20 Ateliers Autonomes Période 1 MS - GS

	Atelier	Matériel	Consigne	Objectifs/ compétences
	Mathématiques			
1		Plateau de pavage carrés	Reproduire le pavage à partir de la fiche modèle coloriée	Reproduire un ensemble de formes simples à partir d'un modèle.
2		Planche avec les troussérie de formesmodèle papier	Placer d'abord les picots dans les trous de la couleur du modèle choisi. Placer ensuite les formes comme le modèle.	Reproduire une disposition. Reproduire un ensemble de formes simples à partir d'un modèle.
3	MINUTES AND	Mosaïque « Attrimat » + classeur de modèles	Former les modèles avec les pièces de mosaïque.	Reproduire une disposition d'après modèle.
4		Boîte complète (picots, modèles et supports)	Reproduire le modèle en empilant les pièces de bas en haut.	Reproduire un modèle vertical avec la contrainte du matériel (construire de bas en haut)

5	2 3 4 5 6	12 cartes de 1 à 6rouge/noir1 plateau numéroté	Ordonner les cartes en respectant les couleurs	Ordonner les nombres de 1 à 6
6		des perlesdes cure-pipesdes modèlesd'algorithmes	Reproduire les suites de perles en suivant le modèle choisi	- suivre un algorithme - développer la motricité fine
7		plusieurs formesgéométriques4 étiquettes modèlesde forme	- trier les figures selon leur forme	- trier selon le critère de la forme
8		plusieurs bouchons de2 couleursun tableau vierge	-disposer les bouchons en alternant les couleurs en ligne et en colonne afin qu'il n'y ait jamais la même couleur dans 2 cases contigües.	- réaliser un algorithme dans un tableau

9		- puzzle en bois des constellations du dé	- replacer les formes du puzzle correctement	 habileté manuelle familiarisation avec les constellations du dé de 1 à 5 	
	Motricité fine				
10	jeu n°34	- graines de haricots blancs - modèles plastifiés	-disposer les graines sur les lignes des fiches modèles.	- habileté manuelle	
11		- bouchons - pipette - eau	Remplir les bouchons à la pipette	Adresse et habileté manuelle.	
12		objets de la classepapierfeutre	Faire le contour des objets	Améliorer la précision du tracé.	

13		 Boîte d'oeufs Pot contenant des perles (ou des marrons, des glands) 1 cuillère à café 	Distribuer une perle (marron, gland) dans chaque emplacement à œuf à l'aide de la cuillère.	Améliorer la précision du geste.
14		- punaises - bouchons	Piquer chaque punaise dans chaque bouchon.	Améliorer la motricité des doigts, leur agilité et leur précision.
15	CLASSIAN	 Images (catalogues école des loisirs) avec lignes tracées ciseaux colle feuille blanche 	Découper le long du trait, puis coller le puzzle sur la feuille blanche.	Améliorer la motricité des doigts, la précision du découpage.
16		Boîte contenant deux sortes de graines de même taille. (ici, pois et café)	Trier les graines une par une avec les doigts.	Améliorer la motricité des doigts, leur agilité et leur précision.

17		« Le petit tisserand »2 modèles fendusPlusieurs languettes colorées	- insérer les languettes dans les fentes en alternant dessus/dessous	- améliorer la motricitéfine et la précision- repérer dessus/dessous
18		- boite de 4 puzzles de 6 pièces chacun	- reformer les 4 puzzles	- développer la concentration et la logique
19		 « Le jeu du marteau » - 1planche en liège - 1 marteau - clous -formes -1 modèle 	- reproduire le modèle donné en photo à l'aide du marteau, des clous et des formes	reproduire unedisposition spatialedévelopper la précisiondu geste
20	07649	- 2 modèles - 2 lacets	- lacer le contour de chaque forme en passant dessus/dessous	 améliorer la motricité fine et la précision repérer dessus/dessous