

J'ai essayé: J'ai réalisé:

fois. modèles



Puzzle numérique
de 1 à 5

J'ai validé:



J'ai essayé: J'ai réalisé:

fois. modèles



Puzzle numérique
de 1 à 7

J'ai validé:



J'ai essayé: J'ai réalisé:

fois. modèles



Puzzle numérique
de 1 à 10

J'ai validé:



J'ai essayé: J'ai réalisé:

fois. modèles



Puzzle numérique
de 1 à 20

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Tour gigognes

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Replace les personnages
sur le rectangle de la
même taille.

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.

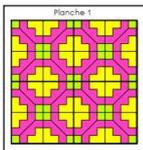


Ordonne du plus petit au
plus grand.

J'ai validé:



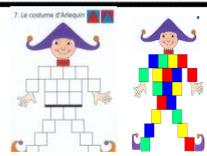
J'ai essayé: fois.



Reforme la mosaïque

J'ai validé:

J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Reforme l'Arlequin des couleurs

J'ai validé:

J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Reforme Arlequin en plaçant correctement les triangles bicolores.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Replace les formes comme sur le modèle

J'ai validé:

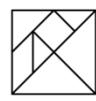
J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Replace les formes comme sur le modèle.

J'ai validé:

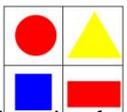
J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Replace les formes sur le modèle.

J'ai validé:

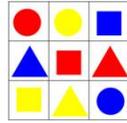
J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Replace les formes comme sur le modèle grâce au codage.

J'ai validé:

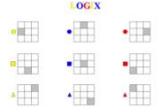
J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Replace les formes comme sur le modèle.

J'ai validé:

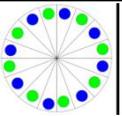
J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Replace les formes comme sur le modèle grâce au codage.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Remplace les pinces sur le cercle pour poursuivre l'algorithme

J'ai validé:

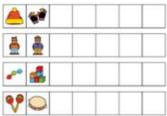
J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Trouve le bonhomme manquant pour terminer l'algorithme

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Place les images correctement pour finir l'algorithme

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Place la pince à linge chiffrée sur la collection correspondante

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Remplace la bande numérique jusqu'à 5.

J'ai validé:

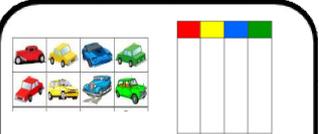
J'ai essayé: fois.



Place la pince à linge chiffrée sur la collection correspondante

J'ai validé:

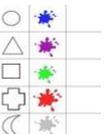
J'ai essayé: fois.



Remplace les voitures dans le bon garage

J'ai validé:

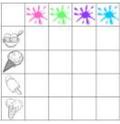
J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Remplace les formes sur la bonne ligne.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois. J'ai réalisé: modèles



Complète le tableau double entrée

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Place une pince à linge pour indiquer la quantité

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Place les cartes représentant la bonne quantité de chaque aliment

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Place une pince à linge pour indiquer la quantité

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Tri les étiquettes par nuances de couleurs

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Retrouve les nuances identiques

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Place une pince à linge sur la collection où il y en a le moins.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Place une pince à linge sur la collection où il y en a le plus.

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.

Complète selon si il y a plus ou moins d'arbres

J'ai validé:

J'ai essayé: fois.



Place le bon nombre de trombones à la suite de la locomotive jusqu'à 5.

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Place le bon nombre de jetons sous chaque chiffre jusqu'à 5

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Accroche les bâtonnets ensemble pour former des collections jusqu'à 5

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.

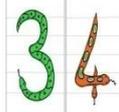


A l'aide de la pâte à modeler complète la carte des chiffres jusqu'à 5.

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.

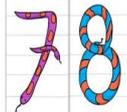


Reforme les puzzles des chiffres de 1 à 5.

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Reforme le puzzle des chiffres de 6 à 9

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe les images qui vont ensemble.

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Selon la consigne donnée retrouve l'image manquante

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe les cartes contraires.

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Partage les papillons sur les fleurs

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.

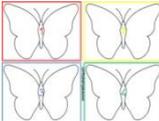


Complète pour que chaque pommier est bien le bon nombre de pommes

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.

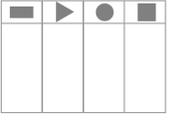


Associe les ailes pour former des papillons de 1 à 10 points.

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Tri les objets selon la forme géométriques correspondante

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Replace les pièces au bon endroit selon la forme, la taille et la couleur

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Associe les images au solide correspondant

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Place le bon nombre de trombones à la suite de la locomotive jusqu' à 10.

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Place le bon nombre de jetons sous chaque chiffre jusqu'à 10

J'ai validé:



J'ai essayé: fois.



Accroche les bâtonnets ensemble pour former des collections jusqu'à 10

J'ai validé:

