

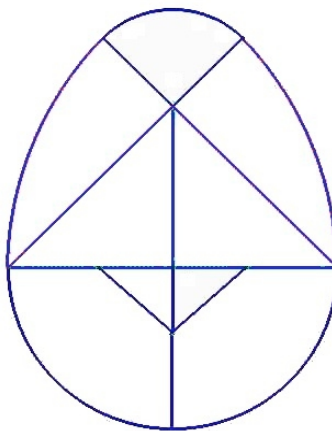
L'oeuf de Pâques
Géométrie cycle 3

Compétences travaillées :

- suivre un programme de construction
- utiliser le vocabulaire géométrique approprié
- utiliser les outils de la géométrie
- tracer des droites perpendiculaires
- tracer des cercles

Programme de construction :

- Place un point O au centre de la feuille.
- Trace un cercle C de centre O et de rayon 6 cm.
- Trace un diamètre horizontal [AB].
- Trace le rayon [OC], perpendiculaire à [AB].
- Trace les demi-droites [AC) et [BC).
- Trace le cercle \mathcal{C}_1 de centre A et de rayon [AB].
- Place le point D, point d'intersection de \mathcal{C}_1 et [AC).
- Trace le cercle \mathcal{C}_2 de centre B et de rayon [BA].
- Place le point E, point d'intersection de \mathcal{C}_2 et [BC).
- Trace l'arc de cercle ED de centre C.
- Prolonge le rayon [CO], il coupe le \mathcal{C}_1 en G.
- Reporte la distance CE à partir de A sur [AO], à partir de B sur [BO], à partir de G sur [GO].



des modèles de poules à reproduire avec les pièces du tangram œuf
<http://math.en.jeux.chez-alice.fr/tangrams/oeuf/modele%20oeuf.pdf>