

## Seigneurs et chevaliers



Chevaliers de l'an Mille

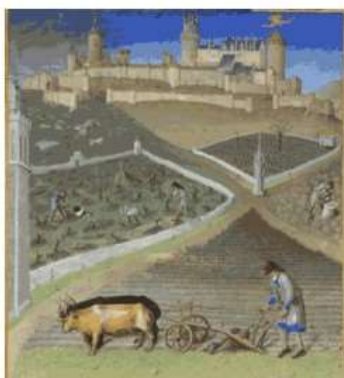
**La guerre est la principale occupation du seigneur.** Que ce soit pour défendre son territoire contre les seigneurs rivaux ou contre le roi de France qui cherche à imposer son autorité, il vit au rythme des batailles. Pour cela, il s'entoure **d'hommes de guerres, les chevaliers.** On devient chevalier très jeune après la cérémonie de **l'adoubement** au cours de laquelle le jeune chevalier jure fidélité à la religion et à l'honneur. Il combat à cheval, protégé par sa cotte de maille en fer, son armure et son heaume et armé de sa lance et de son épée.

En temps de paix, les chevaliers s'entraînent au combat lors de tournois où ils s'affrontent face à face à cheval.

Mais le titre de chevalier est réservé à une élite car l'équipement revient très cher. Ainsi seul un fils de seigneur ou de chevalier peut devenir à son tour chevalier.

## Les terres seigneuriales

La seigneurie, constituée d'une terre aux dimensions variables, accueille le seigneur, sa famille et ses serviteurs. De nombreux paysans et artisans vivant dans des villages ou des hameaux au cœur desquels se dressent une ou plusieurs églises. Ces lieux de vie étaient reliés par des routes, des chemins et des ponts sur les rivières qui permettaient aux hommes de se déplacer.



Une seigneurie

### Division de la terre.

Les terres de la seigneurie sont divisées en deux parties : **la réserve**, ce sont les terres que le seigneur garde pour lui (champs et forêts) et qu'il fait cultiver par des paysans salariés et **la tenure**, les terres louées aux paysans qui, en échange doivent lui payer des **redevances** (impôts) et effectuer pour lui des corvées. En outre, ils doivent payer pour utiliser le moulin et le four seigneuriaux pour fabriquer leur pain.

### Le seigneur, maître et protecteur.

Le seigneur règne en maître : il rend la justice, prélève l'impôt et administre son domaine. En cas de guerre, les habitants des villages peuvent trouver refuge au château et se mettre sous la protection du seigneur

**Tours :** Elles abritent les salles d'armes et permettent aux soldats de riposter en étant protégés.

**Chemin de ronde :** Il permet de circuler tout autour du château en restant protégé.

**Douves :** Elles servent à empêcher les assaillants de s'approcher trop près des remparts.

**Remparts :** Hauts murs protégeant l'intérieur du château.

**Crénaux :** Les archers et les soldats tiraient entre ces crénaux.

**Donjon :** Il abrite la demeure seigneuriale.

**Hourds :** Galeries en bois au sommet d'une tour permettant d'en défendre le pied.

**Meurtrières :** Fenêtres étroites permettant aux archers de tirer leurs flèches.

**Pont-levis :** Lourde porte en bois s'abaissant pour servir de pont au-dessus des douves.