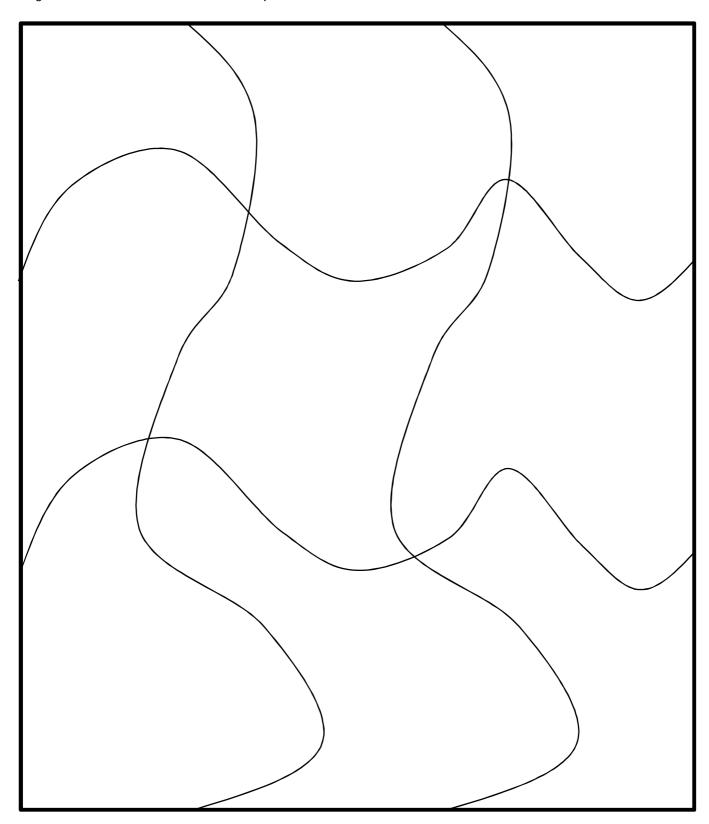
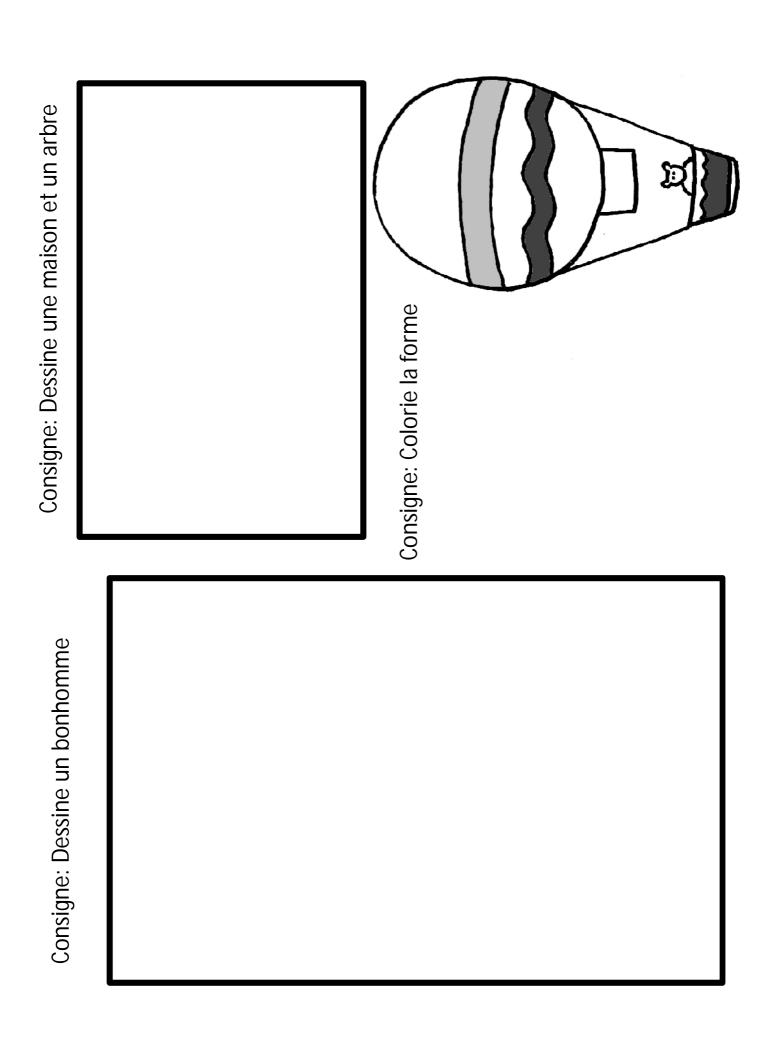
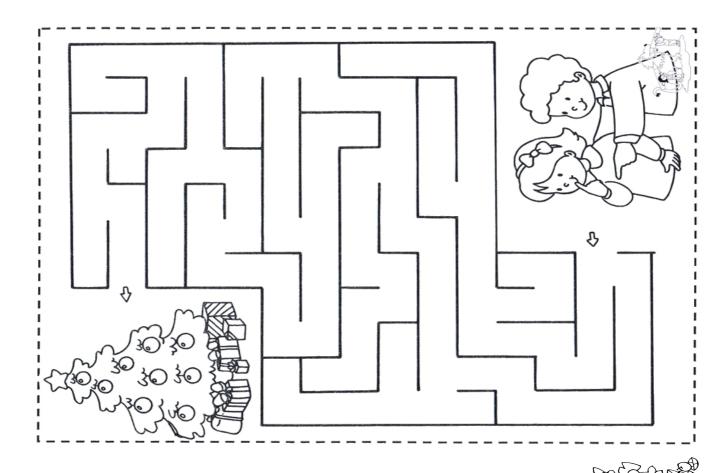
Consigne: Ecris ton prénom dans le cadre		Graphisme 1
Consigne: Termine la décoration de chaque ensemble		
+	00	

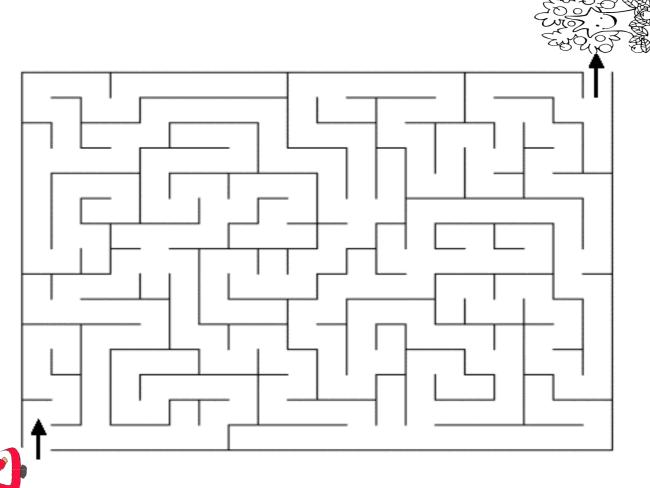


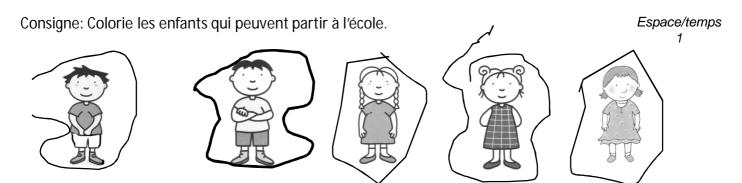
Consigne: Termine la décoration de chaque ensemble.



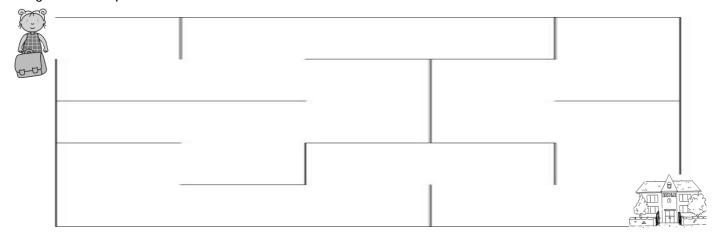








Consigne: Aide la petite fille à trouver le chemin de l'école.



Consigne: Colle les gommettes sur la bonne image (bleu dessus, orange dessous, rouge devant, jaune derrière, vert dedans).



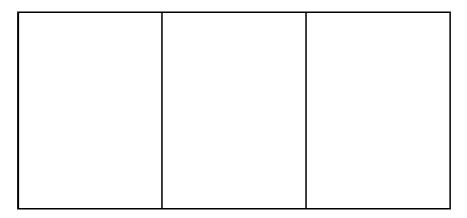








Consigne: Colle les images dans l'ordre chronologique.



CONSIGNE: Colle une gommette bleu en haut de la page, une verte en bas de la page, une jaune dans le sapin, une rouge en dessous du sapin une orange au dessus du sapin une violette à droite du sapin, une marron à gauche du sapin, une noire à côté du sapin. Colorie en bleu le cadeau qui est à l'intérieur du sac et en rouge celui qui est à l'extérieur







#### **CONSIGNE: Entoure le nom des jours de la semaine.**

LUNDI NOËL MARDI

ECOLE VENDREDI JEUDI

DIMANCHE SAMEDI MERCREDI

#### **CONSIGNE: Colle dans l'ordre les images suivantes.**

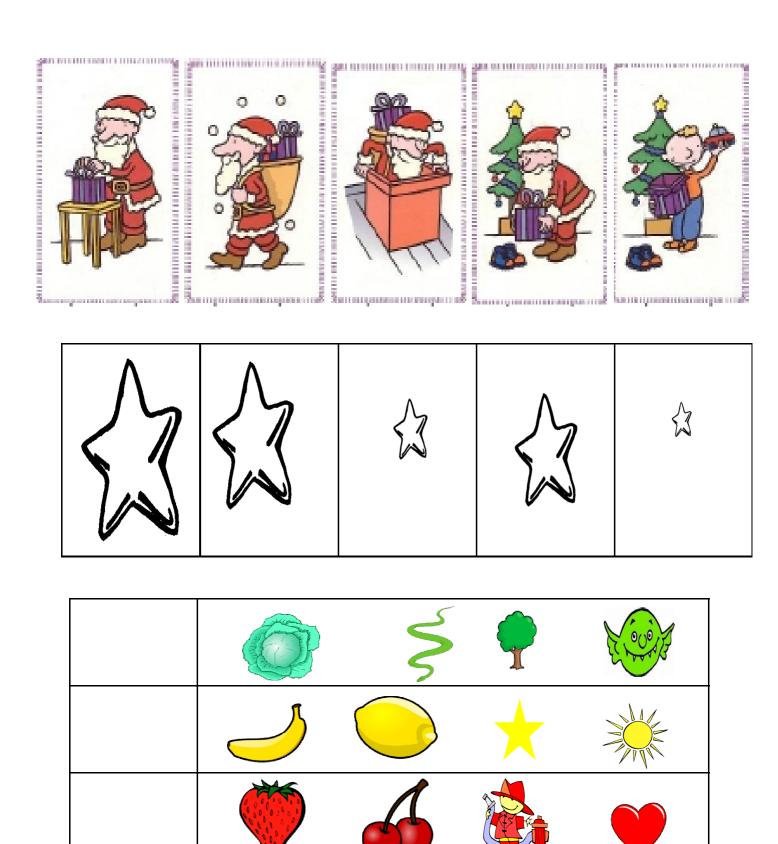
**CONSIGNE: Colorie les traineaux qui peuvent s'envoler.** 











Consigne: Colorie les papillons qui peuvent s'envoler. Consigne: Aide l'abeille à aller butiner la fleur Consigne: Colle les gommettes au bon endroit Colle une gommette: sur le papillon, sous le nuage, au dessus de l'escargot, entre les arbres, dans le soleil, à droite de l'escargot, à gauche du nuage, à côté du Consigne: Colle les images dans l'ordre.

Con	signe: Fa	is un poi	nt de la d	ouleur c	lemandé	ee.						
Consigr	ne: Poursi	uis l'algo	rithme.									
Consign	e: Trouve	l'image	qui n'a ri	en à fair	e là.							<b>→</b>
				)	Real Control of the C			0	1			
Consign	e: Colle d	u plus pe	etit au pl	us grand	l.							
									-en -En -En	rouge le bleu les vert les jaune le	s rectan carrés	gles
							,					

### **CONSIGNE: Ordonne les étoiles de la plus petite à la plus grande.**

## **CONSIGNE: Retrouve l'intrus dans chaque ligne.**





























## **CONSIGNE: Continue la suite logique.**

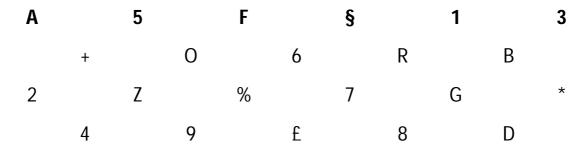


# **CONSIGNE: Range les images dans le tableau.**

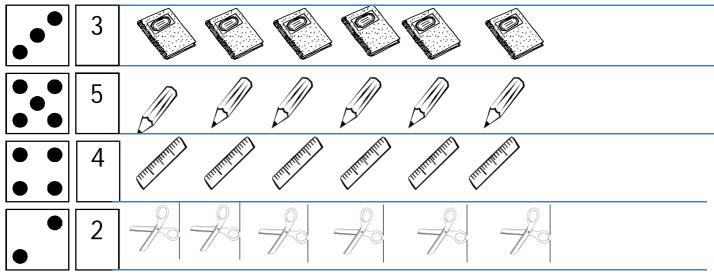
Co	nsigne: Color	rie ce qui va e	nsemble.			
Con	nsigne: Colle	du plus petit a	au plus grand.			
Con	nsigne: Trouv	e l'intrus dans	chaque ligne	<u> </u>		
	Α	K	9	Z	D	
		*	S AS		Carried States	120
CON	ISIGNEComple	ete le tableau.	S OS		The continued of	
CON	ISIGNEComple	ete le tableau.				
CON	ISIGNEComple	ete le tableau.				

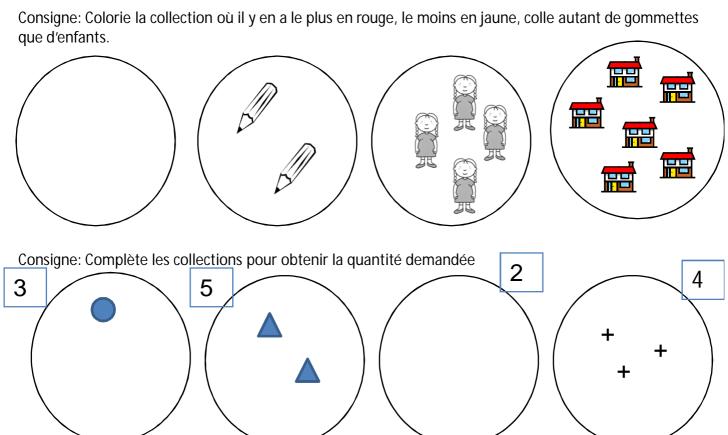
Consigne: Poursuis l'algorithme.

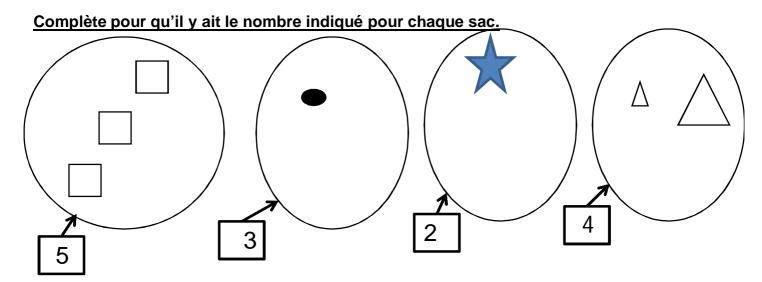
Consigne: Entoure les chiffres en BLEU.



Consigne: Colorie le bon nombre d'objets.



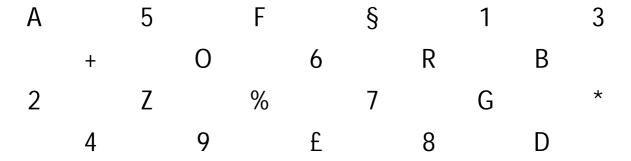




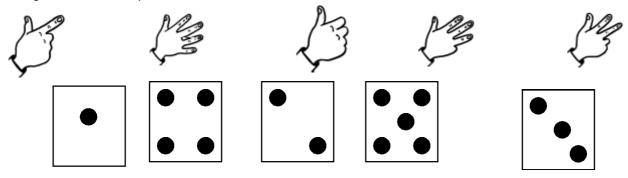
#### Colorie le bon nombre de bonnets.

5				
6				
2				
4				

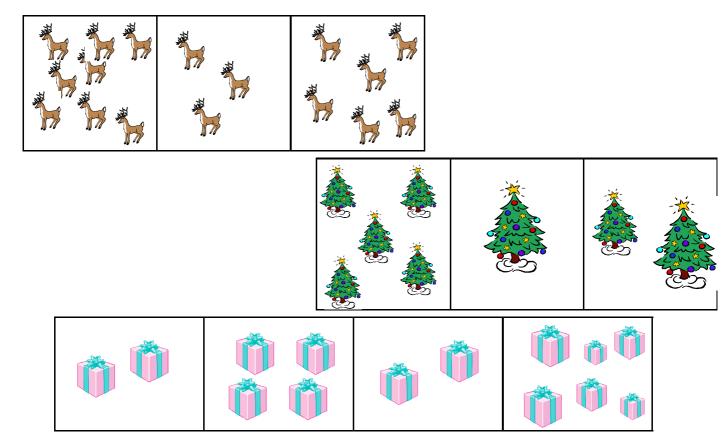
Consigne: Entoure les chiffres en BLEU.



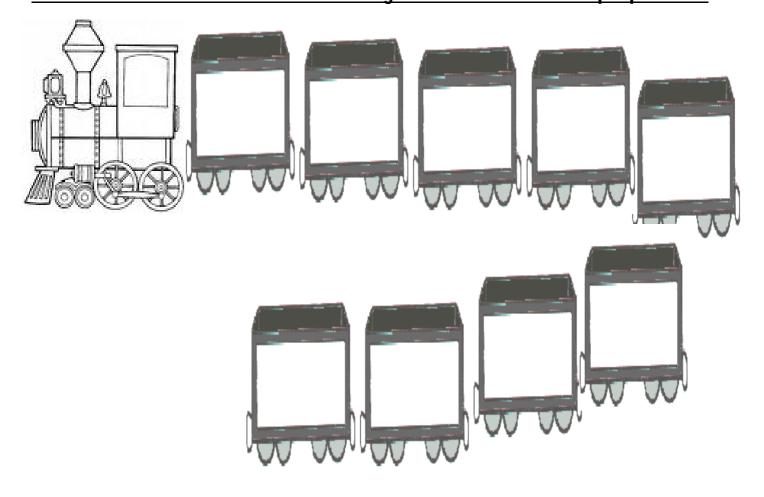
Consigne: Colorie ce qui va ensemble.



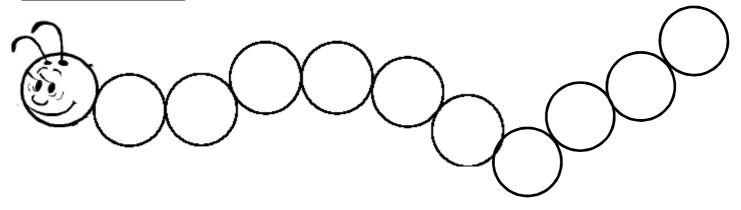
#### **CONSIGNE: Colorie dans chaque groupe ce que demande la mâitresse.**



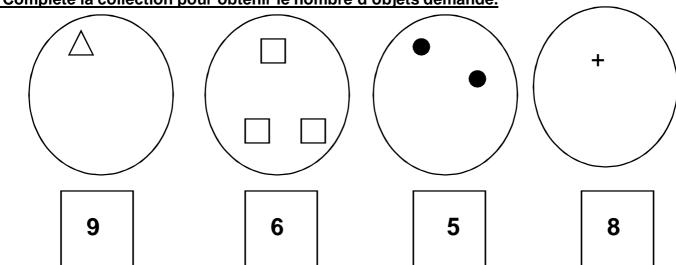
**CONSIGNE:** Ecris les chiffres dans les wagons du train aussi loin que possible.



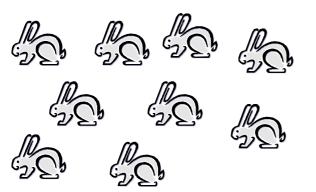
#### Complète la chenille.



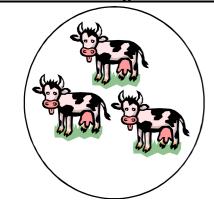
#### Complète la collection pour obtenir le nombre d'objets demandé.

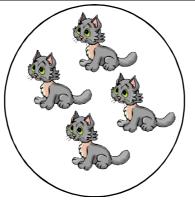


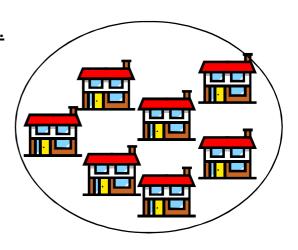
#### Colle autant de gommettes qu'il y a de lapins.



#### 4. Colorie en rouge la collection ou il y a le plus d'objets.







|--|--|--|--|

# CONSIGNE: Compte oralement le plus loin possible.....

	1	2	3	4	5
Reconnaît les cartes constellations					
Reconnait la quantité					
Reconnait l'écriture chiffrée					
Donne la bonne quantité d'objets					
Reconnaît la représentation par les doigts					

# **CONSIGNE: Compte oralement le plus loin possible.....**

	1	2	3	4	5	6	7
Reconnaît les cartes constellations							
Reconnait la quantité							
Reconnait l'écriture chiffrée							
Donne la bonne quantité d'objets							
Reconnaît la représentation par les doigts							

Tomb		

## **CONSIGNE: Compte oralement le plus loin possible.....**

	3	4	5	6	7	8	9
Reconnaît les cartes constellations							
Reconnait la quantité							
Reconnait l'écriture chiffrée							
Donne la bonne quantité d'objets							
Reconnaît la représentation par les doigts							

Consigne: Entoure ton prénom quand tu le reconnais.

SOHANE	JADE	ARTHUR	MAËLLE	GABRIELLE
ADEL	ETHAN	CASSIE	ENZO	AUGUSTIN
TOM	KENDRA	ZOÉ	MAËLYS	FLORE

Consigne: Effectue la consigne demandée par la maîtresse.









RENTREE



2. Barre le cahier

3. Relie la petite fille au crayon

4. Entoure les ciseaux



 ${\it Consigne: Retrouve le mot } \ RENTREE.$ 

RENTREE ECOLE

CARTABLE RENTREE

**CRAYONS** 

RENTREE

**RAYON** 

Consigne: Recopie le mot suivant

ECOLE

#### **CONSIGNE: Effectue la consigne demandée.**











- Colorie le cadeau en orange
- 2. Barre la sorciere
- Relie le traineau au renne
- 4. Entoure le bonhomme de





#### **CONSIGNE: Trouve les 5 différences entre les deux dessins.**





#### **CONSIGNE: Retrouve le mot SAPIN.**

**SAPIN** 

**SAPIN** 

**RAYON** 

NOËL

**SALADE** 

**SAPIN** 

PÈRE NOËL

**SOURIS** 

**CLASSE** 

**SAPIN** 

**CONSIGNE: Ecris le mot demandé.** 

# **PRINCESSE**

Consigne: Reconnait les mots suivants:

LUNDI LOUP DIMANCHE MERCREDI MAMAN PAPA

MARDI JEUDI MAISON COCHON SAMEDI VENDREDI

**CONSIGNE: Retrouve le mot PRINTEMPS (4).** 

PRINTEMPS SAPIN PRINTEM

PRETEND PRINTEMPS PRINTEMPS

PÈRE NOËL PRINCE PRINTEMPS

**PRITENS** 

**CONSIGNE**: Ecris le mot demandé.

# **TECHNIQUES**

**CONSIGNE: Relie les mots dans les différentes écritures.** 

mercredi MAISON

conte MERCREDI

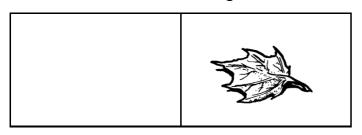
maison PRINTEMPS

printemps CONTE

**CONSIGNE: Reforme la phrase suivante:** 

C'EST BIENTÔT LES GRANDES VACANCES.

#### CONSIGNE: Effectue la consigne demandée. 1. Colorie la pomme en rouge



- Barre la cerise
- Relie la feuille à l'arbre
- 4. Entoure la maison
- 5. Colle une gommette à côté de l'arbre
- 6. Dessine un soleil et colorie le en vert

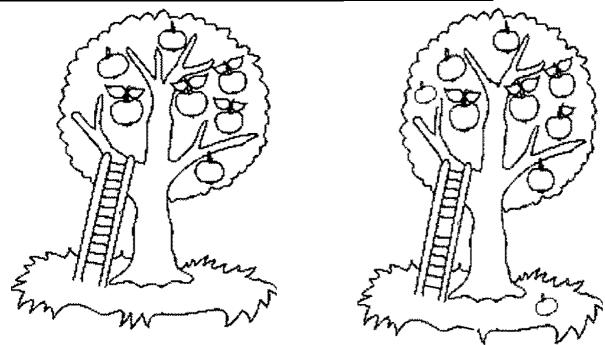








#### **CONSIGNE: Trouve les 7 différences entre les deux dessins.**



### **CONSIGNE: Retrouve le mot POMME.**

C EST LE PRINTEMPS LA PREMIER POMME EST LA. JE CEUILLE UNE POMME DANS LARBRE. JE CROQUE DANS UNE POMME ROUGE.

Consigne: Entoure dans chaque ligne ce que la maîtresse demande. M maison Le 8 a nombre Le chat dort. Α 9 La lettre maman 8 M maison a Le mot Le chat dort. 9 La phrase maman CONSIGNE: Nomme les lettres que tu reconnais, puis essaie de les écrire Ε A R Z IJ ()S P F G K D Н X W N M B Z Ε Τ Υ U R 0 S G Κ 0 D Н J

С

٧

В

Ν

W

Χ

Μ

CONSIGNE: Entoure en bleu les chiffres et en rouge les lettres.	
<del>-</del>	

L 9 § M 5 H \* 2 A B 3

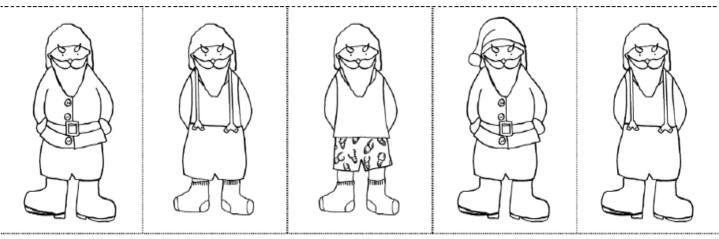
# CONSIGNE: Entoure en rouge la lettre, en bleu le mot et en vert la phrase.

Le chat dort. A maman 9

# **CONSIGNE: Nomme les lettres que tu reconnais, puis essaie de les écrire**

А	Z	Е	R	Т	Υ	U	I	О
Р	Q	S	D	F	G	Ή	J	K
L	М	W	Х	С	V	В	N	
	ı		l					
A	Z	E	R	Т	Υ	U	J	0
P	Q	S	D	F	G	Н	J	K
L	M	W	X	С	V	В	N	





DIMANCHE	JEUDI	LUNDI	MARDI	SAMEDI	MERCREDI	VENDREDI

