leur rôle consiste à protéger les joueurs de leur équipe des attaques des Cognards et de les renvoyer dans le camp d'en face. Ça va, tu as tout compris ?*

– *Trois poursuiveurs essaient de marquer des buts avec le Souaffle. Le gardien protège les buts, les batteurs tiennent les Cognards à distance, récita Harry.*

[...]

– *Passons au dernier membre de l'équipe. Il s'agit de l'attrapeur. C'est-à-dire toi. Et tu n'auras pas à te soucier du Souaffle ni des Cognards.*

Dubois prit dans la boîte la quatrième et dernière balle. Comparée aux trois autres, elle paraissait minuscule. De la taille d'une grosse noix, elle était d'un or étincelant et pourvue de petites ailes d'argent qui battaient sans cesse.

– *Ceci, dit Dubois, c'est le Vif d'or, la plus importante des quatre balles. Elle est très difficile à attraper à cause de sa rapidité et de sa petite taille. C'est l'attrapeur qui est chargé de la saisir. Il doit se faufiler parmi les autres joueurs pour essayer de l'attraper avant l'équipe adverse. Car l'attrapeur qui parvient à s'emparer du Vif d'or fait gagner cent cinquante points à son équipe, ce qui lui assure pratiquement la victoire. Un match de Quidditch ne se termine que lorsque le Vif d'or a été attrapé. C'est pour ça que les matches peuvent durer indéfiniment. Je crois que le record est de trois mois. Il fallait sans cesse fournir des remplaçants pour que les joueurs puissent dormir un peu. Voilà. Tu as des questions à poser ?*

Harry fit non de la tête. Il avait très bien compris ce qu'il avait à faire, le problème, c'était d'y arriver.