

Tangrams ou puzzles géométriques

Objectifs :

- reconnaissance d'une figure géométrique indépendamment de sa position.
- Construction de figures par assemblages
- enrichissement du vocabulaire géométrique : savoir nommer les figures et certaines de leurs parties remarquables (côté, sommet, milieu, diagonale, point d'insertion, centre....) savoir les décrire.
- Égalité de longueurs, propriétés de symétrie par le perceptif
- Latéralisation et spatialisation

Fabrication :

Imprimer le modèle (page 2) sur du papier cartonné, éventuellement de couleur.

Imprimer le fichier sur papier cartonné.

Il est souhaitable de plastifier chaque élément pour une meilleure durée de vie.

Utilisation :

Le fichier se veut progressif. Les modèles sont globalement de plus en plus difficiles.

Il y a **trois fichiers** distincts :

- Le **fichier bleu**, plutôt pour des PS ou MS, propose les modèles à la même taille que les pièces. On peut donc faire par superposition ou juste à côté sur une surface plane. Il compte 25 fiches.

- le **fichier orange**, plutôt pour MS ou GS, propose les modèles à taille réduite. Le modèle doit donc être reproduit ailleurs, sans superposition possible. Il compte 30 fiches.

- le **fichier rouge**, plutôt pour les GS, propose juste un modèle en noir, sans traits apparents. Il compte 30 fiches.

