

Aquatronica

Notice d'utilisation



AQUARIUM CONTROLLER EVOLUTION ACQ110



La reproduction, la transmission, la distribution ou la mémorisation, sous quelque forme que ce soit, de tout ou partie du présent manuel, est interdite sans l'autorisation écrite de **AQUATRONICA**.

Les informations contenues dans ce manuel peuvent être modifiées à tout moment et sans aucun avis préalable par **AQUATRONICA**. Ces modifications seront insérées dans les suivantes éditions du présent manuel.

AQUATRONICA se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations à tout produit décrit dans le présent manuel sans aucun préavis.

Avant d'utiliser le système « AQUARIUM CONTROLLER EVOLUTION », lire attentivement le présent manuel.

ÉLIMINATION DES COMPOSANTS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES

Aux termes de la directive 2002/96/CE du parlement européen relative à la réduction de l'utilisation de substances dangereuses dans les appareils électriques et électroniques, ainsi qu'à l'élimination des déchets.

Le symbole de la poubelle collective barrée, reporté sur les appareils, indique qu'à la fin de sa vie utile le produit doit être ramassé à part par rapport aux autres déchets.

L'utilisateur devra donc amener l'appareil auprès des centres de ramassage différencié adéquats des déchets électroniques et électrotechniques, ou le remettre au revendeur au moment de l'achat d'un nouvel appareil de type équivalent, en raison d'un par un.

Le ramassage différencié adéquat pour le recyclage, le traitement et l'élimination successifs, compatibles du point de vue environnemental, contribue à éviter de possibles effets négatifs sur l'environnement et sur la santé et favorise le recyclage des matériaux qui composent l'appareil.



Table des matières

● Informations sur la sécurité	page 5
● Description générale	page 6
● Contenu de l'emballage	page 7
● Branchement de la batterie	page 8
● Connexions du controller	page 8
● Possibilités d'assemblage bride.....	page 9
● Schémas de branchement.....	page 10
● Panne de courant	page 11
● Fonctions du clavier	page 12
● Carte des caractères.....	page 12
● Première connexion.....	page 13
● Page principale.....	page 14
● Glossaire des icônes	page 15
● Vue d'ensemble des menus	page 17
● Priorités des programmes	page 19
● Menu principal.....	page 20
● Menu Paramètres	page 20
Paramètres	page 20
Langue.....	page 20
Date/heure.....	page 20
Période Graphique	page 20
Mot de passe	page 21
Moniteur	page 22
Luminosité	page 22
Contraste.....	page 22
Mode écran.....	page 22
Temps de défilement.....	page 23
Reset paramètres	page 23
A propos de.....	page 23
● Menu Unité de Puissance.....	page 24
Unité de puissance	page 24
Changer Nom.....	page 24
Commandes Manuelles.....	page 25
Programme Timer.....	page 26
Ajouter	page 26
Vis./Mod./Supp.....	page 27
Supprimer tous.....	page 27
Effet Vague.....	page 28
Ajouter	page 28
Vis./Mod./Supp.....	page 28
Supprimer tous.....	page 28
Effet Marée.....	page 29
Ajouter	page 29
Vis./Mod./Supp.....	page 29
Supprimer tous.....	page 29
Black-out.....	page 29
Débloquer tout.....	page 30
Fonction Été.....	page 30
● Menu Touches fonction.....	page 31
Temps	page 31
Switch	page 31
Bouton	page 31
● Menu Séquences.....	page 33
● Menu Programmes XYZ	page 34
Ajouter	page 35
Configuration des variables.....	page 35

Table des matières

Variable capteur numérique.....	page 35
Variable capteur analogique.....	page 35
Variable temps.....	page 36
Configuration des actions.....	page 37
Exemples d'application des programmes XYZ.....	page 38
Déblocage d'un programme.....	page 40
● Menu Agenda.....	page 41
Agenda.....	page 41
Ajouter.....	page 41
Avec signal onore.....	page 41
Vis./Mod./Supp.....	page 41
Supprimer tous.....	page 41
● Menu Température.....	page 42
Température.....	page 42
Changer Nom.....	page 42
Programmes.....	page 42
Ajouter.....	page 43
Vis./Mod./Supp.....	page 44
Supprimer tous.....	page 44
Données mémorisées.....	page 44
Alarme.....	page 45
Étalonner capteur.....	page 46
Unité de mesure.....	page 46
À propos de.....	page 47
Déconnecter.....	page 47
● Menu Niveau.....	page 48
Niveau.....	page 48
Changer Nom.....	page 48
Programmes.....	page 48
Ajouter.....	page 49
Vis./Mod./Supp.....	page 50
Supprimer tous.....	page 50
Alarme.....	page 50
Unité de mesure.....	page 51
Déconnecter.....	page 51
● Certificat de garantie.....	page 52
● Déclaration de conformité.....	page 53
● Données techniques.....	page 54

Informations sur la sécurité



Utiliser la centrale exclusivement pour l'usage pour lequel elle a été conçue; toute autre application non prévue dans le présent manuel peut provoquer des dommages irréparables à la centrale.



Ne pas tenter de démonter la centrale car elle ne contient aucune partie réparable par l'utilisateur.

Les réparations doivent être effectuées exclusivement dans les centres autorisés, par un personnel spécialisé. Nous déclinons toute responsabilité pour les dommages à biens et personnes dus à l'altération de la centrale.



La centrale est dotée d'une batterie de secours rechargeable qui maintient la date et l'heure jusqu'à un maximum de 15 heures de panne de courant. Les configurations sont toutefois maintenues même si cette limite a été dépassée. La durée de la batterie est de 10 ans; s'il faut la remplacer, s'adresser à un centre autorisé. L'utilisation de batteries non approuvées peut provoquer des explosions et des dommages irréparables à la centrale. Vérifiez auprès des autorités locales la réglementation applicable sur la mise au rebut des batteries. La batterie ne doit jamais être jetée avec les déchets ménagers.



Ne raccorder à la centrale que des accessoires **AQUATRONICA** ou ceux approuvés par elle-même. L'utilisation d'accessoires non approuvés peut provoquer des dommages, des incendies, des décharges électriques ou des lésions aux personnes. Placer les centrales hors de la portée des enfants pour éviter le risque de décharges électriques. La garantie ne couvre pas les dommages provoqués par l'utilisation de matériel non approuvé.



La centrale **n'est pas étanche**, donc elle ne doit pas se trouver au contact direct de liquides. Ne pas utiliser en extérieur. Pour le nettoyage, ne pas utiliser de liquides inflammables qui pourraient se retrouver au contact de parties électriques et provoquer des incendies.



S.O.S.

En cas de mauvais fonctionnement de la centrale électronique de contrôle, il est possible d'activer une fonction d'urgence.

Pour la procédure d'activation, voir le paragraphe "**Schémas de connexion**".

Description générale

L'"**AQUARIUM CONTROLLER SYSTEM**" est un système électronique facile à utiliser qui permet de gérer tous les dispositifs électriques présents dans un aquarium ; il peut être utilisé pour les aquariums d'eau douce et pour les aquariums d'eau de mer.

Les principaux éléments du système sont les suivants: une centrale électronique de contrôle pour régler et visualiser tous les paramètres et une unité de puissance à laquelle doivent être branchés les différents dispositifs.

D'autres accessoires sont également disponibles pour augmenter les performances du système (ex. lecture des valeurs chimiques, électrodes, capteurs de niveau, etc.).

Pour une vue d'ensemble des accessoires disponibles, visiter le site www.aquatronica.com.

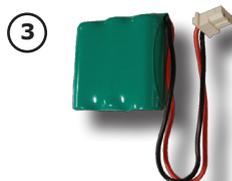
Les principales fonctions de l'"**AQUARIUM CONTROLLER EVOLUTION**" sont les suivantes:

- Visualisation des données sur le display graphique bleu.
- La fonction "**password**" permet d'activer un code (PIN) de sécurité pour éviter que des personnes non autorisées ne puissent modifier involontairement les paramètres programmés.
- La fonction "**multitimer**" permet de commander en mode ON/OFF (à travers l'unité de puissance) la marche et l'arrêt de pompes de mouvement, lampes au néon et à incandescence, réchauffeurs, réfrigérateurs, skimmers et autre encore.
- La fonction "**agenda électronique**" permet d'enregistrer des mémentos avec la possibilité de paramétrer une répétition programmable; ces messages seront affichés au moment désiré, accompagnés d'un signal sonore.
- La fonction "**relevé données**" permet de mesurer et de visualiser les données relevées par les capteurs et d'intervenir sur les différents dispositifs reliés au système sur la base de ces dernières.
- La fonction "**effet marée**" permet d'actionner alternativement deux pompes de mouvement avec des cycles fixes de 6h15 chacun (temps de marée).
- La fonction "**effet lame**" permet d'actionner alternativement deux ou trois pompes de mouvement avec des cycles sélectionnables par l'utilisateur d'un minimum de 1 seconde à un maximum d'environ 5 minutes.
- La fonction "**été**" permet d'alimenter le câble chauffant sous le sable à des intervalles fixes de 5 minutes/heure même en été quand en général il n'est pas utilisé.
- La fonction "**contrôle blackout**", en cas de panne de courant, visualise sur l'afficheur la durée de l'interruption. Si l'interruption dure plus d'une heure, au retour de l'alimentation de secteur, les sorties sélectionnées dans le menu resteront désactivées.
- La fonction "**reprogrammation logiciel**" place ce produit au sommet absolu de la catégorie. À travers une interface sérieuse et un PC, en effet il est possible de mettre à jour la centrale avec d'autres fonctions non présentes au moment de l'achat, sans devoir la remplacer.
- Grâce aux modules de "**régulation**", il est possible de contrôler et de programmer d'éventuels dispositifs régulables branchés au système, tels que les modules 0-10V d'éclairage et les modules dimming pour pompes de mouvement. Les premiers permettent de régler les périodes d'allumage/extinction ainsi que l'intensité des néons, pour reproduire les effets de lever et de coucher du soleil ; les seconds permettent en revanche de contrôler les pompes de mouvement pour reproduire les effets de vagues ou de marée régulables.
- Grâce aux modules de "**connectivité**", il est possible de contrôler le système à distance. Le module Ethernet permet d'assurer le monitoring des données relevées par le biais d'une page web et d'être averti par e-mail en cas d'alarme. Le module SMS permet en revanche d'interroger la centrale sur les données relevées et d'effectuer des communications de/vers des téléphones portables en cas d'alarme.

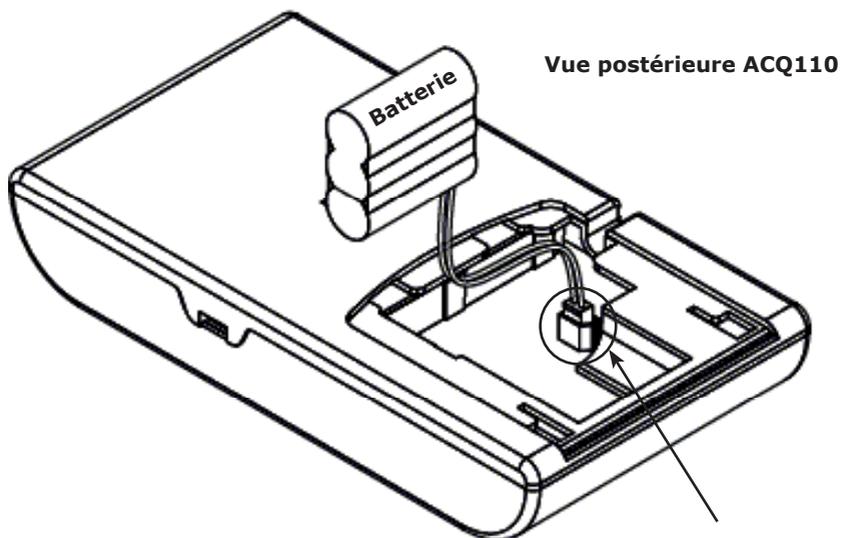
Contenu de l'emballage

L'emballage contient:

- 1 Centrale de contrôle
- 1 capteur de température
- 1 Batterie
- 1 Câble BUS
- 1 Sachet bride de fixation
- 1 Cd-rom contenant les modes d'emploi de tous les composants de l'Aquarium Controller System
- 1 Guide d'installation rapide



Branchement de la batterie

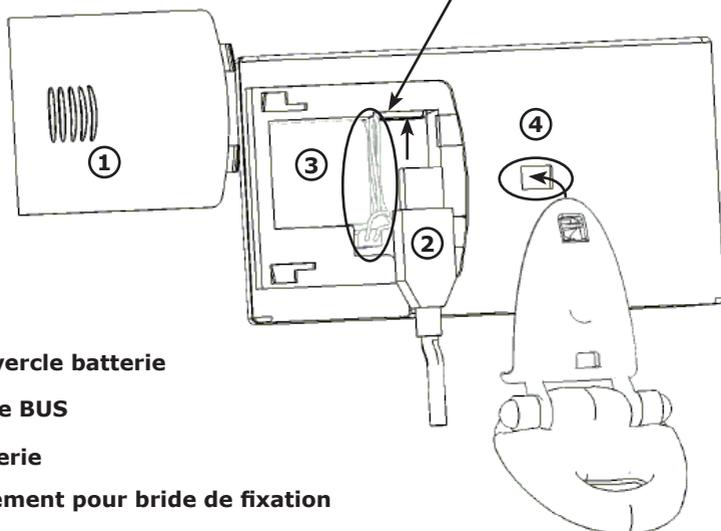


Vue postérieure ACQ110

Branchement connecteur
batterie

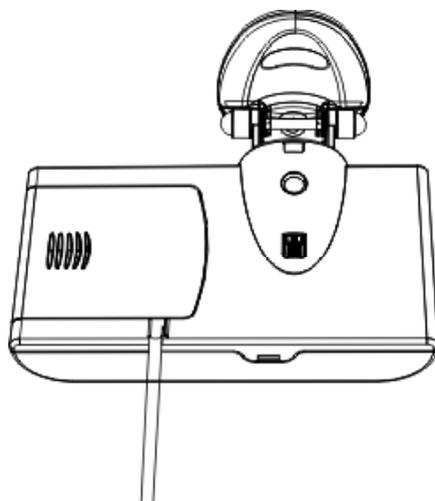
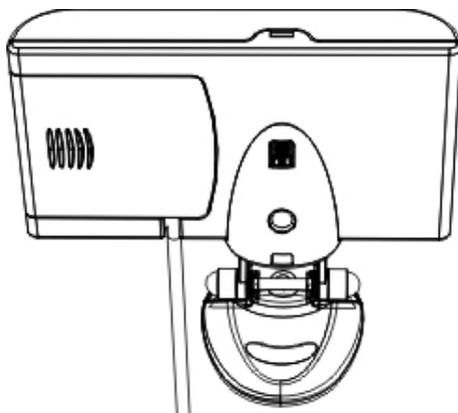
Connexions du controller

Positionnement fils batterie

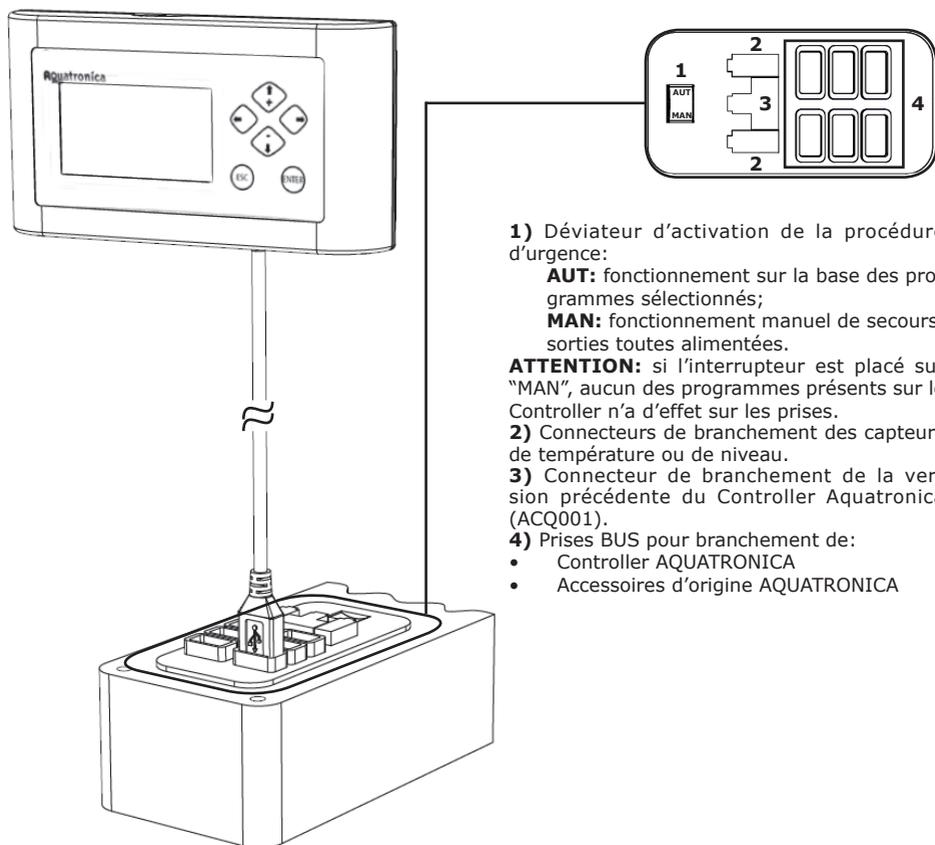


- ① Couvercle batterie
- ② Câble BUS
- ③ Batterie
- ④ Logement pour bride de fixation

Possibilités d'assemblage bride



Schémas de branchement



1) Déviateur d'activation de la procédure d'urgence:

AUT: fonctionnement sur la base des programmes sélectionnés;

MAN: fonctionnement manuel de secours, sorties toutes alimentées.

ATTENTION: si l'interrupteur est placé sur "MAN", aucun des programmes présents sur le Controller n'a d'effet sur les prises.

2) Connecteurs de branchement des capteurs de température ou de niveau.

3) Connecteur de branchement de la version précédente du Controller Aquatronica (ACQ001).

4) Prises BUS pour branchement de:

- Controller AQUATRONICA
- Accessoires d'origine AQUATRONICA

ATTENTION

Aux prises BUS, brancher uniquement des dispositifs d'origine AQUATRONICA.

Les connecteurs BUS ne fonctionnent pas au standard USB. Aussi, ne brancher aucun dispositif USB à ces prises pour ne pas causer de dommages irréparables.

AQUATRONICA décline toute responsabilité en cas de non-respect de cette recommandation.

Panne de courant



Blackout

Durée urgence

02h00m52s

Dans le cas où une coupure de courant interviendrait pendant le fonctionnement normal, la centrale de contrôle reste alimentée grâce à la batterie rechargeable qu'elle contient, afin de maintenir la date et l'heure pendant au moins 12 heures.

Lors du rétablissement de l'alimentation, la centrale réactive toutes les sorties sans effectuer aucune intervention particulière et affiche une page d'avertissement pour signaler la coupure. Appuyer ensuite sur n'importe quelle touche pour visualiser les données. Ceci permet de savoir si la durée de la coupure de courant a pu mettre en danger la vie de l'aquarium. Si la durée de la coupure de courant dépasse l'autonomie de la batterie, il est uniquement nécessaire de régler à nouveau la date et l'heure sans devoir créer à nouveau les programmes.

N.B.: si la fonction Blackout a été activée et la panne de courant a duré plus d'une heure, pour réactiver les sorties bloquées, agir sur cette fonction (voir paragraphe correspondant).

Fonctions du clavier



1) MONITEUR LCD BLEU à matrice de points rétro-éclairée permettant de visualiser les différents paramètres et les dispositifs branchés.

2) LES TOUCHES DIRECTIONNELLES   permettent de:
-se déplacer en haut/en bas à l'intérieur des pages de configuration;
-augmenter/diminuer la valeur en cours de paramétrage;
-changer l'état de la variable en cours de paramétrage.

LES TOUCHES DIRECTIONNELLES   permettent de:
-se déplacer à droite/à gauche à l'intérieur des pages de configuration.
Tous les 4 touches de direction dessus définies permettent de plus de habilitier/deshabilitier une ou plusieurs prises simultanément (pour les réglages relatifs voir le menu touches fonction).

3) LA TOUCHE  permet de:
-entrer dans le menu mis en évidence;
-enregistrer les configurations effectuées;
-passer à la ligne suivante dans les chaînes de texte.

4) LA TOUCHE  permet de:
-quitter le menu actuel sans enregistrer;
-visualiser la liste des sorties de la page-écran principale.
- permet de précéder au blocage manuel du Controller avec mot de passe.

Carte des caractères

Dans les menus où il est possible d'entrer un texte, les mots seront composés en utilisant les touches   pour se déplacer à l'intérieur du mot même et les touches   pour choisir la lettre désirée selon la suivante carte des caractères:

[espace] A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [espace]
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z [espace] 0 1 2 3 4 5 6 7
8 9 [espace] ! " # & () * + / - , . : ; < > = ? @ _ Ä Ë Ì Ö Ü ä ë ï ö ü À È
Ì Ò Ù à è ì ò ù Å Æ Ø å æ ø

Première connexion

Langue

Français
English

Langue

Sélectionner la langue de dialogue avec l' "AQUARIUM CONTROLLER EVOLUTION".

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la langue désirée et appuyer sur "Enter".

Date/Heure

Heure: 09:30

Date: 02/06/08

Date/Heure

Régler l'heure et la date sur la base desquelles, le Contrôleur assurera la gestion de toutes sorties et des programmations.

Pour modifier ces paramètres, procéder comme suit:

- Sélectionner avec les touches $\leftarrow\rightarrow$ la valeur à modifier et choisir la valeur désirée avec les touches $\uparrow\downarrow$.

À la fin des différents réglages, appuyer sur "Enter".

Nouveau dispositif
connecté

UP01

Unité de puissance

Entrer le nom à associer à l'Unité de puissance connectée.

Pour modifier cette option, procéder comme suit:

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la lettre à entrer, utiliser les touches $\leftarrow\rightarrow$ pour se déplacer à l'intérieur du mot; à la fin, appuyer sur "Enter".

N. B. : cette page-écran apparaît à chaque fois qu'une nouvelle Unité de puissance est connectée.

Nouveau dispositif
connecté

C01

Température

Capteur de température

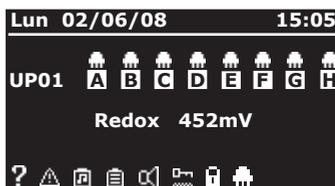
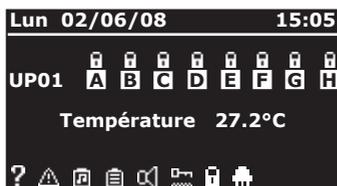
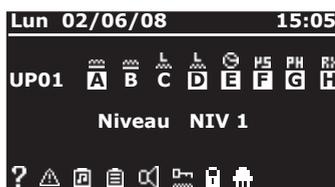
Entrer le nom à associer au capteur de température connecté.

Pour modifier cette option, procéder comme suit:

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la lettre à entrer, utiliser les touches $\leftarrow\rightarrow$ pour se déplacer à l'intérieur du mot; à la fin, appuyer sur "Enter".

N. B. : cette page-écran apparaît à chaque fois qu'un nouveau capteur de température est connecté.

Page-écran principale



- 1) Barre de visualisation JOUR / DATE (Jour - Mois - Année) / HEURE.
- 2) Barre de visualisation icônes.
- 3) Barre de visualisation Unité de puissance (**UP** = Unité de Puissance, **01** = Numéro d'identification de l'unité sélectionnée) et sorties correspondantes.
- 4) Barre de visualisation accessoires connectés.
- 5) Barre de visualisation icônes.

Glossaire des icônes

Icônes pouvant être visualisées sur le display.

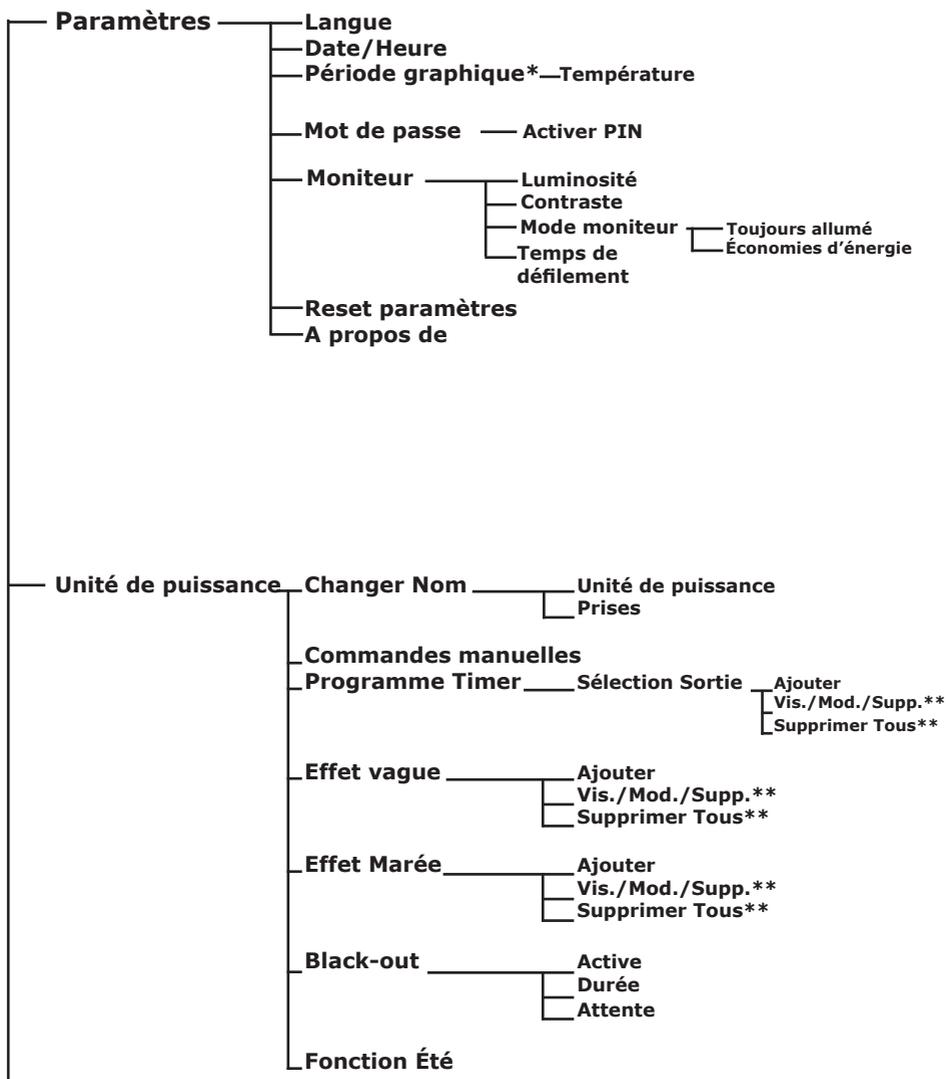
Icônes	Description
	Sortie bloquée par "Fonction Black Out"
	Sortie activée par "Fonction Été"
	Sortie activée/désactivée par "Fonction Effet Marée"
	Sortie activée/désactivée par "Fonction Effet Lame"
	Sortie activée/désactivée par programme température
	Sortie activée/désactivée par programme capteur de niveau
	Sortie activée/désactivée par programme configuré manuellement
	Sortie activée/désactivée par "Programme Timer"
HS	Sortie activée/désactivée par programme du capteur de conductibilité basse
D	Sortie activée/désactivée par programme du capteur de conductibilité haute (densité)
PH	Sortie activée/désactivée par programme du capteur pH
RX	Sortie activée/désactivée par programme du capteur Redox
	Sortie activée/désactivée par touche de fonction 
	Sortie activée/désactivée par touche de fonction 
	Sortie activée/désactivée par touche de fonction 
	Sortie activée/désactivée par touche de fonction 
XY	Sortie activée/désactivée par programme XYZ
	Sortie activée par pompe de dosage
	Sortie activée/désactivée par programme du capteur d'inondation
	Sortie activée/désactivée par programme "séquences"
	Unité de puissance avec sorties bloquées manuellement (touche en position MAN)
	Unité de puissance non branchée sur tension de secteur
	Capteur bloqué
	Mémentos mémorisés sans signal sonore
	Mémentos mémorisés avec signal sonore
	Alarme sonore capteurs activée

Glossaire des icônes

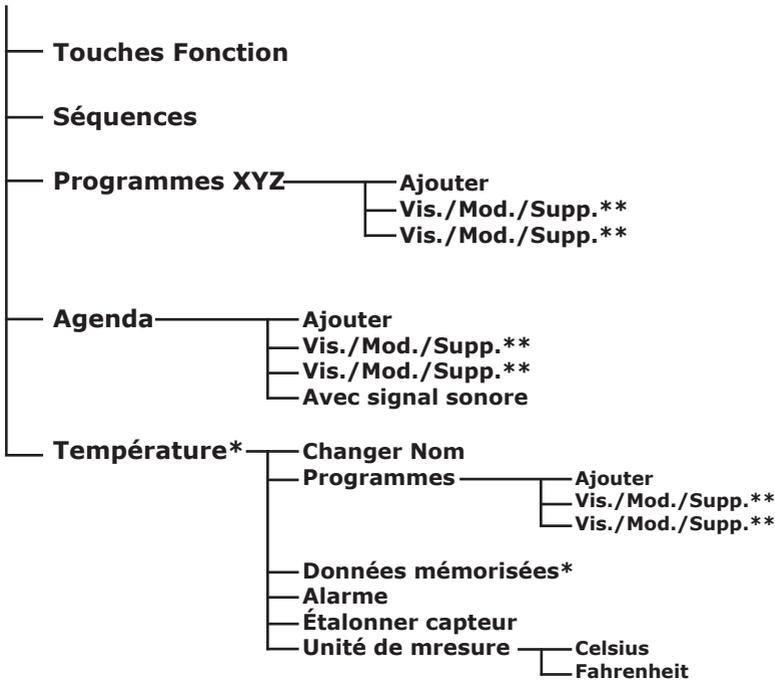
	État des sorties non reconnu ou accessoires débranché
	Capteur en alarme (clignotant)
	Dosage pompe de dosage actif
	Blocage clavier actif
	Un ou plusieurs touches de fonction actives
	Séquence en exécution
	Nouveau message reçu
	Indication batterie déchargée ou absente du module SMS
	Indication niveau signal module SMS
	Module SMS désactivé
	Controller connecté au PC
	Indication Black-out
	Au moins un canal lumières est en état manuel
	Au moins une pompe réglable est en état manuel
	Démo lumières réglable en cours

Vue d'ensemble des menus

Menu principal



Vue d'ensemble des menus



* Apparaît si le capteur prévu à cet effet a été connecté.

** Apparaît si un programme a été mémorisé.

NB: en appuyant sur la touche "Esc" depuis la page principale, il est possible de visualiser la liste des noms des dispositifs reliés au système.

Priorité des programmes

Les programmes sélectionnables à l'aide de l' Aquarium controller ont des priorités les uns par rapport aux autres ; dans le tableau ci-dessous sont indiquées les priorités par ordre décroissant.

1	Programme capteur inondation
2	Commandes manuelles
3	Black-out
4	Touche fonction 
5	Touche fonction 
6	Touche fonction 
7	Touche fonction 
8	Programme Séquences
9	Programme capteur niveau
10	Programme capteur conductibilité haute (densité)
11	Programme capteur conductibilité basse
12	Programme capteur température
13	Programme capteur pH
14	Programme capteur redox
15	Programme capteur éclairage
16	Fonction été
17	Effet vague
18	Effet marée
19	Programme timer

Note: les programmes XYZ ont une priorité qui varie en fonction des capteurs utilisés par le programme: la priorité est supérieure d'une position par rapport à la plus élevée parmi les capteurs inclus dans les variables.

Exemple: un programme XYZ ayant comme variables un pH et une densité a une priorité comprise entre densité et niveau.

Menu principal

Menu principal

Paramètres
Unité de puissance
Touches Fonction
Séquences
Programmes XYZ

Menu principal

Permet de modifier (en sélectionnant les sous-menus prévus à cet effet) tous les paramètres de fonctionnement de la centrale de contrôle et des accessoires reliés à cette dernière.
Pour sélectionner ce menu, procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Enter**.

Menu Paramètres

Paramètres

Langue
Date/Heure
Période graphique
Display
Reset Paramètres

Paramètres

Permet de modifier (en sélectionnant les sous-menus appropriés) les paramètres de fonctionnement de la centrale de contrôle.

Pour sélectionner ce menu, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres**.

Langue

Permet de sélectionner la langue de dialogue avec l' "AQUARIUM CONTROLLER EVOLUTION".

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Langue**.

- Sélectionner avec les touches ⬆⬇ la langue désirée et appuyer sur "Enter"; la centrale de contrôle éteint momentanément le display pour ensuite reprendre avec la nouvelle langue sélectionnée.

Date/Heure

Permet de régler l'heure et la date sur la base desquelles le contrôleur assure la gestion de toutes les sorties et des programmations.

Pour modifier ces paramètres, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Date/Heure**.

- Sélectionner avec les touches ⬅➡ la valeur à modifier et choisir la valeur désirée avec les touches ⬆⬇.

À la fin des différents réglages, appuyer sur "Enter".

Période graphique

Permet de sélectionner la période (1 - 7 - 30 jours) de visualisation de l'évolution graphique d'un instrument de mesure quelconque connecté à la centrale de contrôle.

N.B.: cette fonction est présente dans le cas où aurait été branché au système un capteur prévoyant la mémorisation des données.

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Période graphique**.

- Sélectionner avec les touches ⬆⬇ l'instrument de mesure (si plus d'un sont présents) dont on veut modifier la période de la visualisation et appuyer sur "Enter".

- Sélectionner avec les touches ⬆⬇ la période de visualisation et appuyer sur "Enter".

Date/Heure

Heure: 09:30

Date: 02/06/08

Période graphique

Jours: 01

Menu Mot De Pass

Mot de pass

Activer PIN

Ce menu permet d'activer un code (PIN) de sécurité pour éviter que des personnes non autorisées ne puissent modifier involontairement les paramètres programmés.

Pour sélectionner ce menu, procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Mot de pass**

- La sélection des valeurs **ON/OFF** permet d'activer/désactiver le code de sécurité.
- En programmant un temps d'attente (de 1 à 60 minutes), est établie la durée en minutes au bout de laquelle le blocage de sécurité est activé.

Activer PIN
OFF

Attente
01 Minute

A chaque touche directionnelle correspond une valeur numérique (0-1-2-3). Saisir le code PIN qui doit être constitué de 1 à 6 chiffres maximum. Une fois le code composé, appuyer sur "**Enter**".

Le contrôleur demande à nouveau le code PIN comme confirmation, le composer comme précédemment et appuyer sur "**Enter**".

Une fois ces opérations effectuées, il est possible d'activer/désactiver le code PIN précédemment programmé ou de modifier le temps d'attente avant activation en appuyant sur "**Enter**" après s'être placé sur l'indication Activer PIN ou bien de la modifier en appuyant sur "**Enter**" après s'être placé sur l'indication Modifier PIN.

0
↑
3 ← → 1
↓
2

Saisir PIN
* * * * *

Au terme de la durée programmée, sur la page principale s'affiche en bas à gauche le symbole **PIN** indiquant la présence d'un blocage de sécurité activé. Il est également possible de bloquer le contrôleur manuellement en appuyant pendant 2 secondes environ sur la touche "**Esc**".

Lun 02/06/08

15:05

UP01 A B C D E F

PIN

Le blocage de sécurité ne produit aucune interférence avec les visualisations relatives aux différents dispositifs ni sur les messages de communication entre contrôleur et utilisateur.

N.B.: en cas d'oubli du code PIN, le contrôleur peut être déblocqué uniquement depuis un PC.

Menu Paramètres

Display

Luminosité
Contraste
Mode écran
Temps de défilement

Display

Permet de personnaliser les fonctions inhérentes l'aspect du display comme la Luminosité, le Contraste, le Mode écran et le Temps de défilement.

Pour sélectionner cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display**.

Luminosité



Luminosité

Permet de modifier la luminosité du display en fonction des conditions extérieures, pour obtenir une visualisation optimale.

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display** ⇨ **Luminosité**.

● Presser la touche ↑ pour augmenter la luminosité ou la touche ↓ pour la diminuer et appuyer sur "Enter".

Contraste



Contraste

Permet de modifier le contraste du display en fonction des conditions extérieures, pour obtenir une visualisation optimale.

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display** ⇨ **Contraste**.

● Presser la touche ↑ pour augmenter le contraste ou la touche ↓ pour le diminuer et appuyer sur "Enter".

Mode écran

Toujours allumé
Économie d'énergie

Mode écran

Permet de programmer le mode d'extinction de l'écran (par défaut, il est programmé "Toujours allumé"). Pour modifier cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display** ⇨ **Mode écran**.

● Sélectionner avec les touches ↑↓ l'option désirée entre: **Toujours allumé** = le display reste toujours allumé. **Économie d'énergie** = le display s'éteint automatiquement environ 3 minutes après la dernière pression d'une touche quelconque.

À la fin de la sélection, appuyer sur "Enter".

Menu Paramètres

Temps de défilement

Secondes: 05

Temps de défilement

Permet de sélectionner l'intervalle de temps avec lequel sont visualisées (successivement) les valeurs des capteurs et l'état des prises sur la page principale (par défaut, il est programmé à 5 secondes).

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Display** ⇨ **Temps de défilement**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow la durée de la visualisation (0÷90 secondes) et appuyer sur "**Enter**".

Souhaitez-vous réinitialiser tous les paramètres?

Enter: Valider
Esc: Annuler

Reset Paramètres

Permet de réinitialiser la centrale de contrôle en la ramenant à la configuration initiale d'achat (voir paragraphe "**Première connexion**").

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **Reset Paramètres**.

- Appuyer sur "**Enter**" pour valider ou sur "**Esc**" pour annuler l'opération lorsque le message apparaît.

Aquatronica

Version FW: x.y

Presser une touche pour continuer

About

Permet d'obtenir des informations sur la version Hardware et Firmware de la centrale de contrôle. Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Paramètres** ⇨ **About**.

Menu Unité de puissance

Unité de puissance

Changer Nom
Commande manuel
Programme Timer
Effet Lame
Effet Marée

Unité de puissance

Ce menu permet d'effectuer toutes les configurations et les programmations désirées sur les unités de puissance connectées au système.

N. B. : si plusieurs Unités de puissance sont connectées, la page-écran correspondante apparaîtra; sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ l'Unité de puissance désirée et appuyer sur "Enter".

Pour sélectionner ces paramètres, procéder comme suit:
Page-écran principale \Rightarrow **Menu principal** \Rightarrow **Unité puissance.**

Changer Nom

Unité puissance
Prises

Changer Nom

Permet de modifier le nom des unités de puissance et des prises de courant correspondantes. Pour modifier le nom de l'Unité de puissance, procéder comme suit:

Page-écran principale \Rightarrow **Menu principal** \Rightarrow **Unité puissance** \Rightarrow **Changer Nom.**

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ le menu "**Unité puissance**" et appuyer sur "**Enter**".

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la lettre à entrer et utiliser les touches $\leftarrow\rightarrow$ pour se déplacer à l'intérieur du mot; à la fin, appuyer sur "**Enter**".

Pour modifier le nom des prises, procéder comme suit:
Page-écran principale \Rightarrow **Menu principal** \Rightarrow **Unité puissance** \Rightarrow **Changer Nom.**

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ le menu "**Prises**" et appuyer sur "**Enter**".

Skim_

Sélection Prise

A	A
B	B
C	C
D	D
E	E

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la prise dont on veut modifier le nom et appuyer sur "**Enter**".

- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la lettre à entrer et utiliser les touches $\leftarrow\rightarrow$ pour se déplacer à l'intérieur du mot; à la fin, appuyer sur "**Enter**".

Menu Unité de puissance

Commande manuel

Contrôle Individuel

UP01  A B  C D E  F

Commande manuel (Contrôle Individuel)

Permet de modifier manuellement l'état de la sortie sur laquelle on est en train d'agir, indépendamment des programmes configurés.

Le symbole de la "main" au-dessus la sortie sélectionnée indique que celle-ci est forcée manuellement et éteinte (OFF).

Le symbole de la "main" au-dessus la sortie sélectionnée alors que la lettre correspondante est surlignée indique que la sortie est forcée manuellement et allumée (ON).

Pour sélectionner cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Commandes manuelles.**

● Sélectionner avec les touches   la sortie désirée et modifier l'état avec les touches   ; à la fin, appuyer sur "Enter".

Commande manuel

Toutes OFF

UP01  A  B  C  D  E  F

Commande manuel (Toutes OFF)

Permet de désactiver simultanément en mode manuel toutes les sorties présentes sur les unités de puissance.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Commandes manuelles.**

● Sélectionner avec les touches   la fonction "Toutes OFF" et appuyer sur "Enter".

Commande manuel

Toutes ON

UP01  A  B  C  D  E  F

Commande manuel (Toutes ON)

Permet d'activer simultanément en mode manuel toutes les sorties présentes sur les unités de puissance.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Commandes manuelles.**

● Sélectionner avec les touches   la fonction "Toutes ON" et appuyer sur "Enter".

Commande manuel

Rétablir tous

UP01 A B C D E F

Rétablir tous

Permet d'éliminer simultanément toutes les commandes manuelles qui avaient été configurées sur l'unité de puissance. Chaque sortie fonctionnera de nouveau en mode automatique selon les programmes configurés.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Commandes manuelles.**

● Sélectionner avec les touches   la fonction "Rétablir

Menu Unité de puissance

Sélection Prise

A **Neon**
B Pompe
C C
D D
E E

Neon

Insérer

Programme Timer

Dans ce menu, il est possible d'effectuer tous les réglages qui permettent d'utiliser un ou plusieurs programmes temporisés ; il est en effet possible de sélectionner l'heure de début et de fin ainsi que le jour de la semaine d'activation de la sortie sélectionnée.

Pour créer un programme timer, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Programme Timer**.

● Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ la sortie à programmer et appuyer sur "**Enter**".

Insérer

Permet d'insérer une ou plusieurs programmations à l'intérieur de la sortie sélectionnée.

Pour modifier cette option, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Programme Timer** ⇨ **Insérer**.

● Définir la période au cours de laquelle la sortie doit être activée en réglant l'heure de début (champ "**De**") et de fin (champ "**A**") ; sélectionner avec les touches $\leftarrow\rightarrow$ l'option désirée ; pour modifier la valeur, utiliser les touches $\uparrow\downarrow$.

● Régler les valeurs "**ON**" et "**OFF**" (0÷600 minutes) qui permettent d'obtenir l'allumage et l'arrêt répétitifs en fonction des intervalles de temps programmés ; à l'aide des touches $\leftarrow\rightarrow$, sélectionner l'option voulue et à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$, modifier la valeur.

● Régler les jours de la semaine pour lesquels la sortie doit être activée ; sélectionner avec les touches $\leftarrow\rightarrow$ le jour correspondant et le rendre actif ou non actif avec les touches $\uparrow\downarrow$. À la fin des différents réglages, appuyer sur "**Enter**".

Neon

Da	14:25	A	19:25			
ON	0m	OFF	0m			
Lu	Ma	Me	Ji	Ve	Sa	Di

Exemple 1

Dans l'exemple en figure, une programmation (Néon) a été effectuée avec mise en marche à 14h25 et arrêt à 19h25 tous les jours de la semaine.

Exemple 2

L'exemple de la figure montre qu'a été effectuée une programmation (Pompe) de telle sorte que la pompe se met en marche pendant 20 minutes et s'éteint pendant 40 minutes par cycles répétés de la sorte de 10h30 à 18h30 chaque jour de la semaine sauf le samedi.

Pompe

Da	10:30	A	18:30			
ON	20m	OFF	40m			
Lu	Ma	Me	Ji	Ve	Sa	Di

Menu Unité de puissance

Skimmer

De 10:30 A 18:30
ON 0m OFF 0m
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di

Vis/Mod/Supp

Cette fonction est utilisable dans plusieurs menus car les modalités de modification et de suppression des programmes sont toujours les mêmes.

Dans ce menu, il est possible de visualiser (Vis), modifier (Mod) ou supprimer (Supp) les programmations entrées. Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit :

- Entrer dans le programme à modifier ou à supprimer en appuyant sur "**Enter**" sur le champ "**Vis/Mod/Supp**".
- Faire défiler avec les touches \leftarrow \rightarrow afin de visualiser le programme désiré.
- Appuyer sur la touche "**Enter**", la page-écran spécifique est affichée.
- Sélectionner avec les touches \uparrow \downarrow le champ "**Modifier**" pour modifier le programme, changer les paramètres désirés et appuyer sur "**Enter**" pour valider la modification effectuée.
- Sélectionner avec les touches \uparrow \downarrow le champ "**Supprimer programme**" pour supprimer le programme, la page-écran de suppression est affichée ; appuyer sur "**Enter**" pour supprimer ou sur "**Esc**" pour annuler.

Voulez-vous Modifier ou Supprimer ?

Modifier
Supprimer programme

Souhaitez-vous
supprimer ce
programme ?

Enter: Valider
Esc: Annuler

Souhaitez -vous
supprimer tous les program-
mes ?

Enter: Conferma
Esc: Annulla

Supprimer Tous

Cette fonction est utilisable dans plusieurs menus car les modalités de suppression des programmes sont toujours les mêmes. Dans ce menu, il est possible de supprimer simultanément tous les programmes insérés dans le menu courant. Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit :

- Sélectionner avec les touches \uparrow \downarrow le champ "**Supprimer Tous**" et appuyer sur "**Enter**" ; la page-écran de suppression est affichée; appuyer sur "**Enter**" pour supprimer ou sur "**Esc**" pour annuler.

Menu Unité de puissance

Effet Lampe

Insérer

Effet Onde

Cette fonction permet de créer dans l'aquarium un ou plusieurs effets onde.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :
Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Effet Onde**.

Insérer

● Effet Onde à deux pompes : programmer l'intervalle de temps dans lequel reproduire l'effet en réglant les valeurs "**De**" et "**À**". Choisir obligatoirement les deux premiers champs inhérents aux pompes à utiliser parmi les sorties connectées et en attribuer à côté le temps de marche (en secondes). Dans l'exemple en figure, un Effet Onde a été programmé de 14h15 à 17h15 tous les jours de la semaine, dans lequel les pompes « Pompe gauche » et « Pompe droite » fonctionnent alternativement à intervalles de 10 secondes.

Effet Lampe

De 14:15	A 17:15
Pompe gauche	10s
Pompe droite	10s
Non Défini	0s
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di	

Effet Lampe

De 14:15	A 17:15
Pompe gauche	10s
Pause	5s
Pompe droite	10s
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di	

● Effet Onde à deux pompes avec pause : programmer l'intervalle de temps dans lequel reproduire l'effet en réglant les valeurs "**De**" et "**À**". Choisir le premier et le troisième champ inhérent aux pompes à utiliser parmi les sorties connectées et en attribuer à côté le temps de marche (en secondes). Régler le deuxième champ avec la modalité "**Pause**" et en attribuer à côté le temps correspondant. Dans l'exemple en figure, un Effet Onde a été programmé de 14h15 à 17h15 tous les jours de la semaine, dans lequel les pompes « Pompe gauche » et « Pompe droite » fonctionnent alternativement à intervalles de 10 secondes avec des pauses de 5 secondes après l'arrêt de chaque pompe.

Effet Lampe

De 14:15	A 17:15
Pompe gauche	10s
Pompe Centr.	10s
Pompe droite	10s
Lu Ma Me Ji Ve Sa Di	

● Effet Onde à trois pompes : programmer l'intervalle de temps dans lequel reproduire l'effet en réglant les valeurs "**De**" et "**À**". Choisir les trois champs inhérents aux pompes à utiliser parmi les sorties connectées et en attribuer à côté le temps de marche (en secondes). Dans l'exemple en figure, un Effet Onde a été programmé de 14h15 à 17h15 tous les jours de la semaine, dans lequel les pompes "Pompe gauche", "Pompe Centr." et "Pompe droite" fonctionnent alternativement à intervalles de 10 secondes.

Vis/Mod/Supp

Voir page 27.

Supprimer Tous

Voir page 27.

Menu Unité de puissance

Effet Marée

Insérer

Effet Marée

Il est possible de sélectionner deux sorties (pompes) qui seront activées alternativement de manière à créer un Effet Marée à un temps fixe de 6h15.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Effet Marée**.

Insérer

Permet d'insérer un ou plusieurs Effets Marée.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité puissance** ⇨ **Effet Marée** ⇨ **Insérer**.

- Régler les sorties à activer (champ "Non défini") ; sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow la sortie désirée parmi celles présentes. À la fin des différents réglages, appuyer sur "Enter".

Vis/Mod/Supp

Voir page 27.

Supprimer Tous

Voir page 27.

Effet Marée

6h15m0s

Pompe 1

Non défini

Prises

A	A
B	B
C	C
D	D
E	E

BLACKOUT

Cette fonction permet de sélectionner les sorties qui, en cas de coupure de courant d'une durée supérieure à la durée programmée par l'utilisateur, doivent rester en condition de désactivation au moment du rétablissement du courant jusqu'à leur réactivation automatique au bout d'une durée programmable.

Pour programmer une fonction blackout sur une prise, procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité de puissance** ⇨ **Sélectionner unité de puissance** ⇨ **Blackout** ⇨ **Sélectionner prise**

- Programmer sur OUI le type de programme (si NON est maintenu, le programme n'est pas validé).

- Programmer la durée de Blackout au-delà de laquelle le contrôleur bloquera automatiquement la sortie.

- Programmer le temps d'attente, à savoir la durée pendant laquelle la sortie restera désactivée après rétablissement du courant.

Blackout

Mode: OUI

Durée: Øh5m10s

Attente: Øh5m10s

Menu Unité de puissance

Souhaitez-vous
débloquer toutes
les sorties ?

Enter: Valider
Esc: Annuler

Débloquer Tout

Permet de débloquent simultanément toutes les sorties désactivées quand un Blackout **de plus d'une heure s'est produit.**

N. B. : cette fonction n'apparaît qu'en cas de panne de courant de plus d'une heure.

Pour effectuer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité de puissance** ⇨ **Blackout** ⇨ **Débloquer Tout.**

- La page-écran de déblocage apparaît; appuyer sur "Enter" pour débloquent ou sur "Esc" pour annuler.

Fonction Été

A

UP01  A B C D E F

Fonction Été

Il est possible de sélectionner une ou plusieurs sorties qui, pendant 5 minutes (temps fixe) par heure, sont activées automatiquement.

Cette fonction est particulièrement utile pour maintenir le fond des aquariums d'eau douce actif en été, en alimentant périodiquement le câble chauffant quand la température ne le ferait jamais fonctionner.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Unité de puissance** ⇨ **Fonction Été.**

- Sélectionner avec les touches ⇐⇒ la sortie désirée et la sélectionner avec les touches ⇕⇕; à la fin, appuyer sur "Enter". Dans l'exemple en figure, la Fonction Été activera la sortie "A" (symbole  présent sur la sortie) pendant 5 minutes par heure.

Menu Touches Fonction

Ce menu permet d'attribuer une fonction à chaque touche directionnelle présente sur le contrôleur.

Une fois la fonction voulue programmée, en maintenant enfoncée la touche directionnelle correspondante pendant 2 secondes, la programmation effectuée est validée.

L'activation d'une Touche de fonction est possible uniquement depuis la page principale, sur laquelle s'affiche l'icône  qui indique la présence d'un programme Touches de fonction actif.

Pour programmer une fonction sur une touche directionnelle procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Touches fonction** ⇨ **Sélectionner la touche directionnelle.**

Touches Fonction

↑ :
→ :
↓ :
← :

Pour programmer une touche de fonction procéder comme suit:

- A l'aide des boutons   se positionner sur la touche directionnelle à programmer et appuyer sur "Enter".
- Saisir le nom de la fonction à attribuer à la touche sélectionnée en choisissant la lettre par l'intermédiaire des boutons  , et en se déplaçant d'une lettre à l'autre du mon à l'aide des boutons  . Au terme de l'opération, appuyer sur "Enter".
- Sélectionner le type de fonction à attribuer à la touche en utilisant  . Les fonctions défilent dans l'ordre suivant:

Off ⇨ **Temps** ⇨ **Switch** ⇨ **Bouton.**

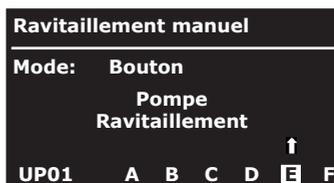
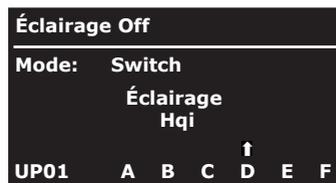
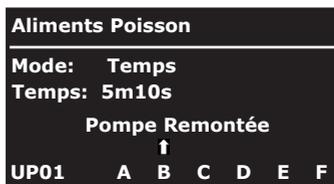
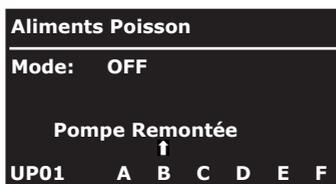
FONCTION: "OFF" = Fonction désactivée.

FONCTION: "TEMPS" = permet d'établir un temps d'activation de la fonction. Une fois activée, la fonction reste active pendant la durée programmée.

FONCTION: "SWITCH" = Permet d'activer et de désactiver la fonction attribuée à la touche de manière manuelle. A chaque pression sur le bouton correspondant (pendant 2 secondes environ), la fonction est activée ou désactivée selon l'état dans lequel elle se trouve.

FONCTION: "BOUTON" = Permet d'activer la fonction attribuée à la touche tant que la touche correspondante reste enfoncée.

Programmer ensuite les prises sur lesquelles la fonction doit être activée. A l'aide des touches  , sélectionner la sortie voulue, et à l'aide des touches   en modifier l'état ; au terme de l'opération, appuyer sur "Enter".



Menu Touches Fonction

- Après avoir choisi la modalité de programmation, se placer à l'aide des touches $\leftarrow \rightarrow$ sur l'option suivante et sélectionner l'action à activer.

Grâce aux touches de fonction, il est possible :

- 1) d'allumer et éteindre une prise
- 2) de modifier la puissance des pompes reliées au module régulateur
- 3) de modifier la puissance des lampes compatibles branchées au système

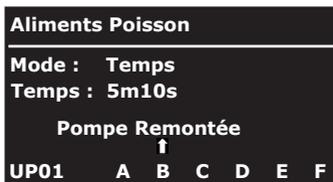
Ensuite, sont indiquées les unités de puissance (UP), les régulateurs des pompes (RP) et les régulateurs des lumières (RL) dans l'ordre suivant :

UP01 \rightarrow UP02 \rightarrow UP03 \rightarrow UP... \rightarrow RP01 \rightarrow RP02 \rightarrow RP... \rightarrow RL01 \rightarrow RL02 \rightarrow RL...

1) Pour allumer ou éteindre une prise, procéder comme suit :

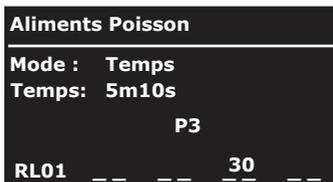
- sélectionner la prise voulue en parcourant les unités de puissance
- sélectionner l'état que l'on entend programmer à l'aide des touches $\uparrow \downarrow$. Ensuite, s'affiche une icône sur la lettre sélectionnée qui représente une flèche orientée dans la direction correspondant à la touche choisie. Pour rendre une prise active (ON), utiliser les touches $\uparrow \downarrow$ pour se décaler jusqu'à ce que la lettre soit mise en évidence et que l'icône de la touche de fonction soit présente sur la lettre. Pour rendre une prise inactive (OFF), utiliser les touches $\uparrow \downarrow$ pour se décaler jusqu'à ce que la lettre ne soit plus mise en évidence et que l'icône de la touche de fonction soit présente sur la lettre.

Si la lettre n'est pas mise en évidence et que l'icône n'est pas présente sur la lettre, la prise n'est pas sélectionnée.



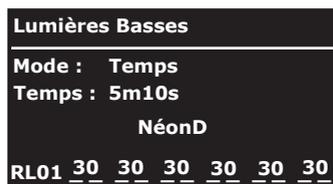
2) Pour modifier la puissance d'une ou de plusieurs des pompes reliées au module régulateur, procéder comme suit :

- sélectionner le régulateur pompes voulu en parcourant les UP, DP et DL de la liste.
- se placer sur la pompe voulue et en modifier le pourcentage de puissance à l'aide des touches $\uparrow \downarrow$.



3) Pour modifier l'intensité d'une ou plusieurs lumières raccordées au module régulateur, procéder comme suit :

- sélectionner le régulateur de lumières souhaité parmi les UP, DP et DL indiquées
- se positionner sur la lumière souhaitée et modifier son intensité à l'aide des touches $\square \square$.



Menu Séquences

Cette fonction permet d'activer une série de phases successives définies par l'utilisateur, de façon à faciliter certaines opérations particulières telles que le changement de l'eau.

NB: il est possible de créer et de modifier une séquence uniquement par l'intermédiaire du logiciel depuis le PC (voir chapitre relatif aux instructions du logiciel sur PC).

Séquences

Changer Eau

Séquence 2

Pour activer la séquence programmée, procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Séquences**.

Pour activer une séquence, la sélectionner parmi celles disponibles et appuyer ensuite sur la touche "Enter".

Confirmer
l'activation de la
séquence sélectionnée?

Enter: Confirmer
Esc: Annuler

Une fois la séquence activée, en bas à gauche de la page principale, s'affiche l'icône correspondante (→) et les sorties commandées par la séquence sont marquées de l'icône ↗.

Confirmer
la désactivation de la
séquence sélectionnée?

Enter: Confirmer
Esc: Annuler

Pour annuler une séquence en exécution, la sélectionner à nouveau et appuyer sur la touche "Enter".

Séquences

✓ Changer Eau

Séquence 2

L'activation d'une séquence donnée est indiquée par la présence d'un flag en marge du nom de la séquence elle-même.

ATTENTION

Il n'est pas possible d'activer deux séquences ou plus simultanément.

Dans le cas où l'utilisateur tenterait d'activer une séquence durant l'exécution d'une autre séquence, un message d'erreur s'affiche.

Menu Programmes XYZ

Les programmes XYZ permettent de tenir compte de différentes variables (valeur capteurs et temps) pour pouvoir activer une ou plusieurs actions simultanément.

Exemples d'application :

- 1) activer la pompe de remplissage d'eau douce ou salée sur la base des valeurs de densité et de niveau de l'aquarium ;
- 2) effectuer un dosage avec les pompes de dosage en fonction de la valeur lue par un capteur donné ;
- 3) modifier le pourcentage de puissance d'une ou plusieurs pompes ou lumières en fonction de la valeur lue par un capteur ou bien pour certains horaires ou certains jours de la semaine.

Menu Principal

Réglages ▲
Unités de puissance
Touches fonction
Programmes XYZ
Agenda ▼

Pour accéder au menu de programmation des capteurs, procéder comme suit:

Page principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Programmes XYZ**

Après avoir accédé au menu Programmes XYZ, il est possible d'ajouter, de visualiser, de modifier et d'éliminer un programme précédemment défini.

En rentrant le premier programme, sur le moniteur s'affiche uniquement l'option "Insérer", tandis que par la suite s'affichent également les options "Vis/Mod/Élim" et "Éliminer tous".

En appuyant sur "Enter" depuis la page représentée par la Fig. 2, s'affiche une page depuis laquelle il est possible de définir les paramètres du programme:

Programmes XYZ

Insérer

● V1-V2-V3 : définit les variables (de 1 à 3) qui établissent la condition qui doit déclencher l'activation du programme.

● A1-A2-A3-A4 : définit les actions que le programme doit assurer (de 1 à 4).

● Temps max : définit le temps maximum au bout duquel le programme doit se terminer et au terme duquel il est automatiquement bloqué (blocage qui s'accompagne d'un signal d'anomalie). À l'aide des touches ↑↓, il est possible de programmer le temps et l'unité de mesure correspondante exprimée en heures (h), minutes (m) et secondes (s).

V1: Non défini
V2: Non défini
V3: Non défini
A1: Non défini
A2: Non défini
A3: Non défini

Temps max. OFF



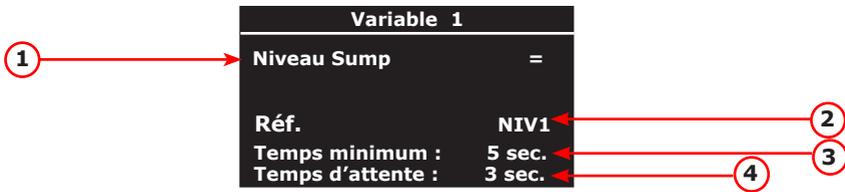
Après avoir configuré le programme, à l'aide des touches ⇐⇒ se placer sur le symbole  et appuyer sur "Enter".

Menu Programmes XYZ

PROGRAMMATION VARIABLES (V1-V2-V3)

Pour programmer une variable du programme, appuyer sur "Enter" en étant placé sur une des trois variables, V1 V2 ou V3. Régler les variables de 1 à 3, en optant pour l'une des modalités suivante :

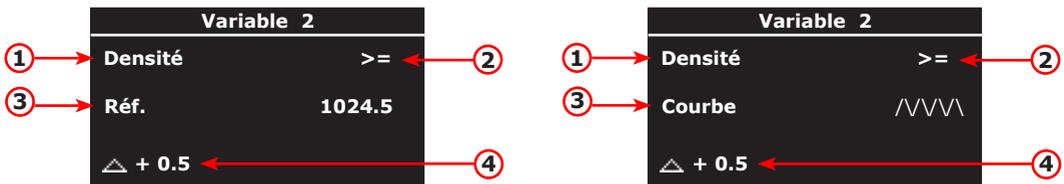
A) Variable Capteur Numérique (Valable uniquement pour capteurs de Lumière, Niveau ou Inondation).



- 1) Indiquer le capteur à définir comme variable, sélectionnable à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$.
- 3) Indiquer la valeur de référence.
- 4) Indiquer le temps minimum (exprimé en secondes) d'exécution du programme (la valeur rentrée à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$ doit être nécessairement inférieure à la valeur rentrée dans le champ "Temps max.").
- 4) Indiquer le temps d'attente (voir les explications page 49).

Après avoir défini tous les paramètres de la variable, appuyer sur "Enter" pour revenir à la page du programme.

B) Variable Capteur Analogique (Valable pour toutes les autres familles de capteurs)



- 1) Indiquer le capteur à définir comme variable, sélectionnable à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$.
- 2) Indiquer la condition nécessaire pour que le programme soit lancé (sélectionnable à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$); la valeur peut être
 - supérieure à la valeur de référence (>) ou bien supérieure ou égale à la valeur de référence (>=)
 - inférieure à la valeur de référence (<) ou bien inférieure ou égale à la valeur de référence (<=)
- 3) Indiquer le type de référence à utiliser, sélectionnable à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$. deux options sont disponibles
 - référence exprimée par une valeur fixe
 - référence exprimée par une courbe modifiable: dans ce cas, il suffit d'appuyer sur "Enter" après s'être positionné sur le symbole /VVV\ pour accéder à la courbe et pour la modifier en fonction des besoins
- 4) Indiquer la valeur d'hystérésis (delta) ; cette valeur sera positive ou négative en fonction de la condition sélectionnée.

Après avoir défini tous les paramètres de la variable, appuyer sur "Enter" pour revenir à la page du programme.

Menu Programmes XYZ

C) Variable Temps

Il est possible de choisir une des 3 options timer suivantes :

- **Hebdomadaire** : permet de déclencher l'action uniquement certains jours de la semaine à l'heure voulue (Champ "De ... A").
- **Répétitif** : permet de déclencher l'action à intervalles de temps préétablis (Champ "Tous les...") à partir d'une date préétablie (Champ "Date").
- **Unique** : permet de déclencher l'action une seule fois à une date et à une heure préétablies (Champ "De...A" et champ "Date").

Variable 1	
1 →	Timer
2 →	Hebdomadaire
3 →	De 00:00 A 24:00
4 →	Lu Ma Me Je Ve Sa Di

Pour ajouter une variable "Hebdomadaire", procéder comme suit :

- 1) Sélectionner "Timer" parmi les variables indiquées.
- 2) Sélectionner l'option "Hebdomadaire" parmi celles disponibles.
- 3) Dans le champ "De...A", indiquer l'heure d'activation du programme.
- 4) Indiquer les jours de la semaine lors desquels le programme doit être actif.
- 5) A l'aide des touches ←→ sélectionner le jour voulu et le rendre actif ou inactif à l'aide des touches ⇅.

Variable 1	
1 →	Timer
2 →	Répétitif
3 →	De 00:00 A 24:0
4 →	Date 21/09/09
5 →	Toutes les 0 Heures

Pour ajouter une variable timer "Répétitif", procéder comme suit :

- 1) Sélectionner "Timer" parmi les variables indiquées.
- 2) Sélectionner l'option "Répétitif" parmi celles disponibles.
- 3) Dans le champ "De...A", indiquer l'heure d'activation du programme.
- 4) Indiquer la date de début du programme.
- 5) Indiquer la répétition du programme (en Jours/Heures/Mois).

Variable 1	
1 →	Timer
2 →	Unique
3 →	De 00:00 A 24:00
4 →	Date 21/09/09

Pour ajouter une variable "Unique", procéder comme suit :

- 1) Sélectionner "Timer" parmi les variables indiquées.
- 2) Sélectionner l'option "Unique" parmi celles disponibles.
- 3) Dans le champ "De...A", indiquer l'heure d'activation du programme.
- 4) Indiquer la date d'activation du programme.

Après avoir défini tous les paramètres de la variable, appuyer sur "Enter" pour revenir à la page du programme.

Menu Programmes XYZ

PROGRAMMATION ACTIONS (A1-A2-A3-A4)

Après avoir défini les variables, il est possible de définir les Actions que le programme doit assurer (de 1 à 4).

Pour pouvoir accéder à la page de programmation de l'Action, appuyer sur "Enter" en étant placé sur une des quatre Actions, A1, A2, A3 ou A4.

Il est possible de choisir une des actions suivantes :

- déclencher une alarme
- modifier la puissance d'une ou de toutes les pompes reliées au module de régulation pompes
- modifier l'intensité d'une ou de toutes les lampes compatibles reliées au système
- effectuer un dosage par l'intermédiaire des pompes de dosage
- allumer ou éteindre une prise

Ces actions peuvent être cumulées (4 au maximum) et associées de façon à obtenir un effet plus complet. Voir les exemples page 38.

Action 1	
① →	Alarme
② →	Avec signal sonore

Pour programmer l'activation d'une alarme, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner "Alarme" parmi les actions disponibles.
- 2) Choisir une des deux options suivantes :
 - Avec signal sonore
 - Sans signal sonore

Action 1	
① →	Régulateur pompes
② →	P3
③ →	Intensité : 100

Pour programmer la variation de puissance d'une ou de plusieurs pompes, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner "Régulateur pompes" parmi les actions disponibles.
- 2) Sélectionner la pompe à modifier, en optant pour une des options suivantes :
 - P1 - P2 - P3 - P4
 - Toutes les pompes
- 3) Régler le pourcentage de puissance des pompes.

Action 1	
① →	Régulateur lumières
② →	Néon A
③ →	Intensité : 80

Pour programmer la variation d'intensité d'une ou de toutes les lumières, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner "Régulateur Lumières" parmi les actions disponibles.
- 2) Sélectionner la lumière à modifier, en optant pour une des options suivantes :
 - Néon A - Néon B - Néon C - etc.
 - HQI A - HQI B - etc.
 - Toutes les lumières
- 3) Régler le pourcentage d'intensité de la lumière.
N.B : les lumières HQI peuvent être réglées uniquement sur ON/OFF.

Action 1	
① →	Pompes dosage
② →	Pompe A
③ →	Millilitres 5
④ →	Toutes les 00h:00m

Pour programmer un dosage, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner "Pompes dosage" parmi les actions disponibles.
- 2) Sélectionner la pompe qui doit assurer le dosage.
- 3) Sélectionner les millilitres à doser.
- 4) Sélectionner au besoin la fréquence de répétition du dosage (Champ "Tous les").

Menu Programmes XYZ

Action 1	
1 →	PU01
2 →	Prise A
3 →	État ON

Pour programmer l'allumage ou l'arrêt d'une prise, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner l'unité de puissance voulue parmi les actions disponibles.
- 2) Sélectionner la prise à commander.
- 3) Sélectionner l'état dans lequel la prise doit se trouver durant l'exécution du programme, en optant pour l'une des deux options suivantes :
 - OFF
 - ON

Après avoir défini tous les paramètres de la variable, appuyer sur "Enter" pour revenir à la page du programme.

EXEMPLES D'APPLICATION DES PROGRAMMES XYZ

Exemple 1

Programme

V1:	Niveau Sump
V2:	Densité
V3:	Non défini
A1:	Remplissage Douce
A2:	Non défini
A3:	Non défini
Temps Max	30 s

Programmation de la variable 1

Variable 1	
Niveau Sump	=
Réf.	NIV1
Temps minimum :	5 sec.
Temps d'attente :	3 sec.

Programmation de la variable 2

Variable 1	
Densité	>
Réf.	53.0 mS
△	+ 500 uS

Programmation de l'action

Action 1	
Multiprise 1	
Pompe Remplissage Douce	
État ON	

Dans les exemples fournis plus haut, la programmation de la pompe de rajout d'eau douce est telle que celle-ci s'active (action) dans le seul cas où le capteur de niveau serait sur NIV1 (Variable 1) et la densité supérieure ou égale à 53mS/cm (Variable 2).

Dans le cas où, pour une quelconque raison, une des deux variables ne retournerait pas à la valeur initiale au bout de 30 secondes (Temps max.), le programme est automatiquement bloqué avec un signal acoustique d'anomalie.

Cette fonction est utile dans le cas où le réservoir de rajout serait vide (de telle sorte que la pompe cesse de fonctionner pour ne pas risquer de griller) ou que l'eau de rajout déborderait du Sump pour éviter une inondation.

On peut également envisager la définition d'un autre programme XYZ appliqué à la pompe de rajout d'eau salée de telle sorte que celle-ci s'active (action) uniquement dans le cas où le capteur de niveau serait sur NIV1 (Variable 1) et la densité inférieure à 53mS/cm (Variable 2).

Ainsi, avec deux programmes XYZ associés l'un à l'autre, il est possible d'assurer un rajout d'eau douce ou salée de manière totalement automatique.

Menu Programmes XYZ

Visualisation de la page principale

Lun 02/06/08		11:58	
UP01	A B C D E F G H		
Niveau		NIV1	

Exemple 2

Programme

V1:	pH
V2:	Non défini
V3:	Non défini
A1:	pH minus
A2:	Non défini
A3:	Non défini
Temps Max	30 s 

Programmation de la variable 1

Variable 1	
pH	>
Réf.	7.9
Δ	+ 0.1

Programmation de l'action

Action 1	
Pompes dosage	
pH Minus	
Millilitres :	5
Toutes les	24h00m

Visualisation de la page principale

Lun 02/06/08		11:58	
PD01	A B C		
pH	7.8		

Sur l'exemple ci-dessus, dans le cas où la valeur du pH dépasserait 8.0 ($7.9+0.1$), se déclenche le dosage de 5 ml de pH Minus dans l'eau toutes les 24 heures. Quand la valeur repasse en dessous de 7.9, le dosage est automatiquement interrompu.

Menu Programmes XYZ

Déblocage d'un programme XYZ

En cas de dépassement du temps maximum d'activation d'un programme, ce dernier est bloqué et désactivé; par ailleurs sur la page-écran principale du moniteur s'affiche le symbole  accompagné d'un signal sonore.

Pour réactiver le programme, procéder comme suit:

- depuis le menu principal, accéder au menu Programmes XYZ
- accéder au menu Programmes
- accéder au menu Vis/Mod/Élim
- faire défiler les différents programmes à l'aide des touches   jusqu'à ce que soit visualisé le programme bloqué ()
- appuyer sur "Enter" pour ouvrir la fenêtre de déblocage
- accéder au menu "Débloquer Prog."
- appuyer sur "Enter" pour éliminer le blocage.

Exemple



Menu Agenda

Agenda

Insérer
Avec signal sonore

Agenda

Dans ce menu, il est possible de programmer des mémentos qui seront visualisés sur l'afficheur, accompagnés d'un signal sonore (si activé) au moment désiré ; si le signal sonore est activé, l'icône  apparaît sur la page-écran principale. Si des mémentos sans signal sonore sont programmés, l'icône  apparaît sur la page-écran principale ; au moment établi pendant la programmation, sur l'afficheur apparaît le memento entré. Pour éliminer cette signalisation de l'afficheur, appuyer sur la touche "**Enter**" pour indiquer que le memento a été lu. Pour accéder à cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Agenda**.

Insérer

Dans ce menu, il est possible de programmer le memento voulu, en plus de la date, l'heure et la répétitivité selon laquelle il devra être affiché.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Agenda** **Insérer**.

● Entrer le texte du memento en sélectionnant avec les touches   la lettre à entrer et utiliser les touches   pour se déplacer à l'intérieur du mot

A la fin du texte, appuyer sur "**Enter**" pour passer à la date.

● Régler la "**Date**" (Jour - Mois - Année) et l' "**Heure**" auxquelles le memento doit être affiché ; éllectionner avec les touches   le champ désiré et avec les touches   en modifier la valeur.

● Paramétrer le champ "**Tous les**" (le nombre et la période, Heure - Jour - Mois) pour indiquer la répétitivité du memento ; à l'aide des touches  , sélectionner le champ voulu et avec les touches  , en modifier la valeur.

A la fin des différents réglages, appuyer sur la touche "**Enter**".

Introduire une
ampoule de
calcium

Memento

Introduire une amp_

Date: 02/06/08 20:30

Chaque 7 Jours

Vis/Mod/Supp

Voir page 27.

Supprimer Tous

Voir page 27.

Avec signal sonore

Permet d'activer ou de désactiver le signal sonore pour tous les mémentos ("**Avec signal sonore**", programmé par défaut, ou "**Sans signal sonore**").

Pour modifier cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Agenda**.

● Sélectionner avec les touches   la fonction "**Avec signal sonore**" et appuyer sur "**Enter**" pour l'activer ou la désactiver.

Menu Température

Nouveau dispositif
connecté

C01

Température

Température

Changer Nom
Programmes
Données mémorisées
Alarme
Étalonner capteur

Température

Température

Permet d'effectuer tous les réglages relatifs à la température de l'eau.

Tous les menus relatifs à cette grandeur ne sont activés que lorsque le capteur de température est raccordé au système. Au moment de la connexion du capteur de température, la centrale propose la page-écran de plug-in dans laquelle il est possible, si on le souhaite, de changer le nom du capteur connecté; appuyer sur "**Enter**" pour accepter.

La centrale de contrôle est préparée pour la lecture et la visualisation de la température (à travers le capteur fourni).

Il est par ailleurs possible de :

- agir sur les prises en fonction de la température lue ;
- en régler la valeur désirée ;
- en visualiser l'évolution au cours des dernières 24 heures ;
- programmer des alarmes sonores ;
- étalonner le capteur en fonction de sa position ou de l'aligner par rapport à un capteur traditionnel déjà présent dans l'aquarium ;
- régler l'unité de mesure de la température. Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température**.

Changer Nom

Permet de modifier le nom à associer au capteur.

Pour modifier cette option, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Changer Nom**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow la lettre à entrer, utiliser les touches \leftarrow / \rightarrow pour se déplacer à l'intérieur du mot ; à la fin, appuyer sur "**Enter**".

Température

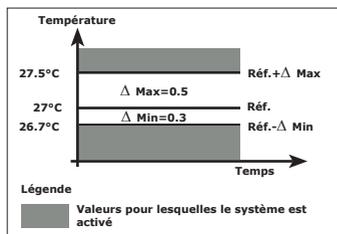
Insérer

Programmes

Permet d'effectuer des programmations en fonction de la température.

Pour insérer un programme, procéder comme suit : **Page-écran principale** ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Programmes**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow la fonction "**Insérer**" et appuyer sur "**Enter**".



Pour pouvoir définir un programme, il est nécessaire d'établir :

- Une **Valeur de référence**, à définir comme valeur de température que l'on souhaite obtenir dans l'aquarium et que le système tend à maintenir en activant/désactivant les éventuels dispositifs de chauffage ou de refroidissement.
- Un **Δ Max**, à définir comme tolérance à obtenir par rapport à des valeurs supérieures à la valeur de référence. Par exemple: si l'on programme la valeur 27°C comme Réf. et un Δ Max de 0.5°C, le système est activé pour des valeurs supérieures à 27.5°C (voir graphique).

Menu Température

-Un Δ **Min**, à définir comme tolérance à obtenir par rapport à des valeurs inférieures à la valeur de référence.

Par exemple: si l'on programme la valeur 27°C comme Réf. et un Δ Min de 0.3°C, le système est activé pour des valeurs inférieures à 26.7°C (voir graphique).

N.B: les valeurs Δ **Min** et Δ **Max** peuvent être identiques ou différentes.

Programmes	
Ref.	27.0°C
Δ MIN: 0.3°C	Δ MAX: 0.5°C
Prises	Valider

Insérer

Dans cette page-écran, il est possible de choisir la température que l'on souhaite obtenir et de régler éventuellement une tolérance minimale et maximale. Pour configurer ce programme, procéder comme suit :

Page-écran principale \Rightarrow **Menu principal** \Rightarrow **Température** \Rightarrow **Programmes** \Rightarrow **Insérer.**

- Sélectionner avec les touches $\leftarrow \rightarrow$ la température de référence et programmer avec les touches $\uparrow \downarrow$ la valeur désirée.

- Régler la valeur de la tolérance " **Δ MIN**" et " **Δ MAX**"; sélectionner avec les touches $\leftarrow \rightarrow$ le paramètre désiré et avec les touches $\uparrow \downarrow$ modifier la valeur.

- Sélectionner avec les touches $\leftarrow \rightarrow$ le champ "**Prises**" pour décider comment agir sur les sorties quand la température est supérieure ou inférieure aux valeurs programmées et appuyer sur "**Enter**".

- Sélectionner avec les touches $\leftarrow \rightarrow$ la sortie à commander ; la sortie sélectionnée clignotera sur les deux lignes. Opérer sur les sorties de la ligne supérieure pour intervenir sur les dispositifs qui doivent être activés/désactivés quand la température dépasse la valeur maximale établie (Réf. + Δ MAX); les sorties de la ligne supérieure sont configurées au moyen de la touche \uparrow . L'exemple indiqué en figure montre l'activation du refroidisseur sur la prise "B" : en appuyant une seule fois sur la touche \uparrow la prise est mise en évidence et le symbole du thermomètre apparaît dessus. Pour désactiver une prise (éclairage, réchauffeur, etc.) presser une deuxième fois la touche \uparrow ; dans ce cas, seul le symbole du thermomètre apparaîtra sur la prise sélectionnée.

Réfrigérateur						
UP01	A	 B	C	D	 E	F
UP01	A	B	C	D	 E	F

En opérant sur les sorties de la ligne inférieure nous pouvons intervenir sur les dispositifs qui doivent être activés/désactivés quand la température descend sous la valeur minimale établie (Réf. - Δ MIN) ; les sorties de la ligne inférieure sont programmées au moyen de la touche \downarrow . L'exemple indiqué en figure montre l'activation du réchauffeur sur la prise "E" : la prise est mise en évidence et le symbole du thermomètre apparaît dessus.

Menu Température

Programmes	
Courbe	
ΔMIN: 0.3°C	ΔMAX: 0.5°C
Prises	Valider



Après avoir configuré les prises désirées, appuyer sur **"Enter"** pour revenir au menu précédent.

Le champ **"Confirmation"** est sélectionné automatiquement; appuyer sur **"Enter"** pour enregistrer le programme inséré. Pour obtenir des températures différentes en fonction des heures du jour, il est possible de les programmer graphiquement.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Programmes** ⇨ **Insérer.**

- Sélectionner avec les touches ⇐⇒ le paramètre de référence de la température (**Réf.**) et avec les touches ⇑⇓ sélectionner le champ **"Courbe"**.

Se positionner ensuite sur le symbole et appuyer sur **"Enter"**.

Une page-écran s'ouvre dans laquelle il est possible de définir graphiquement la valeur de la température désirée en fonction des 24 heures.

- Sélectionner avec les touches ⇐⇒ les différentes heures du jour (résolution 2 heures, en bas à gauche) et avec les touches ⇑⇓ modifier la température désirée (en bas à droite) pour l'heure sélectionnée ; à la fin, appuyer sur la touche **"Enter"**.

Vis/Mod/Supp

Voir page 27.

Supprimer Tous

Voir page 27.

Données mémorisées

Permet de visualiser l'évolution graphique de la température au cours des dernières 24 heures avec résolution minimale de 30 minutes.

Pour visualiser les données, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Données mémorisées.**

- Sélectionner avec les touches ⇑⇓ la température maximale (MAX), minimale (MIN) ou instantanée mémorisée, et avec les touches ⇐⇒ se déplacer dans le graphique pour visualiser la température à l'heure désirée ; à la fin, appuyer sur la touche **"Enter"**.

Alarme

OFF

Inférieur à: 25.0°C
Supérieur à: 29.0°C

Alarme

Il est possible de programmer une alarme visuelle et sonore qui permet à la centrale d'avertir si la température est supérieure ou inférieure aux valeurs "**Inférieure à**" et "**Supérieure à**" programmées. Si la température se situe hors ces limites, en programmant l'alarme "**Sans signal sonore**", on pourra noter sur la page-écran principale le clignotement de la température.

En programmant en revanche l'alarme "**Avec signal sonore**", le clignotement sera accompagné d'un signal sonore et l'icône  apparaîtra sur la page-écran principale.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :
Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Alarme**.

- Sélectionner avec les touches  l'option désirée entre :
OFF = alarme désactivée.

Avec signal sonore = alarme et signal sonore activés.

Sans signal sonore = alarme activée et signal sonore désactivé.

- Sélectionner avec les touches  le paramètre "**Inférieure à**" et ensuite "**Supérieure à**", et avec les touches  programmer la température désirée, afin de définir les limites au-delà desquelles déclencher l'alarme.

À la fin des différents réglages, appuyer sur la touche "**Enter**".

Menu Température

Calibrer Capteur

Nouveau
Éliminer

Calibrer Capteur

Ce menu permet de calibrer la lecture de la sonde de Température effectuée à travers l'interface. Il est possible d'effectuer un nouveau calibrage en sélectionnant la fonction "**Nouveau**" à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$ ou d'en éliminer un effectué précédemment, en sélectionnant la fonction "**Éliminer**" à l'aide des touches $\uparrow\downarrow$, de telle sorte que soient ainsi rétablies les valeurs de calibrage par défaut.

ATTENTION: le capteur de température est calibré sur une valeur standard par défaut, il est toutefois conseillé d'effectuer un calibrage en utilisant comme référence un thermomètre à mercure.

Rétablir les valeurs
de Calibrage
Par Défaut?

Enter: Confirmer
Esc: Annuler

En cas d'écart entre la valeur de température mesurée par le capteur et la valeur lue par d'autres instruments éventuellement présents dans l'aquarium, il est possible d'aligner les valeurs en procédant comme suit:

1) Immerger le capteur dans l'aquarium.

2) Accéder au menu "**Calibrer Capteur**".

3) A l'aide des touches \uparrow et \downarrow , indiquer dans "**Valeur Calib.**" la valeur mesurée par l'instrument à utiliser comme référence.

4) Attendre 10 minutes de telle sorte que la sonde se stabilise sur la valeur lue. Il est possible que la lecture se stabilise sur une valeur légèrement différente de la valeur de référence.

5) Une fois les 10 minutes écoulées, appuyer sur "**Enter**".

6) Le contrôleur affiche ensuite la page de fin de calibrage.

N.B. En appuyant sur la touche "**Esc**" à tout moment de la phase de calibrage, il est possible d'interrompre celle-ci et de rétablir ainsi les valeurs de calibrage précédemment sauvegardées.

Définir Réf. e
Attendre Ajustement

Valeur Lue 26.9°C

Valeur Etal. 27.0°C

1/1

Calibrage Réussi

Appuyer sur une touche
pour continuer

Unité de mesure

Celsius
Fahrenheit

Unité de mesure

Permet de modifier l'unité de mesure de la température lue par la centrale de contrôle.

Pour modifier ce paramètre, procéder comme suit **Page-écran principale** \Rightarrow **Menu principal** \Rightarrow **Température** \Rightarrow **Unité de mesure**.

● Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ l'unité de mesure désirée et appuyer sur la touche "**Enter**".

Menu Température

Aquatronica

Version FW: x.y

Appuyer sur une touche
pour continuer

A propos

Permet d'obtenir des informations sur la version Firmware de l'unité de contrôle.

Pour utiliser cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **A propos**

Dispositif déconnecté

S01: Température

Lun 11/06/07 15:05

UP01 A B C D E F

Température ?

?

Déconnecter

Si le capteur de température est déconnecté, sur l'afficheur apparaît un message qui indique que la déconnexion a été effectuée; appuyer sur la touche "**Enter**" pour indiquer que le message a été lu.

Sur la page-écran principale apparaîtra l'icône "?" à côté de l'inscription "**Température**" et en bas à gauche.

Si le capteur de température qui avait été déconnecté est à nouveau connecté, la centrale de contrôle recommencera automatiquement à visualiser la valeur lue.

Pour éliminer définitivement le capteur de température du système, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Température** ⇨ **Déconnecter**.

Dans le menu "**Température**", les fonctions "**Données mémorisées**" et "**Étalonner capteur**" ont disparu et la fonction "**Déconnecter**" est apparue .

- Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow cette fonction et appuyer sur la touche "**Enter**".

- La page-écran de déconnexion apparaît ; appuyer sur "**Enter**" pour déconnecter ou sur "**Esc**" pour annuler.

Température

Changer Nom
Programmes
Alarme
Unité de mesure
Déconnecter

Déconnecter

Température

Enter: Valider
Esc: Annuler

Menu Niveau

Nouveau dispositif
connecté
C01

Niveau

Niveau

Tous les menus relatifs à cette grandeur ne sont activés que lorsque le capteur de niveau est raccordé au système.

Au moment de la connexion du capteur de niveau, la centrale propose la page-écran de plug-in dans laquelle il est possible, si l'on veut, de changer le nom du capteur raccordé; appuyer sur "**Enter**" pour accepter.

La centrale de contrôle est préparée pour la lecture et la visualisation du niveau (à travers le capteur raccordé).

Il est par ailleurs possible de :

- agir sur les prises en fonction du niveau lu ;
- programmer des alarmes sonores.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau**.

Niveau

Changer Nom
Programmes
Alarme
Unité de mesure

Changer Nom

Permet de modifier le nom à associer au capteur.

Pour modifier cette option, procéder comme suit :

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau** ⇨ **Changer Nom**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow \downarrow la lettre à entrer, utiliser les touches \leftarrow \rightarrow pour se déplacer à l'intérieur du mot; à la fin, appuyer sur "**Enter**".

Niveau

Niveau

Insérer

Programmes

Permet d'effectuer des programmations en fonction du niveau.

Pour insérer un programme, procéder comme suit :

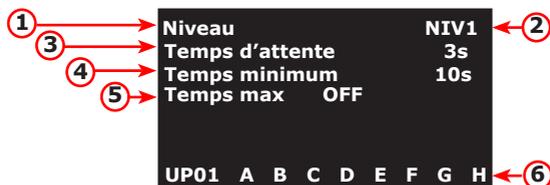
Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau** ⇨ **Programmes**.

- Sélectionner avec les touches \uparrow \downarrow la fonction "**Insérer**" et appuyer sur "**Enter**".

Menu Niveau

Sur la page qui s'affiche, il est possible de choisir l'action à commander sur les prises en fonction de la position du capteur de niveau.

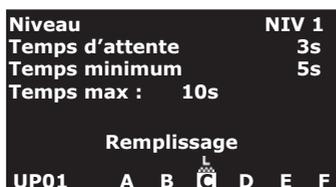
Il est nécessaire de programmer les paramètres suivants (utiliser les touches □□ pour passer d'un paramètre à l'autre et les touches ↕ pour les modifier) :



- 1) Capteur auquel on souhaite appliquer le programme.
- 2) État qui commande le programme.
- 3) Temps d'attente : s'il est programmé, il indique le temps pendant lequel le capteur doit rester sans interruption dans l'état indiqué avant que le programme ne soit activé.
- 4) Temps minimum : s'il est programmé, il indique le temps pendant lequel le programme doit rester actif y compris dans le cas où l'état précédent du capteur aurait été rétabli.
- 5) Temps max : définit le temps maximum au bout duquel le programme doit se terminer et au terme duquel il est automatiquement bloqué (blocage qui s'accompagne d'un signal d'anomalie). Il est possible de sélectionner l'unité de mesure la mieux adaptée : heures (h), minutes (m) et secondes (s).
- 6) Prise à commander en fonction du niveau : sélectionner la prise sur laquelle l'action doit s'appliquer et en indiquer l'état.

La prise est active (ON) si elle est mise en évidence et que l'icône du capteur de niveau (L) est présente sur la lettre. La prise est inactive (OFF) si elle n'est pas mise en évidence et que l'icône du capteur de niveau (L) est présente sur la lettre. Si la prise n'est pas mise en évidence et que l'icône (L) n'est pas présente sur la lettre, la prise n'est pas sélectionnée.

Exemple :



L'exemple indiqué en figure montre l'activation de la pompe pour le remplissage de l'eau sur la prise "C" : à chaque fois que le capteur de niveau prend la position NIV 1 per almeno 3 secondi, la sortie "C" est activée (activant la pompe de remplissage). Si le capteur de niveau ne change pas d'état (revenant à la position NIV 2) dans le temps programmé (Temps max.), le programme est bloqué et la centrale montre un signal d'erreur.

Sur la page-écran principale apparaîtra le symbole  accompagné d'un signal sonore; celui-ci indique une possible anomalie dans le système de remplissage automatique, comme la panne du capteur de niveau, de la pompe ou le manque d'eau pour le remplissage. Lorsqu'une anomalie se présente, sur le display apparaîtra un message que indique cet état avec de suite le blocage du programme correspondant.

Menu Niveau

Vis/Mod/Supp
Voir page 27.

Supprimer Tous
Voir page 27.

Niveau

Changer Nom
Programmes
Débloquer Prog.
Alarme
Unité de mesure

Débloquer Programme

Pour débloquer le programme, procéder comme suit:

- lorsque le message d'erreur apparaît, appuyer sur la touche "Enter".
- À partir de la page-écran principale, appuyer sur "Enter" et, à travers les touches $\uparrow\downarrow$, sélectionner le menu "Niveau".
- Sélectionner avec les touches $\uparrow\downarrow$ l'option "Débloquer Prog." et appuyer sur "Enter".
- La page-écran de déblocage du programme apparaîtra ; appuyer sur "Enter" pour débloquenter ou sur "Esc" pour annuler.

Débloquer Prog.

Enter: Valider
Esc: Annuler

N. B. : la fonction "Débloquer programme" permet de débloquenter momentanément le programme; de suite, tant que l'anomalie n'est pas éliminée, la centrale, après quelques secondes, signalera de nouveau l'erreur.

Alarme

NIV 1: OFF
NIV 2: OFF

Alarme

Dans ce menu il est possible d'activer une alarme visuelle et sonore qui avertit si le capteur de niveau prend une position bien précise. En effet il est possible d'être averti, par exemple, si le niveau de l'eau dépasse un certain seuil ou si la cuve de remplissage se vide complètement. Si le niveau sort de ces limites, en programmant l'alarme "Sans signal sonore", on pourra noter sur la page-écran principale le clignotement du niveau. Par contre en programmant l'alarme "Avec signal sonore", le clignotement sera accompagné d'un signal sonore et l'icône apparaîtra sur la page-écran principale. De plus du clignotement de la valeur lue, une icône clignotante indiquant l'alarme (⚠) apparaîtra sur la page principale.

Pour programmer cette fonction, procéder comme suit:

Page-écran principale \Rightarrow **Menu principal** \Rightarrow **Niveau** \Rightarrow **Alarme.**

Menu Niveau

Unité de mesure

NIV
Bas/OK
Bas/Haut
Haut/OK
Haut/Bas

Unité de mesure

En fonction de la modalité d'installation du capteur de niveau et selon le type d'utilisation de celui-ci, il peut être utile de disposer de plusieurs unités de mesure, en combinant les positions OK, Bas et Haut.

Il est par conséquent possible de sélectionner une des options suivantes:

- **NIV**
- **Bas/OK**
- **Bas/Haut**
- **Haut/OK**
- **Haut/Bas**
- **OK/Bas**
- **OK/Haut**

Dispositif déconnecté

C01: Niveau

Déconnecter

Si le capteur de niveau est déconnecté, sur le display apparaîtra un message que indique que la déconnexion a été effectuée; appuyer sur la touche "**Enter**" pour confirmer la lecture du message.

Lun 02/06/08 15:05

UP01 A B C D E F
Niveau ?

?

Sur la page-écran principale apparaîtra l'icône "?" à côté de l'inscription "**Niveau**" et en bas à gauche.

Si le capteur de niveau qui avait été déconnecté est connecté à nouveau, la centrale de contrôle recommencera automatiquement à visualiser la valeur lue.

Niveau

Changer Nom
Programmes
Alarme
Déconnecter

Pour éliminer définitivement le capteur de niveau du système, procéder comme suit:

Page-écran principale ⇨ **Menu principal** ⇨ **Niveau** ⇨ **Décon-**
necter.

La fonction "**Déconnecter**" est apparue du menu "**Niveau**".

● Sélectionner avec les touches \uparrow / \downarrow cette fonction et appuyer sur la touche "**Enter**".

● La page-écran de déconnexion apparaîtra; appuyer sur "**Enter**" pour déconnecter ou sur "**Esc**" pour annuler.

Déconnecter

Niveau

Enter: Valider
Esc: Annuler

Certificat de garantie

Cher Client,

Nous vous remercions pour la confiance accordée à **AQUATRONICA** à travers l'achat de ce produit. La société **AQUATRONICA** soumet tous ses produits à des tests de qualité sévères; si malgré les contrôles le produit devait présenter des défauts, veuillez vous adresser immédiatement au commerçant/producteur pour les vérifications ou les interventions nécessaires.

-Règles générales de garantie

La société **AQUATRONICA** garantit le bon fonctionnement de ce produit et l'absence de vices et de défauts de fabrication. Si pendant la période de garantie le produit s'avère défectueux, **AQUATRONICA** prendra à sa charge les réparations ou les remplacements nécessaires. Les remplacements des pièces défectueuses seront effectués franco usine **AQUATRONICA**, les frais d'expédition étant à la charge du destinataire. Pour les accessoires ou les composants non fabriqués par **AQUATRONICA**, seules les garanties reconnues par les producteurs tiers s'appliquent. La présente garantie est la seule appliquée par **AQUATRONICA**, toute autre garantie étant par conséquent exclue. **AQUATRONICA** décline toute responsabilité, excepté en cas de dol ou de faute grave, pour les préjudices à personnes ou biens suite à des mauvais fonctionnements du produit. La présente garantie s'applique exclusivement si les paiements ont été régulièrement effectués.

-Conditions

La garantie sera reconnue pour une période de **24 mois à compter de la date d'achat** uniquement sur présentation de ce certificat, qui devra porter le cachet du commerçant, la date de vente et le numéro de série du produit, accompagné de la facture ou du reçu livré par le commerçant sur lequel sont indiqués les numéros de série des produits installés. **AQUATRONICA** pourra refuser la reconnaissance de la garantie si ces informations sont incomplètes ou altérées après l'achat. La garantie vaudra seulement si, au moment de l'achat, le produit est bien conservé et intact dans son emballage et conditionnement préparés par **AQUATRONICA**, qui sont les seuls à en assurer la provenance et une protection adéquate.

-Exclusions de la garantie

Cette garantie ne couvre pas:

- a) contrôles périodiques, entretiens, réparations ou remplacement de pièces sujettes à normale usure;
- b) mauvais fonctionnements dus à incurie, mauvaise installation, usage impropre ou non conforme aux instructions techniques fournies et en général tout mauvais fonctionnement n'étant pas lié à des vices et défauts de fabrication du produit et donc à une responsabilité de **AQUATRONICA**;
- c) produits par quiconque modifiés, réparés, remplacés, montés ou altérés sans l'autorisation préalable écrite de **AQUATRONICA**;
- d) accidents dus à des cas de force majeure ou à d'autres causes (par ex. eau, feu, foudre, mauvaise aération, etc.) indépendants de la volonté de **AQUATRONICA**.

Toute personne devra s'abstenir de revendre ou d'installer des produits présentant des vices ou défauts de fabrication reconnaissables avec la diligence ordinaire. La seule juridiction compétente en cas de litiges quant à l'interprétation et à l'exécution de cette garantie est celle de Reggio Emilia (Italie).

Code produit: _____

Numéro de série:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Jour	Mois	Année			

Data di acquisto:

Cachet du Commerçant

Déclaration de conformité

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ



conformément aux normes ISO/IEC Guide 22 et EN 45014

Numéro de conformité: 006-2008/F

nom du fabricant: **A.F.B. srl division Aquatronica**
adresse: via dell'Industria, 20
Corte Tegge
42025 Caviago (RE)

IL EST CERTIFIÉ QUE L' UNITÉ ÉLECTRIQUE/ÉLECTRONIQUE

nom du produit: **Aquarium Controller**
code: **ACQ110**

EST CONFORME AUX SPÉCIFICATIONS DE PRODUITS SUIVANTES:

CHAMP	Directive /D.L.	Description	Références	Résultat essai
EMC	2004/108/CE	norme EMC	Journal officiel L 390 du 31/12/2004.	appliqué
LVD	2006/95/CE	norme LVD	Journal officiel L 374 du 27/12/2006.	appliqué

**LE UNITÉ EST PAR CONSÉQUENT CONFORME AUX STANDARDS DE
CERTIFICATION CE**

Les appareils ont été contrôlés sous configuration type de fonctionnement.

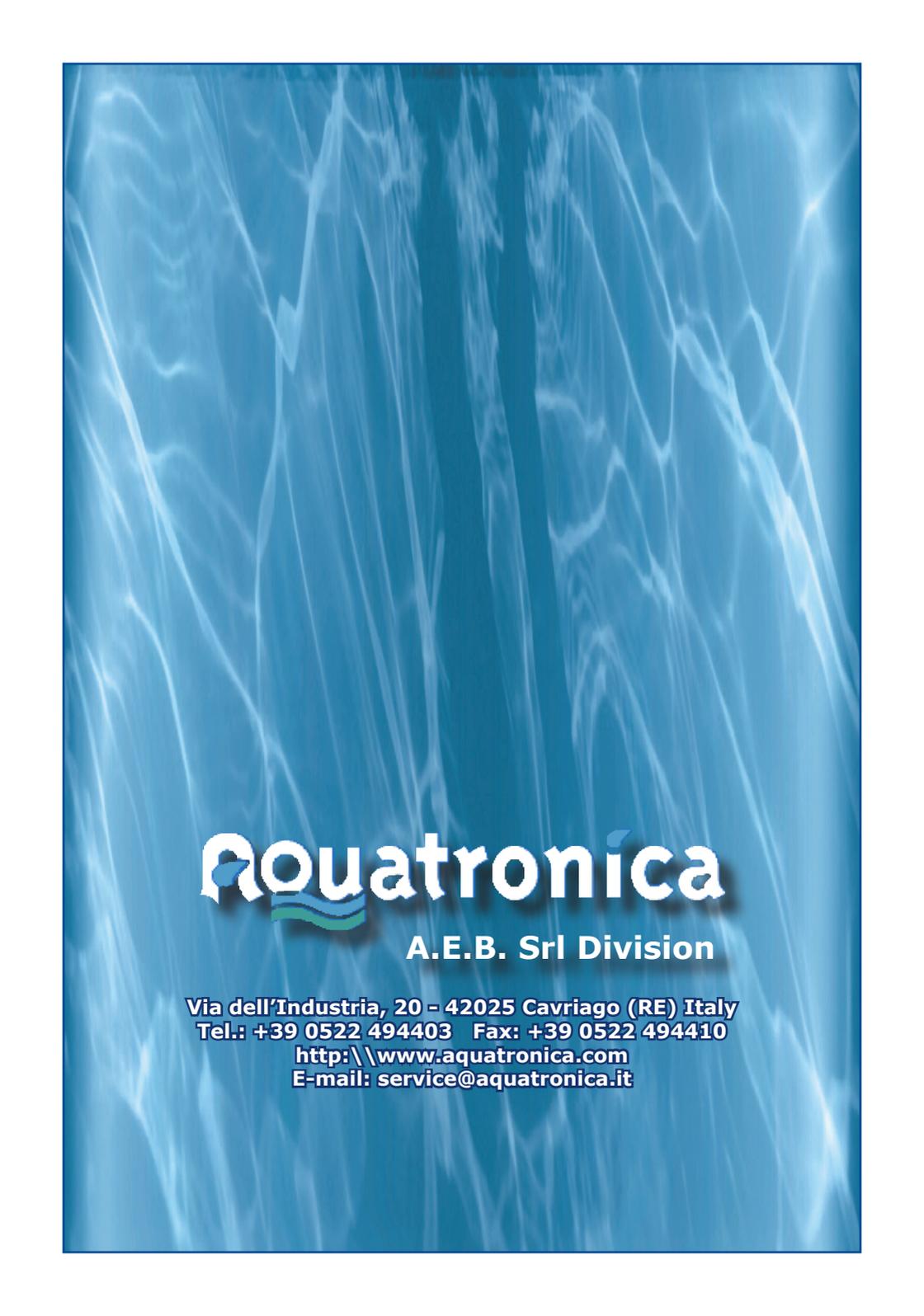
Lieu d'émission: **Caviago (RE) - Italie**

Date d'émission: **21/08/2008**

le Représentant légal A.F.B. srl
Paterlini Ivan

Données Techniques

Centrale de Côtrole	
Tension d'entrée	12VDC
Courant d'utilisation	150mA
Dimensions ACQ001	147,5(l) x 78,35 (h) x 23(p) mm
Dimensions Afficheur	56(l) x 28(h) mm



aquatronica

A.E.B. Srl Division

Via dell'Industria, 20 - 42025 Cavriago (RE) Italy

Tel.: +39 0522 494403 Fax: +39 0522 494410

http:\\www.aquatronica.com

E-mail: service@aquatronica.it