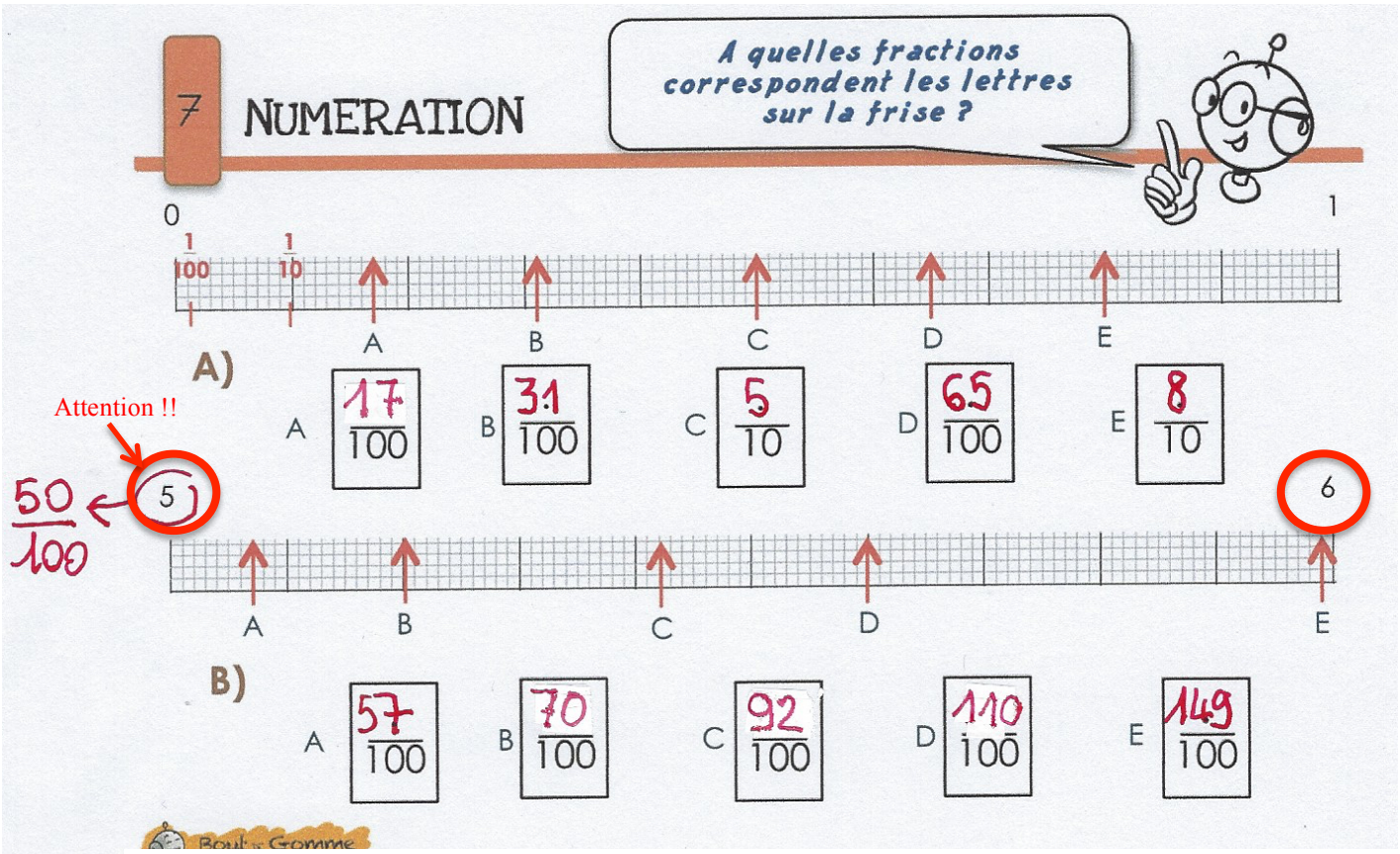
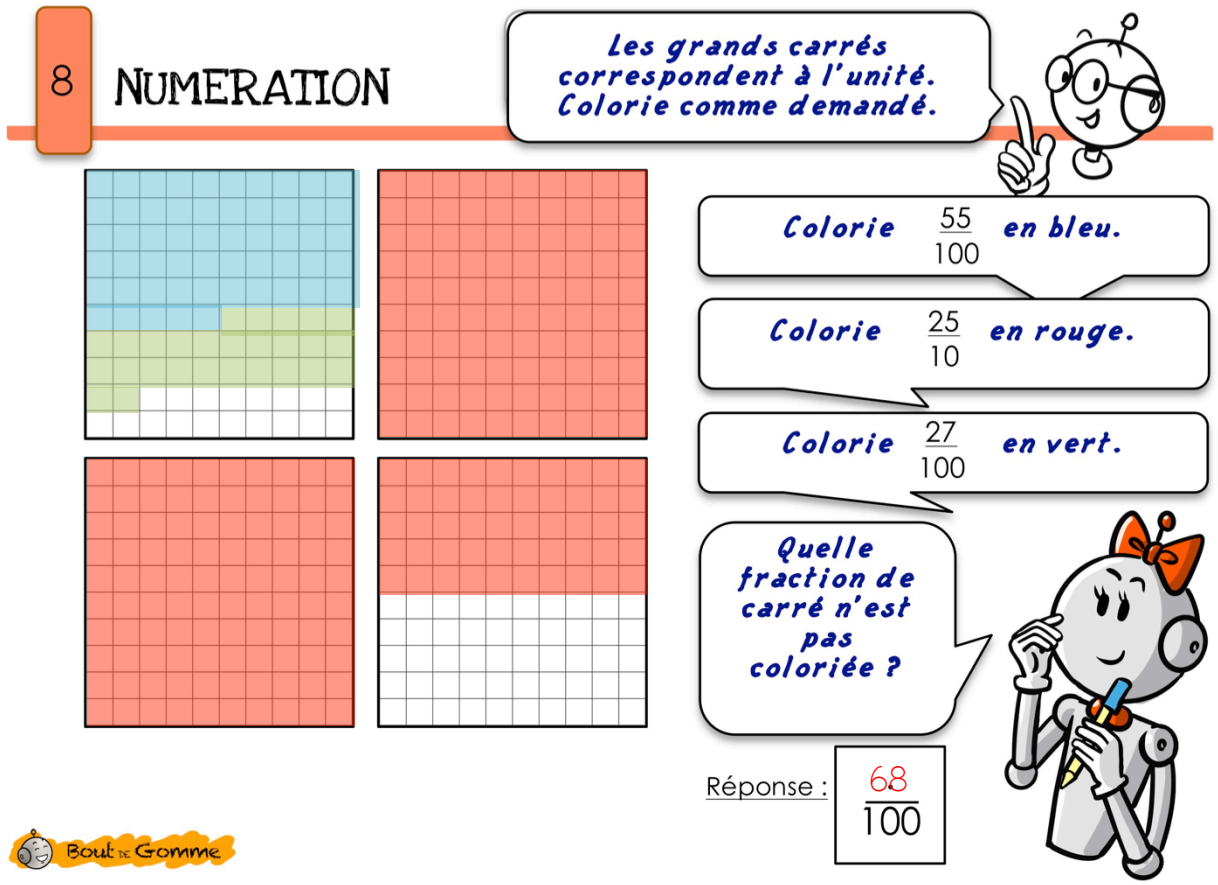
Vendredi 10 avril 2020

Numération





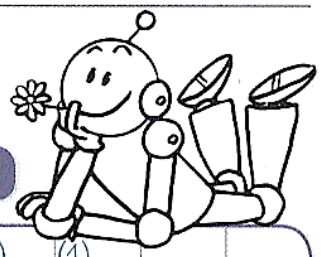
Calcul

1 Effectue ces additions.

	3	1 ,	4	7
	2	3 ,	2	
+		9 ,	0	4
	6	3 ,	7	1

	1	2	2 ,	4	
		9	8 ,	1	2
+			1 ,	7	
	2	2	2 ,	2	2

2 Pose ces additions et calcule.



25,51 + 61,3 + 5,6 =

		2	5 ,	5	1
		6	1 ,	3	
			5 ,	6	
		9	2 ,	4	1

923,5 + 57,31 + 19,2 =

	9	2	3 ,	5	
		5	7 ,	3	1
		1	9 ,	2	
1	0	0	0 ,	0	1

3 Calcule à l'aide de ta calculatrice.

49,05 + 8,65 + 12,3 = 70

0,652 + 0,211 + 0,137 = 1

2,6 + 0,862 + 1,538 = 5

4,63 + 3,55 + 1,82 = 10

95,69 + 1,962 + 2,348 = 100

Français

A Conjugaison - L'imparfait

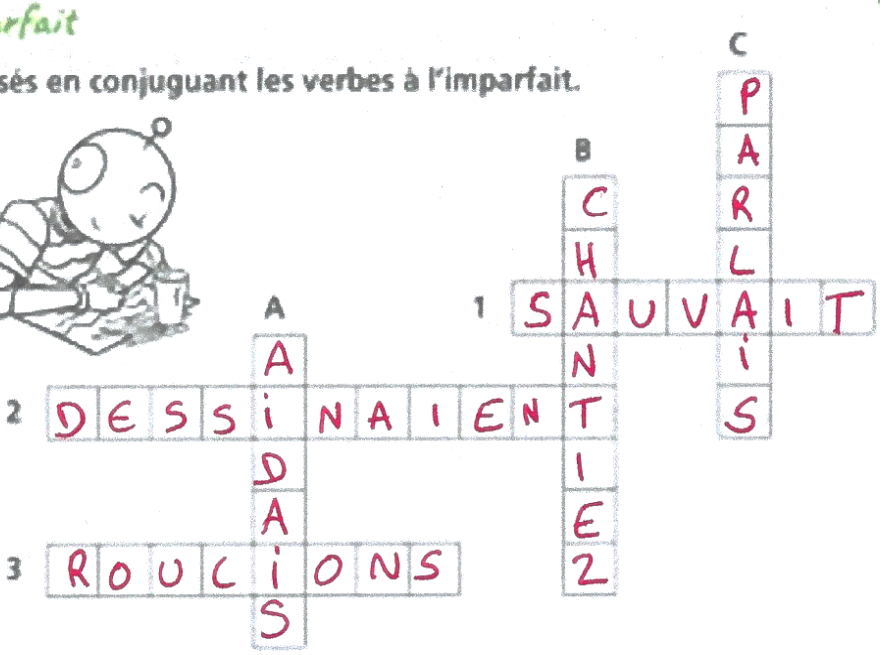
Complète ces mots croisés en conjuguant les verbes à l'imparfait.

Horizontal

1 - sauver → il
2 - dessiner → ils
3 - rouler → nous

Vertical

A - aider → tu
B - chanter → vous
C - parler → je



B Grammaire · Souligne les verbes conjugués en vert. Entoure les noms en bleu. Souligne les adjectifs en rouge. Entoure les déterminants en jaune.

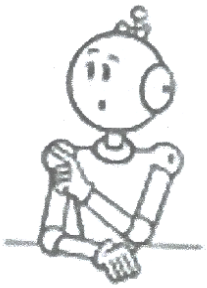
Tirobot traversa la rue déserte et monta dans sa voiture électrique. Il démarra et prit la route du château fort. En chemin, il retrouva Robotine qui l'attendait près de la petite fontaine. Ils arrivèrent au sinistre château. Les deux amis frappèrent à la vieille porte.

Mais personne ne répondit.

C Vocabulaire - Les homonymes · Trouve le mot correspondant aux deux devinettes.

Il en faut un jeu pour jouer à la bataille
On en voit beaucoup en géographie
→ une carte

On en mange surtout l'été pour se rafraîchir
On se regarde dedans pour se faire beau
→ une glace



Histoire de l'Art

A préparer pour le lundi de la rentrée (27/10)

La légende arthurienne

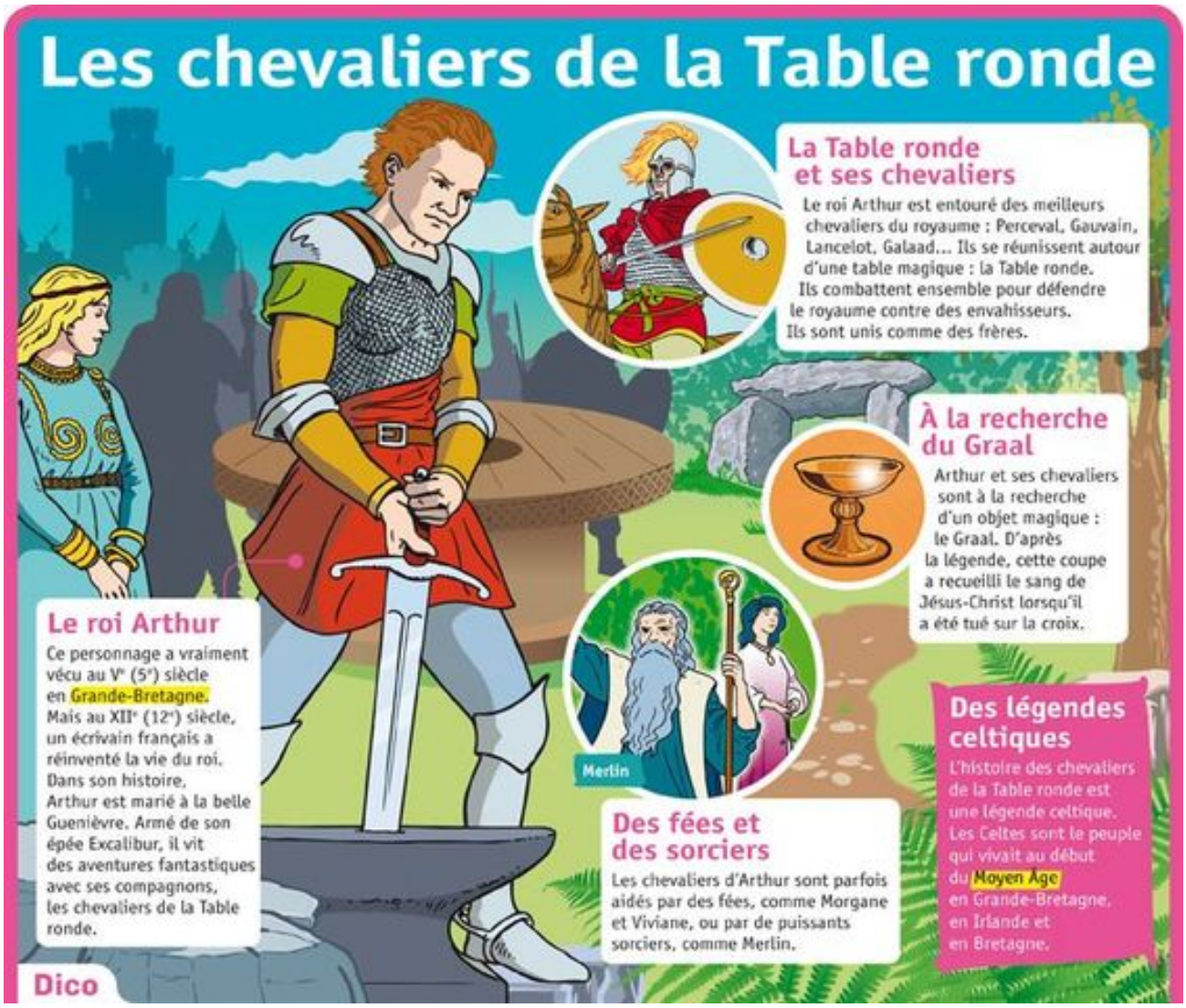
Repères

- **Qui ?** plusieurs auteurs ; Chrétien de Troyes est considéré comme le fondateur
- **Lieu de création ?** France
- **Quand ?** XII^e siècle
- **Quel domaine ?** littérature

Préhistoire	Antiquité	Moyen Âge	Temps modernes	Époque contemporaine

Description de l'œuvre

La légende arthurienne raconte qu'une épée était plantée dans un rocher et que celui qui saurait la prendre deviendrait roi de Bretagne. Seul Arthur y parvint, et c'est ainsi qu'il devint roi. Certains disent que cette épée magique était nommée Excalibur. Elle était incassable, tranchait tout sur son passage, et son fourreau rendait invincible celui qui le portait.



Mots de la dictée

A préparer pour le lundi de la rentrée (27/10)

Orthographe 22

Les accents (2) : accentuer ou non la lettre « e »

Mots à apprendre pour la dictée

La légende arthurienne

noms	**le Moyen Âge, un auteur, un récit, une aventure, le chevalier, la légende, la paix, la justice, un exploit,** un objectif, un lieu, un ennemi, une épreuve, un objet, la fée, le personnage, l'enchanteur
verbes	**servir,** combattre, relever
adjectifs et participes passés	**imaginaire, réuni, différent,** principal, cruel, terrible, aidé, merveilleux, généreux, célèbre, enchanté
mots invariables	**autour, grâce,** pourquoi, parfois, comme