

# Règle

## Rallye Maths

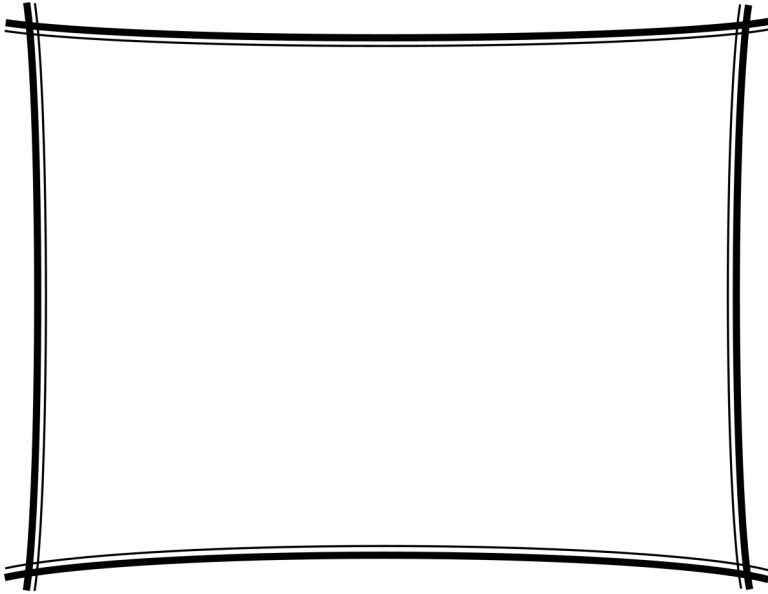
CP CE1

Durée des consignes : 5 minutes Phase d'observation : 10 minutes Durée du rallye : 45 minutes



Pour le maître

- 1 Partager la/les classe(s) en groupes de 5 ou 6 élèves-groupes hétérogènes - en mélangeant Cp et CE1.
- 2 Présenter le rallye : chaque groupe va chercher à résoudre le maximum de défis.
- 3 Chaque groupe s'attribue un nom d'équipe qu'il note sur leur feuille réponses.
- 4 Chaque équipe s'organise comme elle le souhaite : travail en équipe, en binôme, répartition des tâches, individuelle, vérificateur....  
Insistez sur le fait d'observer les défis durant 10 minutes avant de commencer l'activité (les CE1 pourront durant ce temps lire les consignes aux CP non lecteurs).
- 5 Les réponses seront notées par les élèves sur la feuille réponse (une seule feuille par équipe).
- 6 Le but est d'avoir un maximum de bonshommes verts 😊 et un minimum de rouges 😞. Les jaunes 😐 compteront pour des demis points, ils pourront être attribués si la recherche a été visible et/ou l'ambiance et la cohésion du groupe bonne (même si la réponse au défi est fausse).



DÉFI  
I



- 1
- 2
- 3
- 4

# Correction

## Rallye Maths

CP CE1



Feuille correction pour le maitre

<p>Défi 1</p>		
<p>Défi 2</p>	<p>Il y a <b>13</b> triangles dans la figure.</p>	
<p>Défi 3</p>	<p>Le problème de la maitresse est : <b>Il lui manque 3 gommes.</b></p>	
<p>Défi 4</p>	<p>TOMA (1) MALIA (2) M TIBO (3) JADE (4) J</p>	
<p>Défi 5</p>	<p>La flèche qui touchera la balle est la flèche :  <input type="checkbox"/> 1   <input type="checkbox"/> 2   <input checked="" type="checkbox"/> 3   <input type="checkbox"/> 4</p>	
<p>Défi 6</p>	<p>16 — 18 — 20 — 22</p>	

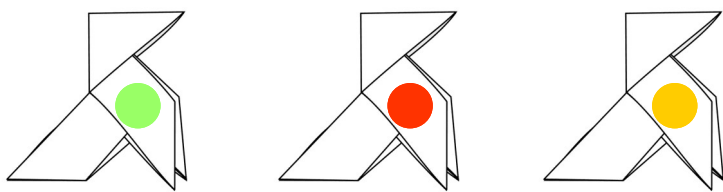


Défi 7

○	+	△	♡
♡	△	+	○
+	○	♡	△
△	♡	○	+



Défi 8

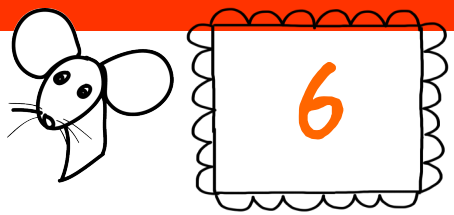


Défi 9

2 + 5	3 + 3	M J
1 + 4	6 + 0	
7 + 0	3 + 2 + 2	
3 + 2	3 + 4	
6 + 1	2 + 4	
2 + 1 + 2	2 + 4 + 1	



Défi 10



Défi 11

Il y a 11 carrés.



Défi 12

La maison de la maitresse est la maison

