

Programmation annuelle pour la classe de CP

CP	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Réaliser une performance Activités athlétiques : Courses de vitesse, de durée, de haies Sauts en hauteur, longueur Lancers loin	<u>Athlétisme :</u> sauter,	<u>Athlétisme :</u> lancer		<u>Athlétisme :</u> Jeux de course	<u>Athlétisme :</u> Parcours athlétique
Adapter ses déplacements à différents types d'environnements Natation, Orientation, Nautisme, Ski, Vélo, roller, Escalade, Équitation, Gymnastique	<u>Activités gymniques</u>		<u>Activités gymniques</u>	<u>orientation</u>	<u>vélo</u>
Coopérer ou s'opposer individuellement et collectivement Jeux traditionnels et jeux collectifs avec ou sans ballon (C2), Jeux de lutte et d'opposition, Jeux de raquettes	<u>Jeux traditionnels</u>	<u>Jeux de raquette</u>	<u>Jeux de lutte</u>	<u>Jeu de hockey</u>	
Concevoir et réaliser des actions à visée artistique, esthétique ou expressive Acrosport, Danse, Activités gymniques	<u>mime</u>	<u>Danse, rondes et jeux chantés</u>	<u>acrosport</u>		<u>Danse, rondes et jeux chantés</u>