

Compétence évaluée :

1-2-3 Géométrie : Décrire une figure en vue de l'identifier parmi d'autres figures ou de la faire reproduire

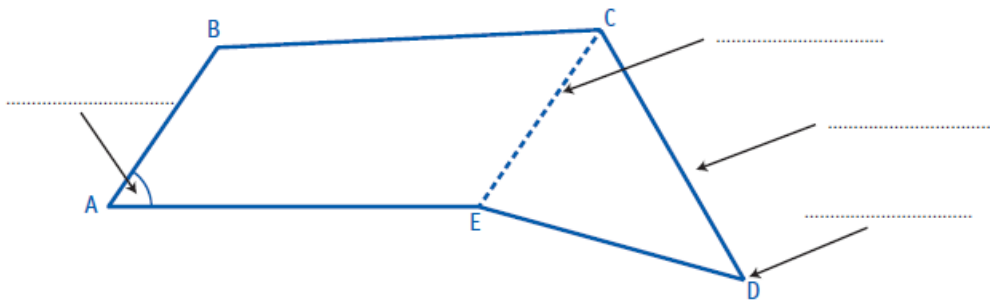
4- Géométrie : Tracer une figure à partir d'un programme de construction ou d'un dessin à main levée (avec des indications relatives aux propriétés et aux dimensions)

A	VA	NA

...../4

1 Complète le polygone avec ces définitions.

côté sommet angle diagonale



...../6

2 Voici six descriptions de quadrilatères. Choisis à quel quadrilatère chaque description correspond. (Tu peux choisir plusieurs fois le même quadrilatère).

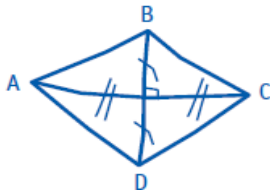
un carré un rectangle un losange un parallélogramme

- a) J'ai 4 côtés égaux et des diagonales de même longueur.
- b) J'ai des diagonales perpendiculaires, qui se coupent en leur milieu mais qui sont de longueurs différentes.
- c) J'ai 4 angles droits et des diagonales de même longueur qui se coupent en leur milieu mais qui ne sont pas perpendiculaires.
- d) J'ai des côtés opposés parallèles de même longueur, 4 angles droits et des diagonales perpendiculaires.
- e) Mes diagonales sont de longueurs différentes et ne sont pas perpendiculaires. J'ai des côtés opposés parallèles de même longueur.
- f) Mes diagonales sont de même longueur, se coupent en leur milieu et sont perpendiculaires.

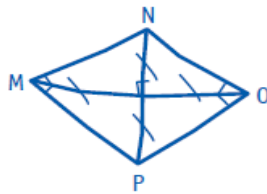
Date :

Nom + Prénom :

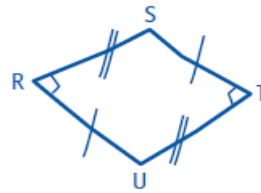
3 Observe ces quadrilatères tracés à main levée. Utilise les propriétés indiquées par le codage pour donner leur nom..



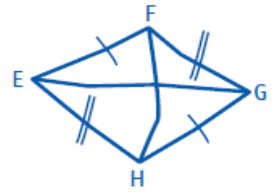
.....
.....
.....



.....
.....
.....



.....
.....
.....



.....
.....
.....

4 Construis un carré CHUT dont les diagonales mesurent 5 cm.

Construis un losange PLUS dont les diagonales mesurent 4 cm et 8 cm.

Construis un rectangle JOIE de 7 cm de long et de 2 cm de large.