

Sommaire du cahier de suivi des GS
dès la période 1

Pages	Ateliers présents par page.
p.1	Comptine numérique (de 1 à 100)
p.2	Noms des lettres dans les 3 écritures Chenilles alphabétiques
p.3	Pyramides du cirque niveau 1 Carottes alphabétiques
p.4	Chasse pastilles Silhouettes
p.5	Graphisme 1 Graphisme 2
p.6	Puzzle cube véhicules
p.7	Puzzle cube animaux de la ferme
p.8	Cubes couleurs niveau 1
p.9	Parties du corps et articulations Poupées russes
p.10/11	Bons amis
p.12	Chats et poisson numériques
p.13	Cartes à pinces Halloween
p.14	Jetons
p.15	Algorithmes Attrimaths
p.16/17	Perles
p.18/19	Dessinons les formes
p.20	Hiboux (Merlin) Geoform
p.21/22/23/24	Puzzles
p.25	Puzzles (suite) Attrimaths niveau 2
p.26	Ruches numériques Cartes à compter « abeilles »
p.27	Geoanimo Blocks Speedy fingers Quadrillage marin
p.28	Mots d'automne Encodage noms des instruments
p.29	Jeu des lettres magnétiques (fiche 1)
p.30	Puzzle Ariel Carré chinois
p.31	Puzzles de Zébulon (informatique)
p.32	Clics niveau 1
p.33	Compte les syllabes
p.34	Syllabes de Noël Puzzles de 25 pièces (animaux)
p.35	Arc-en-ciel de l'alphabet Tangram débutant
p.36	Cartes à compter oiseaux (jusque 12)
p.37	Cartes à compter oiseaux (jusque 18) Géoplan niveau 1
p.38/39	Mosaïque (picots)
p.40	Encodage des mots de Noël Puzzles des nombres
p.41	Jour/nuit (Smartgames) Fantômes alphabétiques

p.42	Blocs logiques niveau 2
p.43	Blocs logiques niveau 3
p.44	Dessins guidés niveau 1 Utiliser la loupe
p.45	1, 2, 3 Ravensburger
p.46	Bâtonnets Montessori
p.47	Lettres d'un mot Mots d'une phrase
p.48	Combien de côtés ? Graphisme 3
p.49	Écriture chiffres Jeu des lutins numériques.