

Liste des nouveautés Jeux

1 06 WAV **Wavy tactile path**

1 à plusieurs joueurs à partir de 3 ans. Les enfants développent la motricité en exerçant des habiletés de base telles que marcher, sauter, courir. Les motifs et la largeur de la planche sont conçus pour offrir des activités sensorielles tactiles. Les composants améliorent également le développement musculaire, la coordination et le sens de l'équilibre.

1 07 NIN **Nina** la poupée à habiller

1 joueur à partir de 10 mois. Avec la poupée Nina, votre enfant va apprendre à boutonner, lacer, nouer mais également zipper et scratcher. 6 activités pour développer l'agilité des petites mains.

1 07 PON **Poney à lacer**

1 joueur, à partir de 3 ans. Un très joli poney en bois que l'on peut assembler puis décorer de diverses manières avec des fils de couleur et des perles colorées. Lacer ces fils et ces perles favorise la réflexion, la dextérité manuelle et la créativité.

1 07 PTI **P'tit mousse** le bateau de pêche magnétique

1 joueur à partir de 2 ans. Avec la canne à pêche aimantée, je m'exerce à attraper les poissons. J'apprends ainsi à coordonner mes yeux et mes mains.

2 01 CIR **Cirque** déguisement de dompteur

1 joueur de 3 à 5 ans. Les costumes doivent être rendus propres (lavés à la main). Merci.

Liste des nouveautés Jeux

2 01 GIL **[Le] Goûter d'anniversaire**

1 ou plusieurs joueurs à partir de 4 ans. Joli plateau pour imaginer un goûter d'anniversaire !

2 01 LIC **Licorne**
déguisement

1 joueur de 3 à 4 ans. Les costumes doivent être rendus propres (lavés à la main). Merci

2 01 PIR **Pirate**
déguisement fille

1 joueur de 6 à 8 ans. Les costumes doivent être rendus propres (lavés à la main). Merci.

2 01 POM **Pompier**
déguisement

1 joueur de 3 à 5 ans. Les costumes doivent être rendus propres (lavés à la main). Merci

2 01 SQU **Squelette**
déguisement

1 joueur, de 6 à 8 ans. Les costumes doivent être rendus propres (lavés à la main). Merci.

Liste des nouveautés Jeux

2 02 COU **Country tree school**

1 à plusieurs joueurs à partir de 3 ans. La famille souris et ses amis (lapin, écureuil) vont pouvoir se retrouver sur les bancs de l'école !

3 02 PAR **[La] Parade des contes** puzzle géant (120 cm x 47,2 cm)

1 ou plusieurs joueurs à partir de 4 ans. A l'aide de la pièce "modèle", reconstituer la parade des contes !

4 01 COL **Color addict**

2 joueurs et plus à partir de 7 ans (10 min). Color addict est un jeu d'ambiance qui permet de stimuler les réflexes, la réactivité et le sens de l'observation. A jouer en famille ou entre amis : il convient de se débarrasser le plus vite possible de toutes les cartes en superposant les mots, les couleurs ou les deux.

4 01 COL **Color addict kidz**

2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (15 min). Pas besoin de savoir lire ! Débarrassez vous de vos cartes en posant une carte avec la même couleur ou la même forme.

4 01 ESC **Loony Quest**

2 à 5 joueurs à partir de 8 ans. (20 min). Loony Quest est un jeu de dessin et d'orientation spatiale avec une mécanique originale et amusante. Equipé d'un feutre et d'une feuille transparente, réalisez le meilleur tracé possible et accumulez le maximum de points d'Expérience pour gagner. Elu As d'Or - Jeu de l'année lors du festival des jeux de Cannes 2015.

Liste des nouveautés Jeux

4 06 BOE **Bandes dessinées**

le jeu des collectionneurs

2 à 6 joueurs à partir de 10 ans (45 min). Stratégie, enchères, forte interactivité, et un soupçon de triche autorisée... Ce jeu reprend les couvertures des 12 premiers tomes issues des 6 séries phares parmi les plus lues du groupe Delcourt-Soleil, premier groupe indépendant de BD franco-belge.

4 07 FAR **[Le] verger**

De 1 à 8 joueurs à partir de 3 ans. (10-15 min). Les quatre arbres fruitiers croulent sous les fruits. Les pommes, les poires, les cerises et les prunes sont mûres et il est grand temps de les cueillir, car l'effronté corbeau attend la première occasion pour aller les dérober.

4 07 FAR **Premier verger**

1 à 4 joueurs, à partir de 2 ans. (10 min). Les joueurs essayent ensemble de cueillir les fruits dans les arbres avant que le corbeau n'arrive au verger.

4 07 FUH **El gaucho**

2 à 4 joueurs à partir de 10 ans (60 min). Jeu de gestion. Dans "El gaucho" vous êtes un baron du bétail qui envoie ses Gauchos dans la Pampa pour capturer autant de bœufs que possible.

4 07 KNI **Duckomenta art**

2 à 5 joueurs à partir de 8 ans (30 min). Le célèbre Art Modern de Reiner Knizia a inspiré ce jeu de cartes totalement illustré par interDuck. Tous les musées se disputent les œuvres de interDuck, la mystérieuse entité canard. Saurez-vous choisir les œuvres à la mode ou, mieux encore, créer la tendance qui fera de votre musée le plus réputé au monde. « Dockumenta Art » est un jeu d'influence, de bluff et de gestion de ses cartes.

Liste des nouveautés Jeux

4 10 GAM **Wonderword**

2 à 5 joueurs, à partir de 12 ans (30 min). Jeu de mots amusants, Wonderword est surprenant pour tous, car il nous fait voir les choses sous un angle différent. Le but est de deviner les mots formés par ses partenaires de jeu en découvrant les lettres à partir de la dernière lettre du mot.

4 11 RAM **Kroki**

des formes, des dessins, du rire !

3 à 8 joueurs, à partir de 8 ans (20 min). Pas besoin de savoir dessiner pour jouer ! Choisissez une forme en bois et dessinez-en le contour pour faire deviner à votre équipe le mot pioché au hasard. Soyez stratégique, car au prochain tour, c'est à l'équipe suivante de continuer ... sur le même dessin ! Imagination et coups de génie sont au rendez-vous de ce jeu de dessin drôle, accessible et surprenant !

4 11 SAR **Time's Up**

Kids

2 à 12 joueurs, à partir de 4 ans (20 min). Plus besoin de savoir lire : toutes les cartes sont illustrées ! En 2 manches, faites deviner un maximum d'images. Décrivez d'abord les images... Puis mimez-les !

4 11 WRE **Carole**
