

1 /Ecris le nom de l'auteur :

2/ Comment s'appelle le petit garçon ?

3/ Que doit-il vendre au marché ?

4 /Contre qui fait-il la course ?

- une gazelle
- un gnou
- un guépard

5/ Pourquoi le garçon s'assoit au pied d'un arbre ?

6/ Qui lui parle tout à coup ?

C'est -----

7 /Pour payer les personnes qui l'aident, que propose le petit garçon ?

- des bonbons
- toutes ses bananes
- de l'eau
- la moitié de ses bananes

8 /Qui a mangé toutes les bananes ?

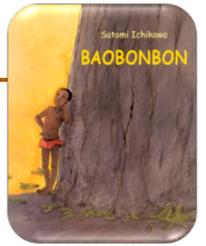
9/ Que fait le garçon pour payer les villageois ?

10 /Quel recette lui donne le baobab ?

- la confiture de banane
- la confiture de baobab
- les bonbons à la bananes
- des baobonbons

11/ Qu'est-ce que Paa ramène du marché à sa maman ?

Questions	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Total
Points maximum	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	5	
Points obtenus												



1 /Ecris le nom de l'auteur :

Satomi Ichikawa

2/ Comment s'appelle le petit garçon ?

Paa

3/ Que doit-il vendre au marché ?

un régime de bananes

4 /Contre qui fait-il la course ?

une gazelle

un gnou

un guépard

5/ Pourquoi le garçon s'assoit au pied d'un arbre ?

il a chaud et soif et les bananes sont lourdes

6/ Qui lui parle tout à coup ?

C'est le baobab

7 /Pour payer les personnes qui l'aident, que propose le petit garçon ?

des bonbons

toutes ses bananes

de l'eau

la moitié de ses bananes

8 /Qui a mangé toutes les bananes ?

les singes

9/ Que fait le garçon pour payer les villageois ?

il leur donne les fruits du baobab

10 /Quel recette lui donne le baobab ?

la confiture de banane

la confiture de baobab

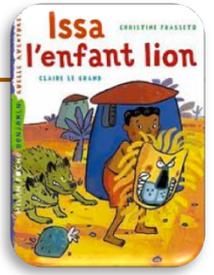
les bonbons à la bananes

des baobonbons

11/ Qu'est-ce que Paa ramène du marché à sa maman ?

de l'huile, du sel, du café, du savon et des allumettes

Questions	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Total
Points maximum	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	5	
Points obtenus												



1 / Comment s'appellent les deux enfants ?

----- et -----

2/ A quelle tribu appartiennent-ils ?

- Yacoubam Yacoumba
 Yacouba Yamcoubam

3/ Où vivent-ils ?

Ils vivent -----

4/ Quelles sont les qualités de Bantou ?

- Il est plus rapide qu'un zèbre. Il chante avec un masque sur la tête.
 Il est plus fort qu'un lion. Il peint des masques et des statues.

5/ Qui attaque le village ?

6/ Comment s'appelle la plus vieille femme du village ?

- Baba Kiga Baba Yala
 Baba Yaga Baba Kila

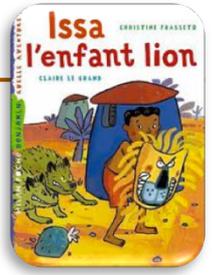
7/ Qu'est-ce qui peut chasser les hyènes ?

Ce qui peut chasser les hyènes, c'est -----

8/ Que se passe-t-il quand le feu s'éteint ?

- Les hyènes attaquent Bantou. Les hyènes se sauvent.
 Les hyènes attaquent Issa. Les hyènes s'endorment.

9/ Qui sauve Bantou ? Comment ?



1 / Comment s'appellent les deux enfants ?

Bantou et Issa

2/ A quelle tribu appartiennent-ils ?

- Yacoubam **Yacoumba**
 Yacouba Yamcoubam

3/ Où vivent-ils ?

Ils vivent dans un village en Afrique

4/ Quelles sont les qualités de Bantou ?

- Il est plus rapide qu'un zèbre.** Il chante avec un masque sur la tête.
 Il est plus fort qu'un lion. Il peint des masques et des statues.

5/ Qui attaque le village ?

les hyènes

6/ Comment s'appelle la plus vieille femme du village ?

- Baba Kiga Baba Yala
 Baba Yaga **Baba Kila**

7/ Qu'est-ce qui peut chasser les hyènes ?

Ce qui peut chasser les hyènes, c'est un lion

8/ Que se passe-t-il quand le feu s'éteint ?

- Les hyènes attaquent Bantou.** Les hyènes se sauvent.
 Les hyènes attaquent Issa. Les hyènes s'endorment.

9/ Qui sauve Bantou ? Comment ?

C'est Issa qui le sauve en se déguisant en lion, avec de la peinture et une griffe sculptée.



1/ Ecris le nom de l'auteur :

2/ Combien y a-t-il de cases dans le village des hippopotames ?

- 5 6
 8 10

3/ Quel est le jeu préféré des enfants hippopotames ?

4/ Qu'est-ce que la dame est en train de cuisiner ?

5/ Pourquoi cette dame n'a plus du tout envie de se baigner dans son petit coin ?

6/ Quelle idée a-t-elle en pleine nuit ?

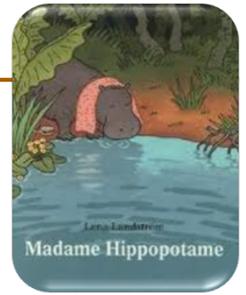
- de se chercher un nouveau coin tranquille
 de fabriquer un pont
 de fabriquer un bateau
 de construire une cabine de bain

7/ Après sa construction, quelle désagréable surprise attend Madame Hippopotame ?

- les enfants l'éclaboussent
 le singe est dans sa cabine de douche
 les enfants jouent dans la cabine de douche
 la cabine de douche est détruite

8/ Finalement, où se baigne-t-elle ?

Questions	1	2	3	4	5	6	7	8	Total
Points maximum	1	1	1	1	1	1	1	1	
Points obtenus									



I/ Ecris le nom de l'auteur :

Lena Landström

2/ Combien y a-t-il de cases dans le village des hippopotames ?

- 5 6
 8 10

3/ Quel est le jeu préféré des enfants hippopotames ?

de plonger

4/ Qu'est-ce que la dame est en train de cuisiner ?

un pudding aux algues

5/ Pourquoi cette dame n'a plus du tout envie de se baigner dans son petit coin ?

un singe est en train de pêcher

6/ Quelle idée a-t-elle en pleine nuit ?

- de se chercher un nouveau coin tranquille
 de fabriquer un pont
 de fabriquer un bateau
 de construire une cabine de bain

7/ Après sa construction, quelle désagréable surprise attend Madame Hippopotame ?

- les enfants l'éclaboussent
 le singe est dans sa cabine de douche
 les enfants jouent dans la cabine de douche
 la cabine de douche est détruite

8/ Finalement, où se baigne-t-elle ?

sur la grande plage

Questions	1	2	3	4	5	6	7	8	Total
Points maximum	1	1	1	1	1	1	1	1	
Points obtenus									



1/ Que faisait Ibrahim avant que sa femme ne meure ?

- Il servait du café brûlant et des biscuits sucrés.
- Il servait du thé brûlant et des biscuits sucrés.
- Il servait du thé brûlant et des pâtisseries sucrées.

2/ Relie le personnage à son objet :

Sèmi •
Moulay •
Aïcha •
Hassan •

- une djellaba
- des poteries
- des chèvres
- des babouches

3/ Que crie le perroquet aux habitants du village ?

- Dans le désert, il y a un arbre magnifique !
- Dans le désert, il y a un arbre magique !
- Dans le désert, il y a un arbre fantastique !

4/ Que peut faire cet arbre ?

Cet arbre peut

5/ Complète :

- veut un bassin rempli d'eau fraîche.
- veut un grand palmier qui fait de l'ombre.
- veut que Leïla devienne une princesse.
- veut un cheval pur sang.
- veut une volière remplie de papillons.

6/ Que fait Leïla quand elle voit que les villageois sont en danger ?

Leïla

7/ Comment réagissent les villageois quand ils comprennent que c'est Leïla qui les a sauvés ?

Les villageois

8/ Pourquoi Ibrahim est-il heureux à la fin ?

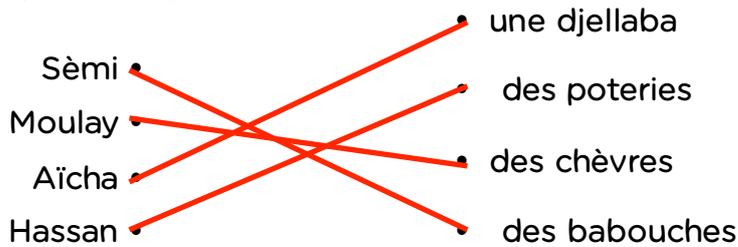
Ibrahim est heureux car



1/ Que faisait Ibrahim avant que sa femme ne meure ?

- Il servait du café brûlant et des biscuits sucrés.
- Il servait du thé brûlant et des biscuits sucrés.
- Il servait du thé brûlant et des pâtisseries sucrées.**

2/ Relie le personnage à son objet :



3/ Que crie le perroquet aux habitants du village ?

- Dans le désert, il y a un arbre magnifique !
- Dans le désert, il y a un arbre magique !**
- Dans le désert, il y a un arbre fantastique !

4/ Que peut faire cet arbre ?

Cet arbre peut *exaucer vos souhaits*

5/ Complète :

Moulay veut un bassin rempli d'eau fraîche.

Sèmi veut un grand palmier qui fait de l'ombre.

Ibrahim veut que Leïla devienne une princesse.

Hassan veut un cheval pur sang.

Aïcha veut une volière remplie de papillons.

6/ Que fait Leïla quand elle voit que les villageois sont en danger ?

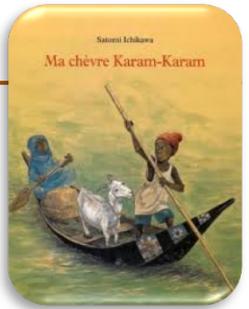
Leïla pleure et demande à l'arbre de les sauver puis d'exaucer leurs souhaits.

7/ Comment réagissent les villageois quand ils comprennent que c'est Leïla qui les a sauvés ?

Les villageois acclament Leïla comme une princesse.

8/ Pourquoi Ibrahim est-il heureux à la fin ?

Ibrahim est heureux car son vœu s'est réalisé (Leïla est une princesse).



1/ Ecris le nom de l'auteur :

2/ Comment s'appellent les deux enfants ?

----- et -----

3/ Que se passe-t-il au milieu du fleuve ?

- Konta s'endort. La pirogue se renverse. La chèvre saute de la pirogue.

4/ Recopie la phrase que crie le petit garçon à sa chèvre :

« ----- »

5/ Numérote les étapes dans l'ordre :

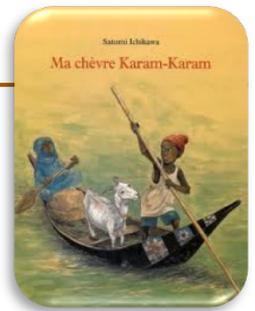
- La coquine s'est cachée dans un troupeau de chèvres.
- Finalement, elle m'apporte une galette que nous partageons.
- Désormais, elle broute sous un acacia !
- La chèvre s'enfuit à travers les dunes.
- La chipie s'est fait adopter dans un village.
- J'ai mal au pied, je suis épuisé et j'ai faim.

6/ Que veut dire Karam-Karam ?

Cela veut dire -----

7/ Finalement, que devient la petite chèvre ?

Questions	1	2	3	4	5	6	7	Total
Points maximum	1	2	1	2	3	1	2	
Points obtenus								



1/ Ecris le nom de l'auteur :

Satomi Ichikawa

2/ Comment s'appellent les deux enfants ?

Konta et Pamba

3/ Que se passe-t-il au milieu du fleuve ?

Konta s'endort. La pirogue se renverse. **La chèvre saute de la pirogue.**

4/ Recopie la phrase que crie le petit garçon à sa chèvre :

« *Quelle mouche t'a piquée ? Reviens !* »

5/ Numérote les étapes dans l'ordre :

- 2 La coquine s'est cachée dans un troupeau de chèvres.
- 6 Finalement, elle m'apporte une galette que nous partageons.
- 3 Désormais, elle broute sous un acacia !
- 1 La chèvre s'enfuit à travers les dunes.
- 4 La chipie s'est fait adopter dans un village.
- 5 J'ai mal au pied, je suis épuisé et j'ai faim.

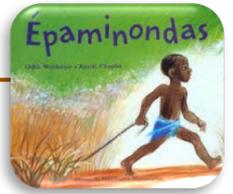
6/ Que veut dire Karam-Karam ?

Cela veut dire plantes couvertes d'épines.

7/ Finalement, que devient la petite chèvre ?

Elle devient l'amie de Konta, il l'achète à Pamba.

Questions	1	2	3	4	5	6	7	Total
Points maximum	1	2	1	2	3	1	2	
Points obtenus								



I/ Qui parle ? Relie le personnage à ses paroles.

- | | |
|---------------|---|
| Epaminondas • | • Tu es le bienvenu. |
| La marraine • | • Je te donne le salut de ma mère. |
| La maman • | • Je serai aussi fort que le général. |
| | • Salut marraine de ma part. |
| | • Merci d'être venu remplir mes jarres. |
| | • Passe une bonne journée. |

2/ Numérote les étapes de l'histoire dans l'ordre :

	A son réveil, Marraine Ba lui donne un gros morceau de beurre.
	Je vais être très obéissant et faire bien attention en passant sur les pâtés.
	Pour le remercier, Marraine Ba lui donne un morceau de noix de coco.
	Alors marraine Ba apparaît, tenant un petit chien dans ses bras.
	Au crépuscule, Epaminondas met dans son sac quelques coquillages et s'éloigne de sa case.

3/ Recopie la phrase que dit la maman à chaque fois qu'Epaminondas revient de chez sa marraine :

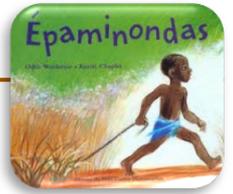
« »

5/ Que fait Epaminondas pour transporter le chiot ?

Il

5/ Quelle est la morale de cette histoire ? (Quelle leçon faut-il retenir ?)

- Il faut toujours obéir à ses parents.
- Cela ne sert à rien d'obéir à ses parents.
- Il faut agir avant de réfléchir.
- Il ne faut pas chercher à obéir sans réfléchir.



I/ Qui parle ? Relie le personnage à ses paroles.

- | | |
|-------------|---|
| Epaminondas | • Tu es le bienvenu. |
| • | • Je te donne le salut de ma mère. |
| La marraine | • Je serai aussi fort que le général. |
| • | • Salut marraine de ma part. |
| La maman | • Merci d'être venu remplir mes jarres. |
| • | • Passe une bonne journée. |

2/ Numérote les étapes de l'histoire dans l'ordre :

2	A son réveil, Marraine Ba lui donne un gros morceau de beurre.
4	Je vais être très obéissant et faire bien attention en passant sur les pâtés.
1	Pour le remercier, Marraine Ba lui donne un morceau de noix de coco.
3	Alors marraine Ba apparaît, tenant un petit chien dans ses bras.
5	Au crépuscule, Epaminondas met dans son sac quelques coquillages et s'éloigne de sa case.

3/ Recopie la phrase que dit la maman à chaque fois qu'Epaminondas revient de chez sa marraine :

« *Epaminondas, que m'apportes-tu là ?* »

5/ Que fait Epaminondas pour transporter le chiot ?

Il enveloppe le chien dans des feuilles de bananiers, l'attache avec des lianes et le trempe dans l'eau.

5/ Quelle est la morale de cette histoire ? (Quelle leçon faut-il retenir ?)

- Il faut toujours obéir à ses parents.
- Cela ne sert à rien d'obéir à ses parents.
- Il faut agir avant de réfléchir.
- Il ne faut pas chercher à obéir sans réfléchir.