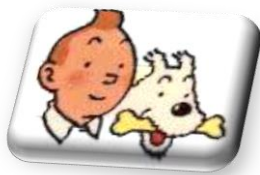


# La boutique de



# Tintin

Avec 1 joker, je peux acheter...

Choisir sa responsabilité dans la fusée.



Faire copier son journal de classe par Mme Karen.



Choisir une friandise pour la récré.



Se faire vouvoyer par toute la Classe pour une journée.



Obtenir une feuille de dessin ou un mandala.



Rester en classe avec un(e) ami(e) pendant une récré.

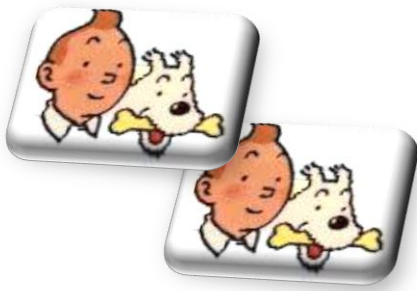


Faire écouter une musique à toute la Classe.



Repasser dans le bleu depuis le vert.



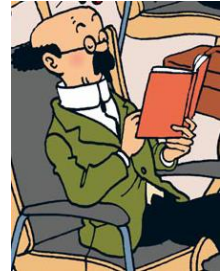


Avec 2 jokers, je peux acheter...

Aller sur l'ordinateur pendant mon temps libre.



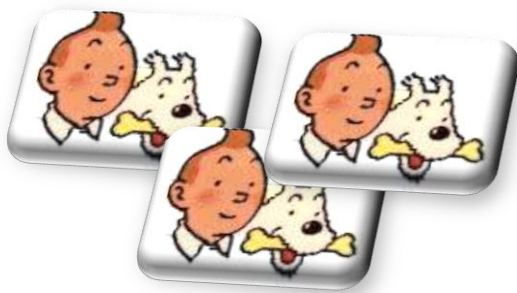
Ne pas être interrogé pendant une journée.



Passer mon tour pour la dictée – exercice au tableau.



Repasser dans le bleu depuis l'orange.



Avec 3 jokers, je peux acheter...

Echanger sa place dans la classe avec la personne de son choix.



Repasser dans le bleu depuis le rouge.

