

Ce document ne concerne ni le calcul mental, ni les révisions qui font l'objet de sommaires spécifiques.

	Période 01 7 semaines	Période 02 6 semaines	Période 03 6 semaines	Période 04 7 semaines	Période 05 10 semaines
Gestion de données	<input type="checkbox"/> <b>Stratégies de résolution :</b> Essais et ajustements Procéder par étape	<input type="checkbox"/> <b>Proportionnalité</b>  <input type="checkbox"/> <b>Tableaux et Graphiques</b>	<input type="checkbox"/> <b>Stratégies de résolution :</b> La déduction  <input type="checkbox"/> <b>Proportionnalité</b>	<input type="checkbox"/> <b>Tableaux et Graphiques</b>  <input type="checkbox"/> <b>Stratégies de résolution :</b> La meilleure formule	<input type="checkbox"/> <b>Proportionnalité</b>  <input type="checkbox"/> <b>Stratégies de résolution :</b> Toutes les solutions
Numération	<input type="checkbox"/> <b>Nombres entiers &lt; 10 000</b> Unités de numération  <input type="checkbox"/> <b>Fractions</b> Approche verbale Notation	<input type="checkbox"/> <b>Fractions</b> Fractions simples et en dixièmes  <input type="checkbox"/> <b>Nombres entiers &lt; 1 000 000</b> Classe des milliers Ligne graduée	<input type="checkbox"/> <b>Nombres décimaux (dixième)</b> Unités de numération	<input type="checkbox"/> <b>Nombres décimaux (centième)</b> Unités de numération Comparaison  <input type="checkbox"/> <b>Nombres entiers &lt; 1 000 000 000</b> Classe des millions	<input type="checkbox"/> <b>Nombres décimaux (centième)</b> Ligne graduée Encadrement Intercalation Quantités
Calculs	<input type="checkbox"/> <b>Addition, Soustraction</b> Calculs réfléchis et posé  <input type="checkbox"/> <b>Multiplication</b> Calcul réfléchi	<input type="checkbox"/> <b>Addition, Soustraction</b> Calcul approché  <input type="checkbox"/> <b>Multiplication</b> Calcul posé	<input type="checkbox"/> <b>Addition, Soustraction</b> Nombres décimaux  <input type="checkbox"/> <b>Multiplication</b> Multiples en particulier : 2,5 et 10	<input type="checkbox"/> <b>Division</b> Situation de comparaison Calcul réfléchi et posé	<input type="checkbox"/> <b>Multiplication</b> Nombre décimal par 10, 100...  <input type="checkbox"/> <b>Division</b> Diviseur > 10
Grandeurs et mesures	<input type="checkbox"/> <b>Lecture</b> Heures, minutes, secondes  <input type="checkbox"/> <b>Aires</b> Notion, Comparaison	<input type="checkbox"/> <b>Aires</b> Doubles, moitiés... Mesures	<input type="checkbox"/> <b>Longueurs</b> Du km au mm	<input type="checkbox"/> <b>Longueurs</b> Report au compas Périmètre de polygones  <input type="checkbox"/> <b>Durées</b> Calculs de durées et d'horaires en h et min	<input type="checkbox"/> <b>Contenances</b> Comparaison Multiples et sous multiples du litre  <input type="checkbox"/> <b>Masses</b> Multiples du gramme
Espace et géométrie	<input type="checkbox"/> Apporte-moi un cube, un rectangle et un segment  <input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Le portrait d'un polyèdre Le cube : description  <input type="checkbox"/> <b>Propriétés géométriques</b> Alignement Segments Droites Droites perpendiculaires  <input type="checkbox"/> <b>Figures planes</b> Propriété d'un carré  <input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Le cube : reproduction	<input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Le pavé : description  <input type="checkbox"/> <b>Propriétés géométriques</b> Droites parallèles La symétrie axiale  <input type="checkbox"/> <b>Figures planes</b> Propriété d'un rectangle  <input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Le pavé : reproduction ( <i>en lien avec l'art</i> )	<input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Le prisme droit : description  <input type="checkbox"/> <b>Propriétés géométriques</b> Les angles La famille de quadrilatère  <input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Le prisme droit : reproduction	<input type="checkbox"/> <b>Solides</b> La pyramide  <input type="checkbox"/> <b>Figures planes</b> Les triangles  <input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Une pyramide : reproduction	<input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Le cylindre : description  <input type="checkbox"/> <b>Figures planes</b> Le cercle  <input type="checkbox"/> <b>Solides</b> Construire un objet en 3D