

Activité 3 : CLASSIFICATION des êtres vivants- Utilisation du logiciel Phyloboite.

1) S'informer : A l'aide de la vidéo réponds aux questions suivantes.

- 1) A combien est estimé le nombre d'espèces sur Terre ?.....
- 2) Quelle est la particularité de l'espèce humaine.....
- 3) A quelle espèce appartient l'Homme ?.....
- 4) Comment peut-on définir une espèce ?.....
- 5) Comment peut- on classer les êtres vivants ?.....

2) Classification des espèces avec le logiciel « phyloboite »

-ouvrir le logiciel dans SVT (à gauche en bas sur ton ordinateur)

-cliquer sur la Collection 5.

-Consigne : En t'aidant du tableau ci-dessous ainsi que des squelettes des animaux construis une classification emboîtée de tous les animaux présentés dans la collection 5. Exemple de boîte : Mettre tous les animaux qui ont un squelette interne ensemble.

- Appuyer sur la touche (page suivante) du clavier pour faire apparaître le menu déroulant des attributs : 

Critères de classification	Yeux, bouche	Squelette interne	Squelette externe	4 membres	Poils mamelles	nageoires	-4 doigts à la main -écailles soudées	plumes	8pattes	6pattes	1 paire de pattes par segment
oiseau	x	x		x				x			
poisson	x	x				x					
souris	x	x		x	x						
salamandre	x	x		x			x				
lézard	x	x		x							
Mille-pattes	x		x								x
moustique	x		x							x	
araignée	x		x						x		

Une fois le travail fini : appuyez sur la touche "imprim-écran"en haut à droite du clavier pour copier l'écran puis le coller dans un document open office. Mets un titre et ton nom.