

La légende de Cernunnos

1 Les deux chasseurs Arvel et Cadogan se sont arrê-
2 tés. Devant eux, dans la clairière, un énorme cerf se
3 dresse majestueux. Il porte sur la tête des bois de
4 grande taille.

5 « C'est le Maître de la forêt ! » s'écrie Cadogan.

6 Les deux Gaulois l'ont reconnu à la touffe de poils
7 clairs en forme de croissant de lune qu'il porte au
8 milieu du front. Le Maître de la forêt est un vieux cerf solitaire
9 qu'aucun chasseur n'a réussi à tuer. Il revient, dit-on, tous les
10 trente ans.

11 « On dirait qu'il nous attend, murmure Arvel, tu crois qu'il nous
12 a sentis ? »

13 L'animal remue une oreille, tourne lentement la tête. Son re-
14 gard fixe les chasseurs... Pourtant, sans se presser, avec digni-
15 té, il fait quelques pas avant de prendre son élan pour bondir,
16 avec puissance et agilité, au-dessus d'un fourré.

17 Remis de leur surprise, les Gaulois s'apprêtent à se rendre au
18 village annoncer leur extraordinaire rencontre.

19 Mais soudain, un long brame* les arrête. Le cerf ne doit pas
20 être loin. Ils se précipitent à sa recherche. Quelle fierté s'ils
21 pouvaient le capturer ! Quel accueil triomphal s'ils ramenaient
22 le Maître de la forêt au village !

23 Un peu plus loin, Arvel et Cadogan aperçoivent à nouveau le
24 cerf, la tête levée pour brouter des branchages. Il paraît les at-
25 tendre. Dès qu'ils approchent, il reprend sa course avec calme
26 et gravité. Une fois, deux fois, vingt fois le cerf laisse venir les
27 hommes à portée de lance avant de s'échapper.

28 Les Gaulois s'énervent : décidément le vieux solitaire se moque
29 d'eux ! Mais ils finiront bien par avoir sa peau ! D'ailleurs, le voi-
30 là, coincé au pied d'une falaise. Les chasseurs l'encerclent : ils
31 ne peuvent plus le manquer ! De toutes leurs forces, ils lancent
32 les javelots... Mais les armes se brisent sur le rocher. Au der-
33 nier moment, le cerf a disparu dans un trou de la falaise cachée
34 par du lierre...



Représentation du
dieu gaulois
Cernunnos

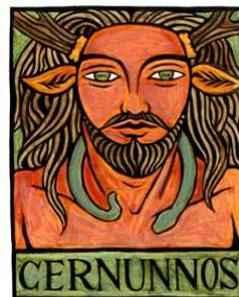
* le brame c'est le cri du cerf

35 Fous de rage en voyant qu'ils ont encore une fois été trompés,
36 Arvel et Cadogan saisissent leurs épées et pénètrent dans la
37 fissure de la falaise. L'obscurité devient bientôt totale ; ils
38 avancent en tâtonnant dans un passage étroit. Peut-être ont-ils
39 tort d'insister ? Ne sont-ils pas en train de troubler la demeure
40 de quelque divinité souterraine?

41 Peu importe : leur colère est si grande qu'ils ne réfléchissent
42 pas à ce qu'ils font... Enfin, après s'être griffé la peau aux
43 rochers, ils débouchent dans une vaste grotte.

44 Une faible lumière descend de la voûte en partie effondrée.
45 Sitôt entrés dans cette étrange caverne, les chasseurs
46 poussent un cri et se prosternent contre le sol. En face d'eux,
47 un curieux personnage attend, assis en tailleur. Il
48 s'agit d'un noble vieillard vêtu à la mode gauloise,
49 un torque d'or autour du cou, de magnifiques
50 ramures ornées d'anneaux brillants sur la tête et
51 un serpent à la main.

52 " Cernunnos ! le dieu-cerf ! " ...s'écrient les deux
53 chasseurs !



54 Le vieux solitaire, c'était donc lui !

55 Le dieu ouvre ensuite le sac qu'il tient sur les genoux. Des
56 pièces d'or s'en échappent et roulent jusqu'aux chasseurs.
57 Ceux-ci ne bougent pas. Ils sont terrifiés malgré l'air rassurant
58 de Cernunnos. Ils ont si peur, qu'ils ont l'impression qu'ils se
59 transforment en pierre.

60 Alors, leurs paupières s'alourdissent et ils sombrent dans un
61 sommeil mystérieux.

62 Quand ils se réveillent, la nuit est tombée. Ils sont seuls dans
63 la grotte. Ils ne savent pas combien de temps ils ont ainsi
64 dormi. Ils se demandent même s'ils ont réellement vu le dieu-
65 cerf ou s'ils n'ont pas eu une hallucination*.

66 C'est alors que Cadogan, qui s'était relevé, bute contre un
67 obstacle : le sac de pièces d'or ! Non, ils n'ont pas rêvé. Le
68 généreux Cernunnos, le dieu de l'abondance, a disparu, mais il
69 leur a laissé son fabuleux trésor.

La légende de Cernunnos : Bien comprendre

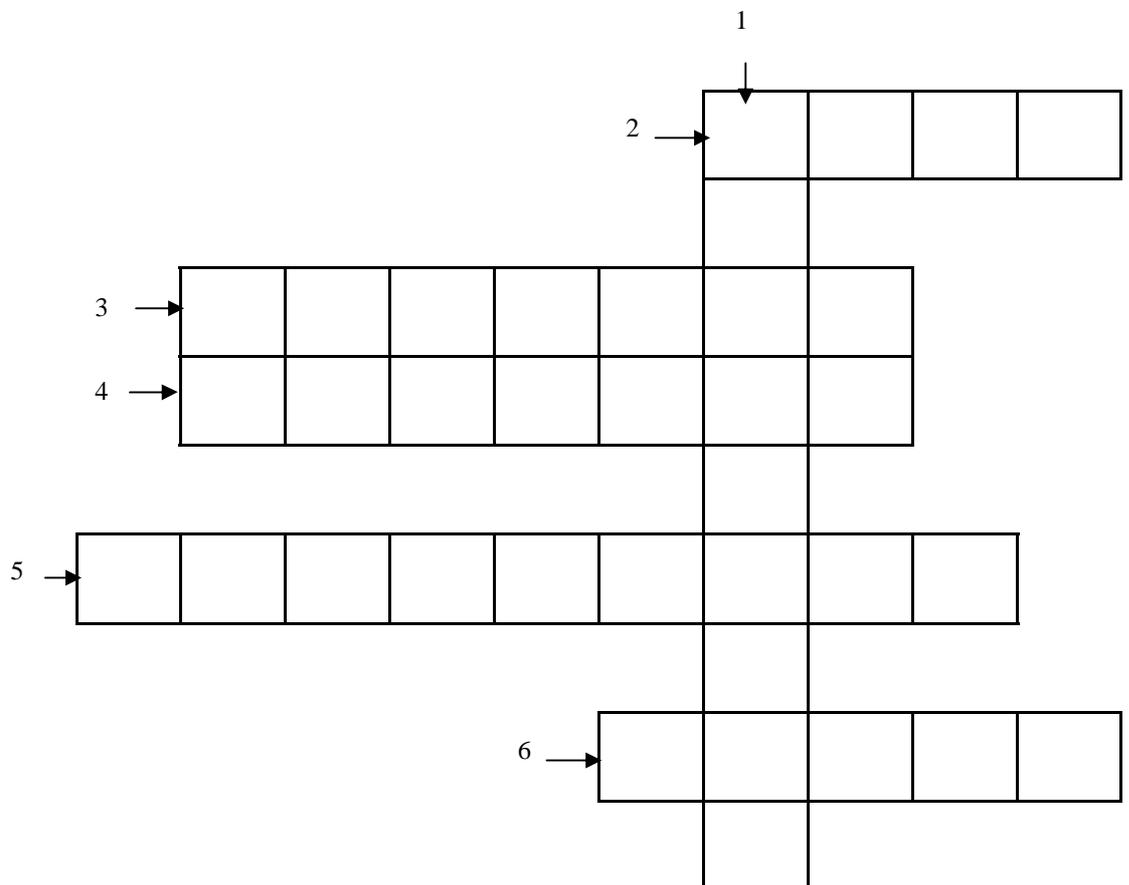
1- **écris** les mots qui manquent.

L'animal remue une _____, tourne lentement la tête. Son _____ fixe les chasseurs... Pourtant, sans se presser, avec _____, il fait quelques pas avant de prendre son _____ pour bondir, avec _____ et agilité, au-dessous d'un _____.

2 - Remplis la grille de mots croisés. Pense à écrire au crayon de papier, en capitales d'imprimerie.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

- 1- C'est le métier des deux gaulois. (ligne 1)
- 2- C'est l'animal que les chasseurs rencontrent.
- 3 - Le nom d'un des deux Gaulois.
- 4- Paroi verticale formée par un rocher. (ligne 30)
- 5- Partie de la forêt sans arbres. (ligne 2)
- 6- Cri du cerf.



Un animal fabuleux !



Ce que tu dois faire :

Un jour, tu as vu un animal extraordinaire ou bizarre. Raconte tes réactions et décris cet animal.



X



X



X



X



X



X



X

Pour t'aider : extraordinaire, bizarre, qui fait peur, d'une grande beauté, sa taille, son allure, sa couleur, il marchait, il volait, il nageait, il sautait ...

Ce que tu dois faire :

Tu dois recopier ton texte en l'améliorant et en corrigeant les erreurs d'orthographe.



X



X



X



X



X



X



X



X

Tu as bien raconté ta rencontre avec un animal extraordinaire.	1	5	10
Ton texte fait au moins 6 lignes	1	5	10
Les accords pluriels sont marqués. Les phrases sont bien segmentées.	1	5	10
2ème jet : Les erreurs d'orthographe sont corrigées.	1	5	10
2ème jet : Tu as tenu compte des remarques du professeur.	1	5	10
2ème jet : Ton écriture est bien formée, et le texte est soigné.	1	5	10

Total des points



Ils ont rencontré Cernunnos



Arvel



Cadogan