

Progression Maths CM2 2016 / 2017

	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Nombres & Calcul	-Lire, écrire et comparer les nombres jusqu'à 999 999 -Reconnaître et résoudre des situations additives et soustractives -Évaluer un ordre de grandeur -Calculer un produit : la multiplication posée	-Reconnaître et résoudre des situations multiplicatives ou de division -Effectuer des divisions posées -Triple, tiers, quadruple et quart -Utiliser la calculatrice : les touches mémoire	- Fractions : * <i>encadrer une fraction simple par deux entiers consécutifs</i> * <i>écrire une fraction sous forme d'un entier et d'une fraction < 1</i> * <i>ajouter des fractions simples de même dénominateur</i> - Fractions décimales et nombres décimaux : passage d'une écriture à l'autre	-Nombres décimaux : * <i>valeur positionnelle de chacun des chiffres d'un nombre décimal jusqu'au 1/10 000ème</i> * <i>décomposer et comparer des nombres décimaux, les ranger sur une droite graduée</i> * <i>valeur approchée d'un nombre décimal à l'unité près, au dixième ou au centième</i> -Décimaux et calculatrice -Utiliser la calculatrice : quotient et reste	-Calculer somme et différence de nombres décimaux -Multiplication et division d'un décimal par 10, 100 et 1000 -Multiplication posée : produit d'un décimal par un entier -Division posée à quotient décimal -Division d'un décimal par un nombre entier
Problèmes	-Résoudre un problème : recherche de données et procédures personnelles	-Résoudre un problème : organiser et traiter les données, procédures personnelles	-Résoudre un problème : procédures personnelles	-Résoudre des problèmes impliquant les grandeurs connues	-Résoudre des problèmes impliquant les grandeurs connues
Géométrie	-Reproduire des figures -Identifier les polygones et les quadrilatères	-Identifier des droites parallèles ou perpendiculaires -Identifier les cubes et les pavés droits -Construction et volume des solides (pavé droit et cube)	-Tracer des figures symétriques -Tracer une figure symétrique à une autre	-Identifier et tracer des quadrilatères -Utiliser le quadrillage -Identifier et tracer les différents triangles -Construire la hauteur d'un triangle	-Interpréter un programme de construction -Agrandir et réduire des figures selon des échelles
Grandeurs & Mesures	- Les longueurs : * <i>mesure de longueurs</i> * <i>connaître et utiliser les formules de calcul du périmètre du carré et du rectangle</i> - Les aires : * <i>mesurer une aire avec une unité arbitraire</i>	-Les aires : * <i>Encadrer la mesure d'une aire entre deux autres</i> - Les angles : * <i>Comparer des angles, les reproduire</i>	-Les longueurs : * <i>réinvestir les fractions et les décimaux dans les mesures de longueurs</i> * <i>calculer le périmètre d'un polygone et celui d'un cercle</i> * <i>différencier aire et périmètre</i>	-Les masses : * <i>convertir des mesures de masse</i> -Les angles : * <i>mesurer les angles d'un triangle</i> -Les durées : * <i>calculer une durée</i>	-Les aires : * <i>calculer l'aire d'un carré, d'un rectangle, d'un triangle</i> -Les contenances : * <i>connaître les unités usuelles de contenance</i>

Organisation & Gestion de données	-Mobiliser ses connaissances et capacités pour interpréter des documents et résoudre des problèmes	-Organiser et traiter des données -Mobiliser ses connaissances et capacités pour interpréter des documents et résoudre des problèmes -Se repérer sur un plan	-Lire et interpréter un graphique -Mobiliser ses connaissances et capacités pour interpréter des documents et résoudre des problèmes	-Résoudre un problème relevant de la proportionnalité (règle de 3) -Tracer un graphique -Proportionnalité et périmètre	-Calculer un pourcentage -Calculer une vitesse -Utiliser les mathématiques pour mesurer des performances sportives -Construire un graphique
Calcul mental & réfléchi	-Calculer un produit -Tables de multiplication -Multiplier par 5, par 15 -Aide à la résolution de problèmes	-Multiplier par 10 et ses multiples -Multiplier par 100 et ses multiples -Multiplier en ligne -Jongler avec les nombres 100 et 1000.	-Diviser par un nombre à 1 chiffre -Diviser par un nombre à 2 chiffres -Prévoir l'ordre de grandeur d'un résultat	-Moitié de nombres impairs -Multiplier un nombre décimal par 10, 100 ou 1000 -Organiser des calculs	-Ordre de grandeur d'un résultat -Double des nombres décimaux -Somme et différence de deux décimaux -Produit d'un décimal par un entier