

# ESCAPE GAME

Enigme n°4 :

Il faut trouver les 4 couleurs du  
mastermind !



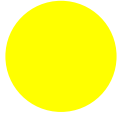



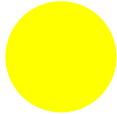
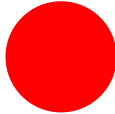



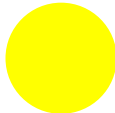





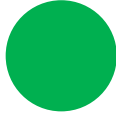


A PREPARER :

- Par groupe : fiche énigme (à cacher à l'emplacement du plan énigme 3)

Chaque équipe reçoit la fiche énigme.

Aide possible pour les élèves : la troisième ligne indique les couleurs qui ne sont pas dans le résultat final, en les barrant dans le tableau on arrive à la solution plus rapidement.

# ESCAPE GAME

	Couleur bien placée	Couleur mal placée
   	1	0
   	0	2
   	0	0
   	0	3
   	2	1
