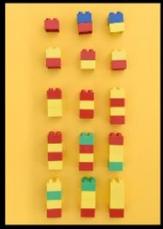


PLAN DE TRAVAIL 1 DU 2 SEPTEMBRE AU 20 SEPTEMBRE – MOYENNE SECTION

					
<p>MOTRICITE FINE Visser et dévisser un couvercle sur le bon récipient</p>	<p>LANGAGE Associer une image et son ombre</p>	<p>LANGAGE Associer des lettres identiques en capitales</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Colorier de manière structurée (mandala)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Colorier sans dépasser</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Froisser pour faire des boules</p>
					
<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Dessiner à l'aide d'un modèle de dessin (mettre 3 modèles)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Modeler à l'aide d'un modèle (mettre 3 modèles)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Tracer des graphismes avec le doigt</p>	<p>NOMBRE ET FORME Identifier et poursuivre un algorithme de 2 couleurs</p>	<p>NOMBRE ET FORME Reconnaitre des collections de 1,2,3 éléments</p>	<p>NOMBRE ET FORME Associer une collection et une constellation du dé</p>

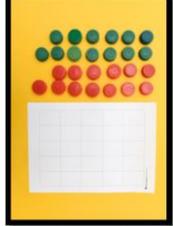
PLAN DE TRAVAIL 1 DU 23 SEPTEMBRE AU 11 OCTOBRE – MOYENNE SECTION

						
<p>MOTRICITE FINE Pincer des objets avec précision</p>	<p>LANGAGE Associer 2 images identiques</p>	<p>LANGAGE Reconnaitre son prénom en capitales d'imprimerie</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Coller des feuilles mortes pour construire une œuvre</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Découper en donnant plus de 3 coups de ciseaux</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Graver un quadrillage dans la pate</p>	<p>NOMBRE ET FORME Compléter un tableau, placer les jetons dans la bonne couleur</p>
						
<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Dessiner à l'aide d'un modèle de dessin (mettre 3 modèles)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Modeler à l'aide d'un modèle (mettre 3 modèles)</p>	<p>NOMBRE ET FORME Modifier des collections pour avoir 3 éléments</p>	<p>NOMBRE ET FORME Construire avec les buchettes comme le modèle en 2D</p>	<p>NOMBRE ET FORME Identifier des formes par le toucher et les trier</p>	<p>NOMBRE ET FORME Se déplacer sur une piste</p>	<p>NOMBRE ET FORME Réaliser des collections de 1.2.3 éléments (</p>

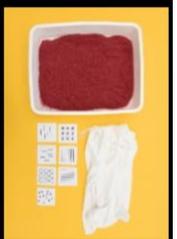
PLAN DE TRAVAIL 1 DU 14 SEPTEMBRE AU 18 SEPTEMBRE – MOYENNE SECTION

			
<p>MOTRICITE FINE Enfiler différentes perles</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Modeler à l'aide d'un modèle (mettre 1 modèle)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Colorier sans dépasser</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Colorier de manière structurée (mandala)</p>
			
<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Dessiner à l'aide d'un modèle de dessin (mettre 1 modèle)</p>	<p>NOMBRE ET FORME Former un chemin avec les dominos en associant les constellations du dé et des doigts de 1 à 3</p>	<p>NOMBRE ET FORME Réaliser 4 chenilles (collection de 4 éléments)</p>	<p>NOMBRE ET FORME Construire avec les briques comme le modèle en 2D</p>

PLAN DE TRAVAIL 1 DU 2 SEPTEMBRE AU 20 SEPTEMBRE – GRANDE SECTION

					
<p>MOTRICITE FINE Pincer avec une pince à épiler</p>	<p>LANGAGE Reconnaitre les lettres de l'alphabet</p>	<p>LANGAGE Copier des lettres de l'alphabet en capitales</p>	<p>LANGAGE Associer des mots en capitales dans différentes polices</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Colorier sans dépasser</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Colorier de manière structurée (mandala)</p>
					
<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Dessiner à l'aide d'un modèle de dessin (mettre 3 modèles)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Modeler à l'aide d'un modèle (mettre 3 modèles)</p>	<p>NOMBRE ET FORME Réaliser un algorithme sur un quadrillage</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Graver une carte à gratter</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Coller des gommettes pour composer</p>	<p>NOMBRE ET FORME Réaliser une collection donnée par un chiffre de 1 à 5</p>

PLAN DE TRAVAIL 1 DU 23 SEPTEMBRE AU 11 OCTOBRE – GRANDE SECTION

						
<p>MOTRICITE FINE Enfiler des boutons cote à cote</p>	<p>LANGAGE Identifier des différences dans un groupe de lettres : entourer les prénoms erronés</p>	<p>LANGAGE Reconnaitre les prénoms de la classe</p>	<p>LANGAGE Reconstituer son prénom en script</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Frotter des contours</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Coller pour composer un arbre</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Découper des quadrilatères</p>
						
<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Dessiner à l'aide d'un modèle de dessin (mettre 3 modèles)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Modeler à l'aide d'un modèle (mettre 3 modèles)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Plier librement</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Tracer des graphismes avec le doigt</p>	<p>NOMBRE ET FORME Réaliser une collection égale à une collection donnée</p>	<p>NOMBRE ET FORME Associer une collection et son écriture chiffrée jusqu'à 6</p>	<p>NOMBRE ET FORME Réaliser une collection donnée par un chiffre de 1 à 6</p>

PLAN DE TRAVAIL 1 DU 14 SEPTEMBRE AU 18 SEPTEMBRE – GRANDE SECTION

			
<p>MOTRICITE FINE Tamiser du sable pour retrouver des perles</p>	<p>LANGAGE Identifier les lettres manquantes dans l'alphabet</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Modeler des graphismes</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Colorier de manière structurée (mandala)</p>
			
<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Dessiner à l'aide d'un modèle de dessin (mettre 1 modèle)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Modeler à l'aide d'un modèle (mettre 1 modèle)</p>	<p>ACTIVITE ARTISTIQUE Colorier sans dépasser</p>	<p>NOMBRE ET FORME Tracer des formes avec et sans gabarit</p>