

Activité 20

La carte de Gribouille (1)

JEU À 3

Pour les 3 joueurs :

- un jeu de 33 cartes portant des écritures de nombres ou leurs représentations figurées
→ fiche 15

Objectif : Associer des nombres écrits en chiffres et représentés par des quantités (dizaines et unités).

But du jeu : Ne pas terminer le jeu en possession de la carte de Gribouille (c'est-à-dire la 45).

Règle du jeu :

- ▶ Les cartes sont mélangées et réparties entre les joueurs (chacun en reçoit donc 11).
- ▶ Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires de cartes

portant le même nombre. Si oui, ils les posent devant eux, faces nombres visibles (ce qui permet un contrôle mutuel). Les autres cartes sont gardées en main ou retournées sur la table, faces nombres non visibles.

- ▶ Le 1^{er} joueur tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche. S'il peut former une paire avec cette nouvelle carte il pose la paire devant lui. Si cette carte ne lui permet pas de former une paire, il la garde.
- ▶ Puis c'est au tour du joueur suivant de faire de même et ainsi de suite.
- ▶ Le perdant est celui qui, à la fin, se retrouve avec la carte de Gribouille (dans ce jeu, il n'y a pas de gagnant, mais un perdant !)

12		13	
15		20	
21		22	
31		51	
23		32	
24		42	
34		43	
33		36	
45			

Fiche 15

Ce jeu est inspiré d'un jeu bien connu appelé le Mistigri.