

PHOTO- PROBLÈME CE2

Problème de Pauline

Les Mikados

Les Mikados

1/ Le joueur 1 a :

1 baguette Samouraï, 3 baguettes Mandarin, 4 baguettes Bronze et 10 baguettes Coolie.

Combien a-t'il de points ?

2/ Le joueur 2 a la baguette Mikado, 2 baguettes Mandarin et 10 baguettes Bronze.

Combien a-t'il de points ?

3/ Combien de baguettes les joueurs peuvent-ils encore prendre dans la partie ?



F Règle du jeu **Mikado**

5 - 10 ans 1 - 6 5 min

Contenu :
41 baguettes de différentes valeurs :

- 1 baguette **Mikado**, valeur 20 points (torsadée bleue)
- 5 baguettes **Samouraï**, valeur 10 points chacune (rouge, bleu, rouge, bleu, rouge)
- 5 baguettes **Mandarin**, valeur 5 points chacune (bleu, rouge, bleu)
- 15 baguettes **Bonze**, valeur 3 points chacune (rouge, bleu)
- 15 baguettes **Coolie**, valeur 2 points chacune (rouge, jaune, bleu)

But du jeu :
Retirer des baguettes du jeu sans faire bouger les autres baguettes.

Préparation du jeu :
Sur la table ou sur le sol, on tient les baguettes serrées dans le poing puis on ouvre la main pour les laisser tomber, en éventail.

Déroulement du jeu :
Le plus jeune joueur commence.
On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
À son tour de jeu, le joueur tente de retirer une baguette de son choix. Lors de cette action, il ne doit en aucun cas toucher ou déplacer une autre baguette. Tant qu'il y parvient, il gagne la baguette retirée et peut continuer à retirer d'autres baguettes.
S'il fait bouger une autre baguette par inadvertance, il cède son tour au joueur suivant.

NB : la baguette qu'il tentait de retirer est alors laissée à son emplacement dans le jeu.

Astuce : il est possible de s'aider d'une ou plusieurs baguettes que l'on a déjà récupérées pour en retirer une autre.

Qui gagne ?
À la fin de la partie, les joueurs additionnent les points de chacune des baguettes gagnées.
Le gagnant est celui qui a cumulé le plus de points.

Corrigé

1/ Il a 57 points

$$10 + (3 \times 5) + (4 \times 3) + (10 \times 2) = 57$$

2/ Il a 60 points

$$20 + (2 \times 5) + (10 \times 3) = 60$$

3/ Il reste 10 baguettes

○ Joueur 1 : 18 baguettes

○ Joueur 2 : 13 baguettes

$$41 - (18 + 13) = 10$$



F Règle du jeu **Mikado**

5 - 10 ans 1 - 6 5 min

Contenu :
41 baguettes de différentes valeurs :

- 1 baguette **Mikado**, valeur 20 points (torsadée bleue)
- 5 baguettes **Samourai**, valeur 10 points chacune (rouge, bleu, rouge, bleu, rouge)
- 5 baguettes **Mandarin**, valeur 5 points chacune (bleu, rouge, bleu)
- 15 baguettes **Bonze**, valeur 3 points chacune (rouge, bleu)
- 15 baguettes **Coolie**, valeur 2 points chacune (rouge, jaune, bleu)

But du jeu :
Retirer des baguettes du jeu sans faire bouger les autres baguettes.

Préparation du jeu :
Sur la table ou sur le sol, on tient les baguettes serrées dans le poing puis on ouvre la main pour les laisser tomber, en éventail.

Déroulement du jeu :
Le plus jeune joueur commence.
On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
À son tour de jeu, le joueur tente de retirer une baguette de son choix. Lors de cette action, il ne doit en aucun cas toucher ou déplacer une autre baguette. Tant qu'il y parvient, il gagne la baguette retirée et peut continuer à retirer d'autres baguettes.
S'il fait bouger une autre baguette par inadvertance, il cède son tour au joueur suivant.

NB : la baguette qu'il tentait de retirer est alors laissée à son emplacement dans le jeu.

Astuce : il est possible de s'aider d'une ou plusieurs baguettes que l'on a déjà récupérées pour en retirer une autre.

Qui gagne ?
À la fin de la partie, les joueurs additionnent les points de chacune des baguettes gagnées.
Le gagnant est celui qui a cumulé le plus de points.