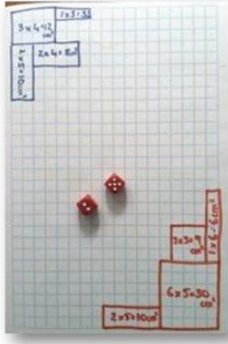


LE DUEL DES AIRES



Chaque joueur choisit une couleur de feutre. On joue chacun son tour

1^{er} tour : le joueur lance un dé, trace un carré dont les côtés mesurent le nombre de cm indiqué par le dé puis écrit à l'intérieur la mesure de son aire.

2^{ème} tour : le joueur lance 2 dés, trace le rectangle dont les mesures correspondent aux nombres indiqués par les dés puis écrit à l'intérieur la mesure de son aire.

On continue à jouer en alternant les rectangles et les carrés.

Chaque joueur commence à tracer en partant d'un coin de la feuille. Toute nouvelle figure doit toucher une figure de la même couleur

Le gagnant est celui qui a utilisé la plus grande surface sur la feuille.

