





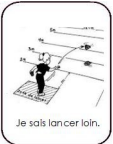

















	PÉRIODE 1	PÉRIODE 2	PÉRIODE 3	PÉRIODE 4	PÉRIODE 5
Agir dans l'espace, dans la durée et sur les objets	Courir, sauter, lancer de différentes façons, dans des espaces et avec des matériels variés, dans un but précis.				
	Jeux de courses de relais   		Ateliers pour apprendre à sauter   	Ateliers pour apprendre à lancer  	Rebrassage des différentes actions : ramper, sauter, lancer, s'équilibrer
Adapter ses équilibres et ses déplacements à des environnements ou des contraintes variés	Ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements en fonction d'obstacles à franchir ou de la trajectoire d'objets sur lesquels agir. Se déplacer avec aisance dans des environnements variés, naturels ou aménagés.				
	Parcours et ateliers pour apprendre à ramper 	Parcours et ateliers pour apprendre à s'équilibrer  			Se déplacer en vélo/tricycle/échasses 
Communiquer avec les autres au travers d'actions à visée expressive ou artistique	Coordonner ses gestes et ses déplacements avec ceux des autres, lors de rondes et jeux chantés. Construire et conserver une séquence d'actions et de déplacements, en relation avec d'autres partenaires, avec ou sans support musical.				
		Cerceaux musicaux Acrosport ou Yoga  	danses (folkloriques...)   		
Collaborer, coopérer, s'opposer	Coopérer, exercer des rôles différents complémentaires, s'opposer, élaborer des stratégies pour viser un but ou un effet commun.				
	Jeux de repérage  		Jeux de lutte  	Jeux de lancer de ballons 	Jeux de coopération et de conquête d'objets 