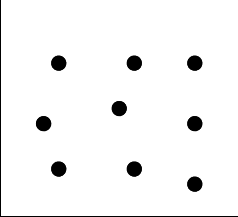
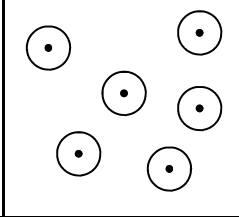
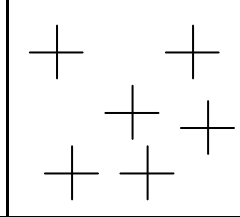
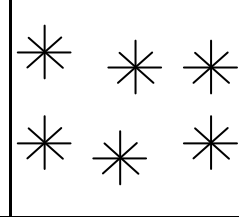
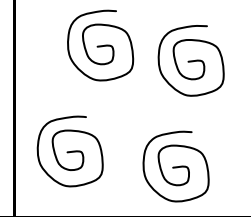
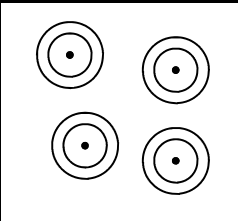
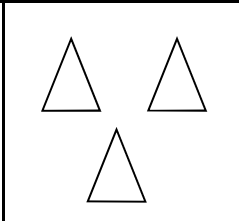
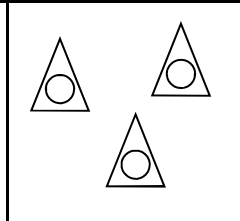
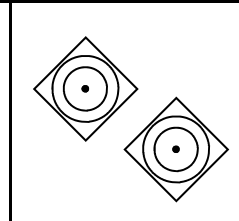
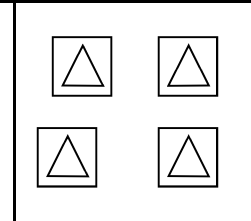
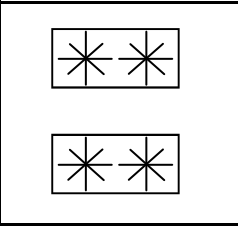
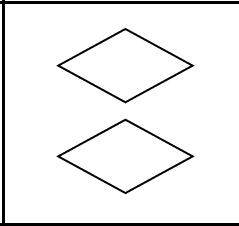
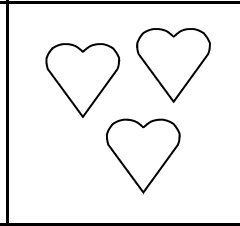
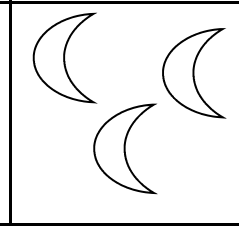
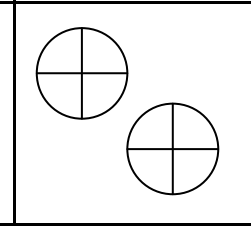
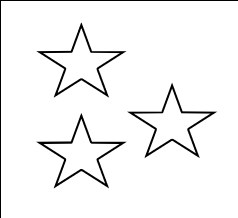
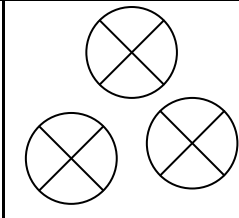
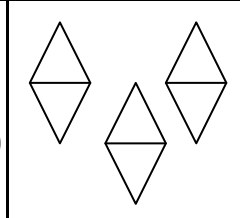
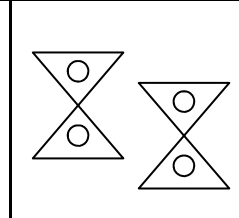
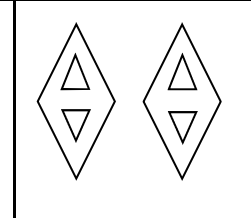


Planche 1

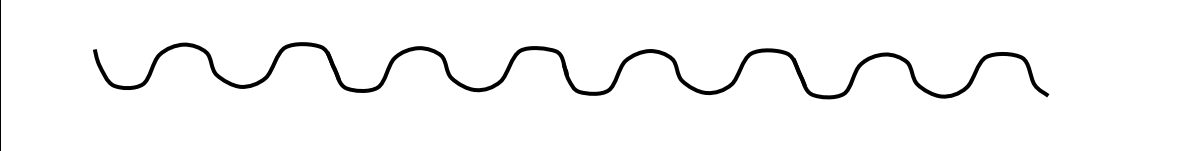
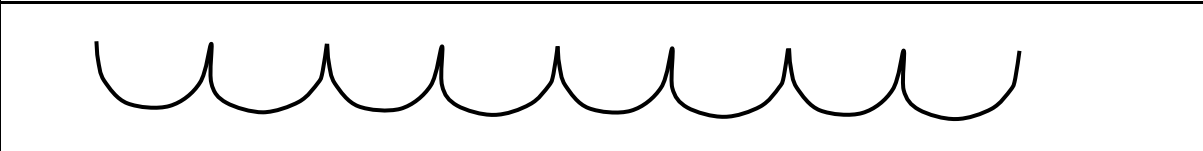
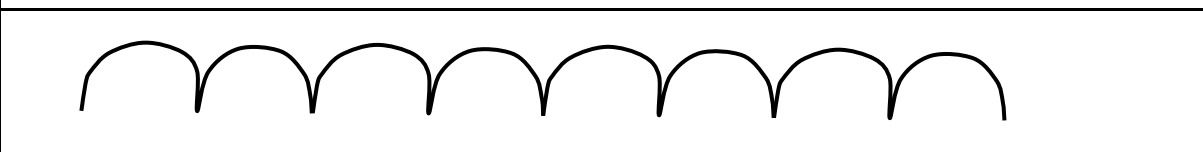
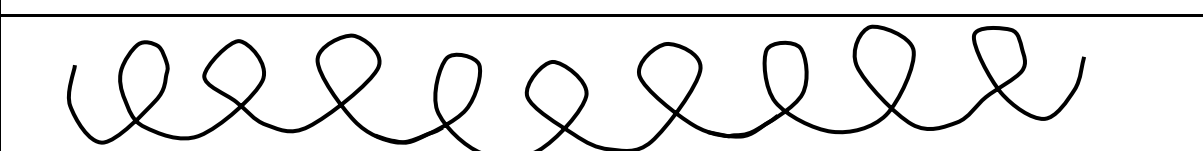
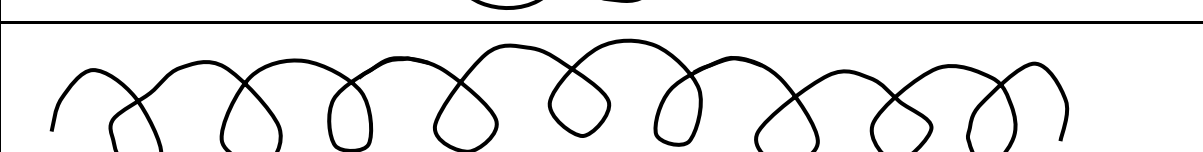
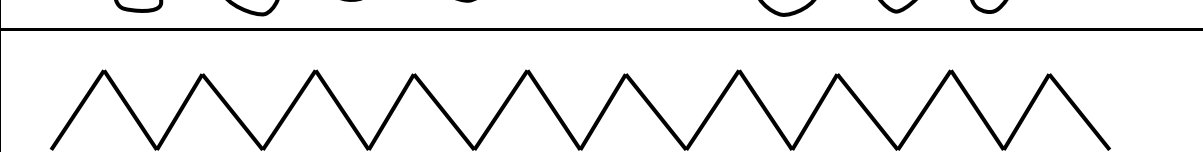
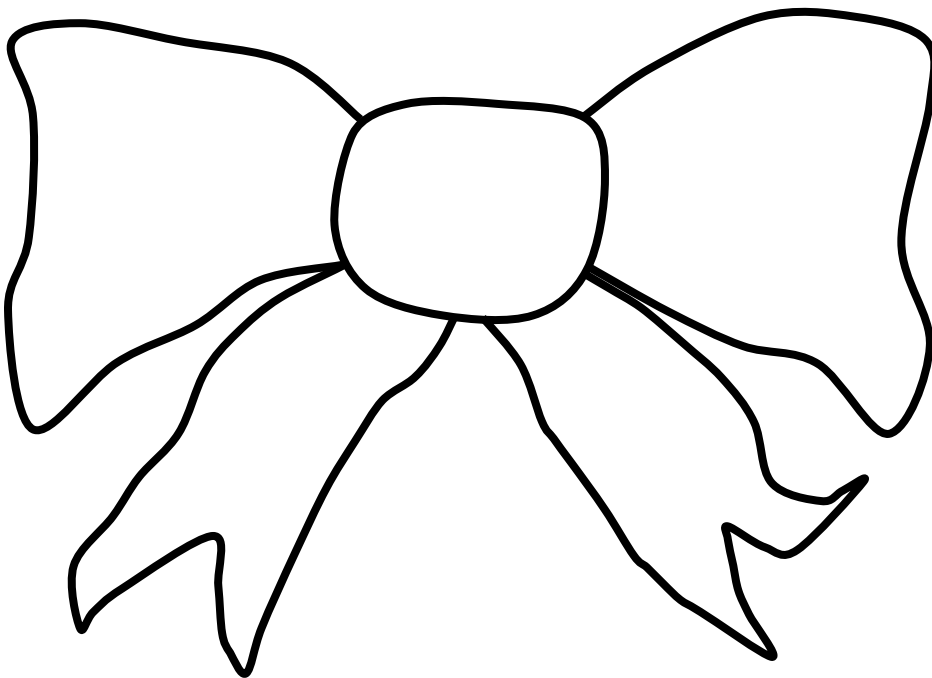
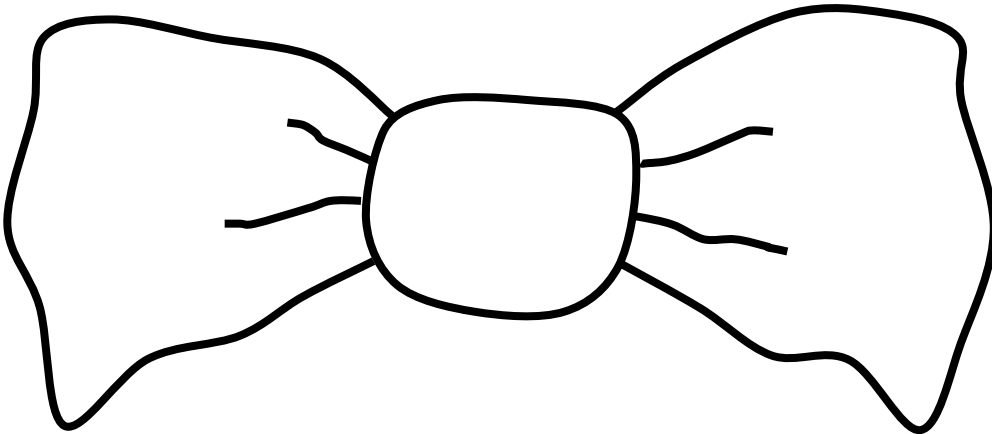
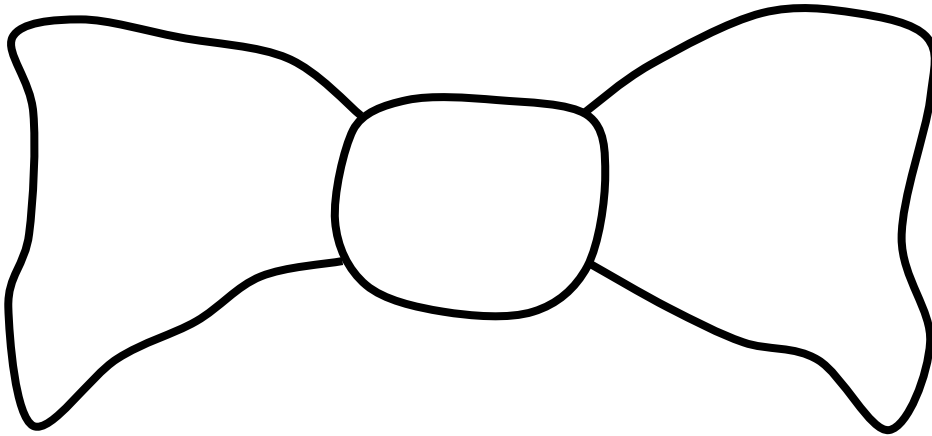







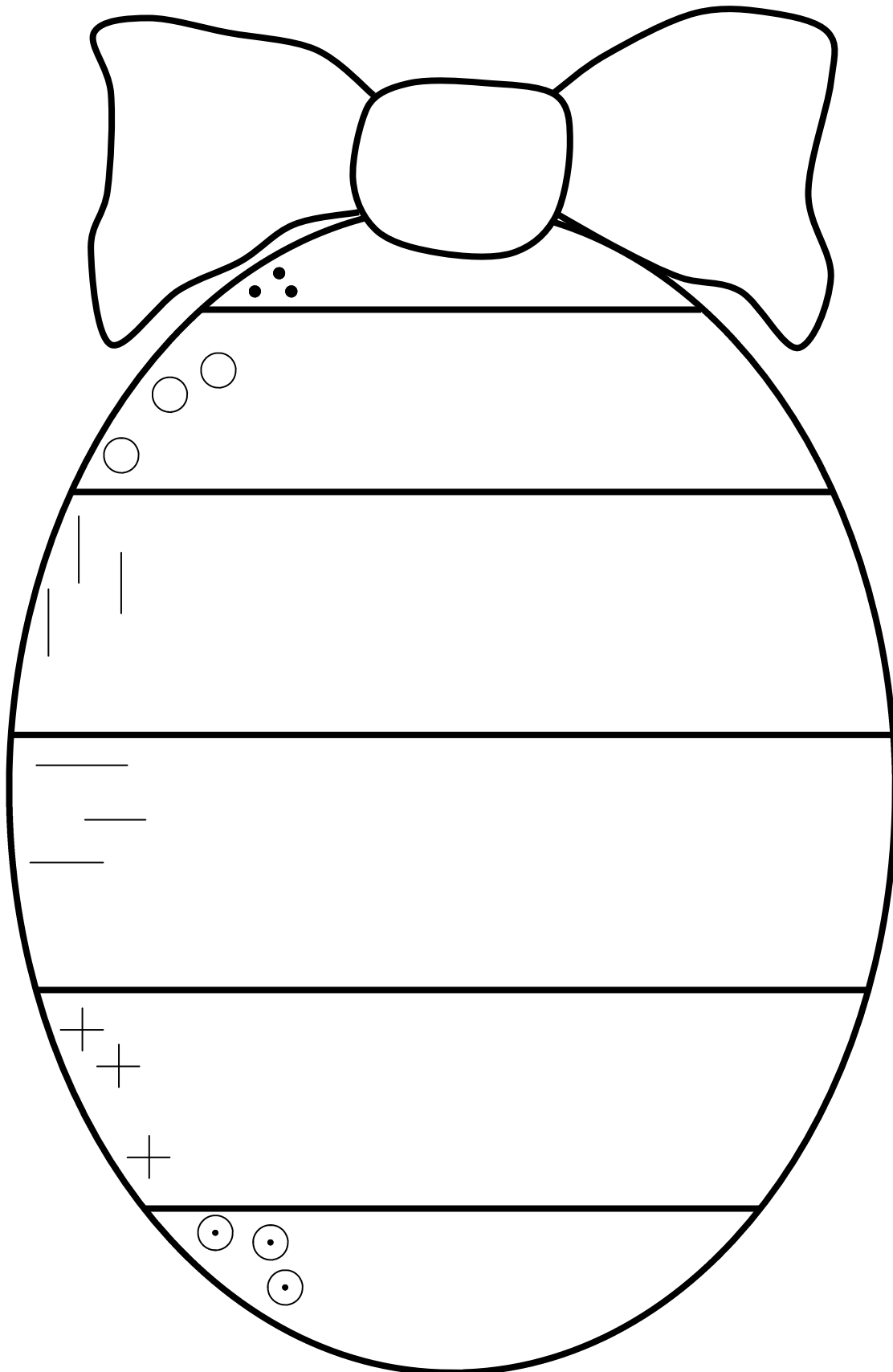
Planche 2



**PS / Objectif:** Reproduire un graphisme.

**Consigne:** Dans chaque partie de l'œuf, continue le graphisme suivant le modèle.

Date:

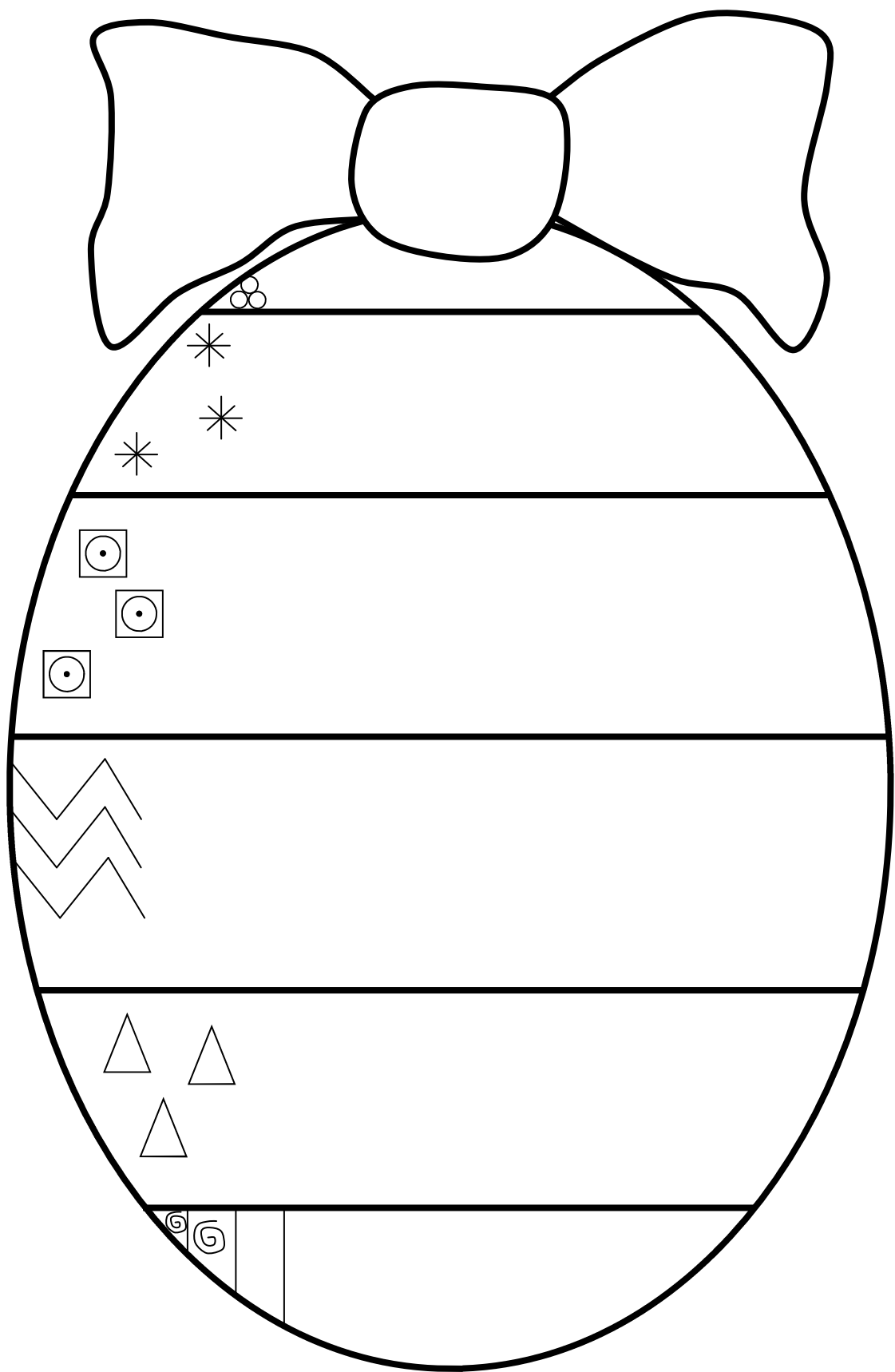


Prénom:

**MS / Objectif:** Reproduire et compléter un graphisme.

**Consigne:** Dans chaque partie de l'œuf, continue le graphisme suivant le modèle.

Date:

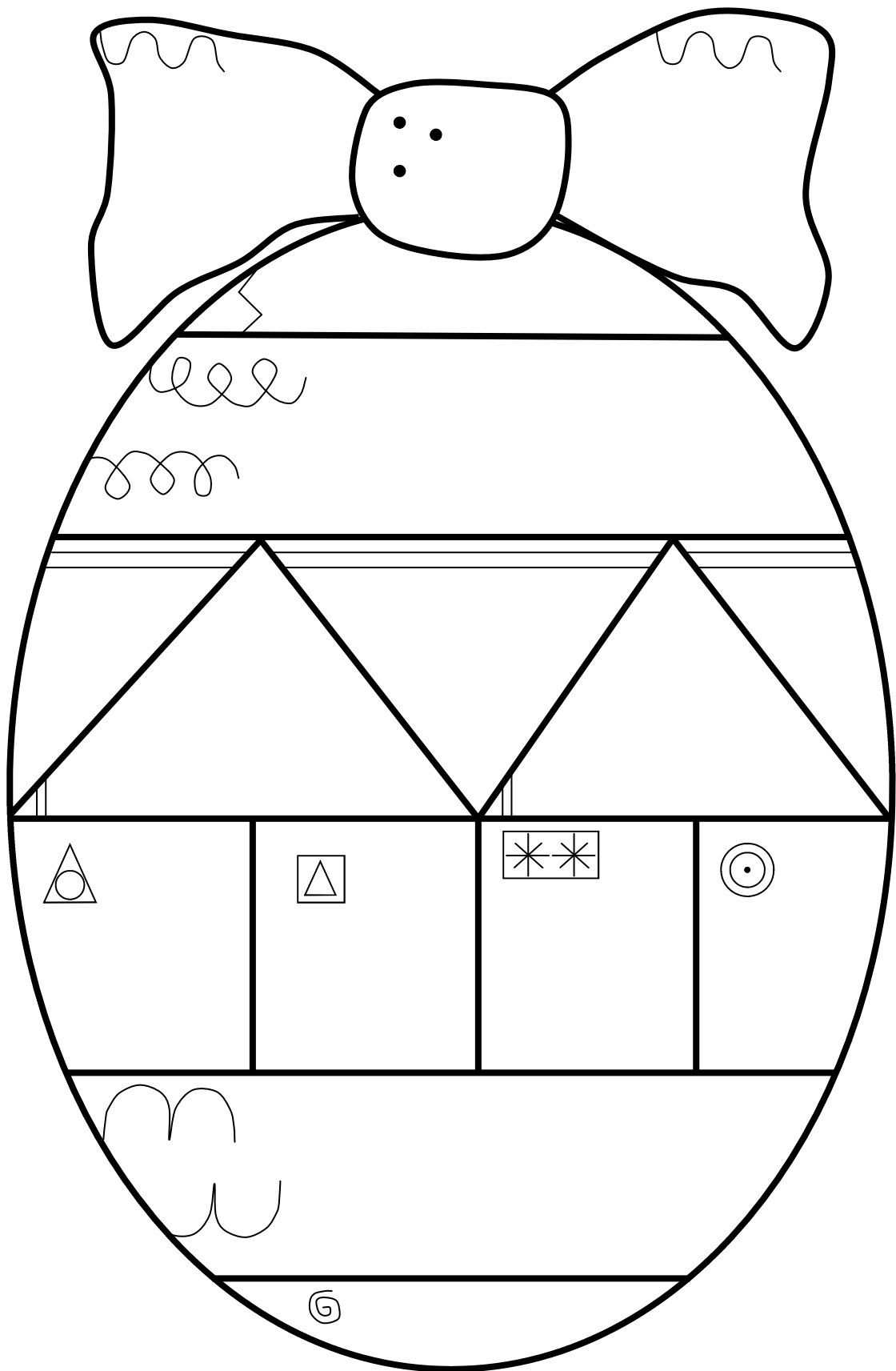


Prénom:

**GS / Objectif:** Reproduire et compléter un graphisme.

**Consigne:** Dans chaque partie de l'œuf, termine les graphismes en suivant le modèle.

Date:



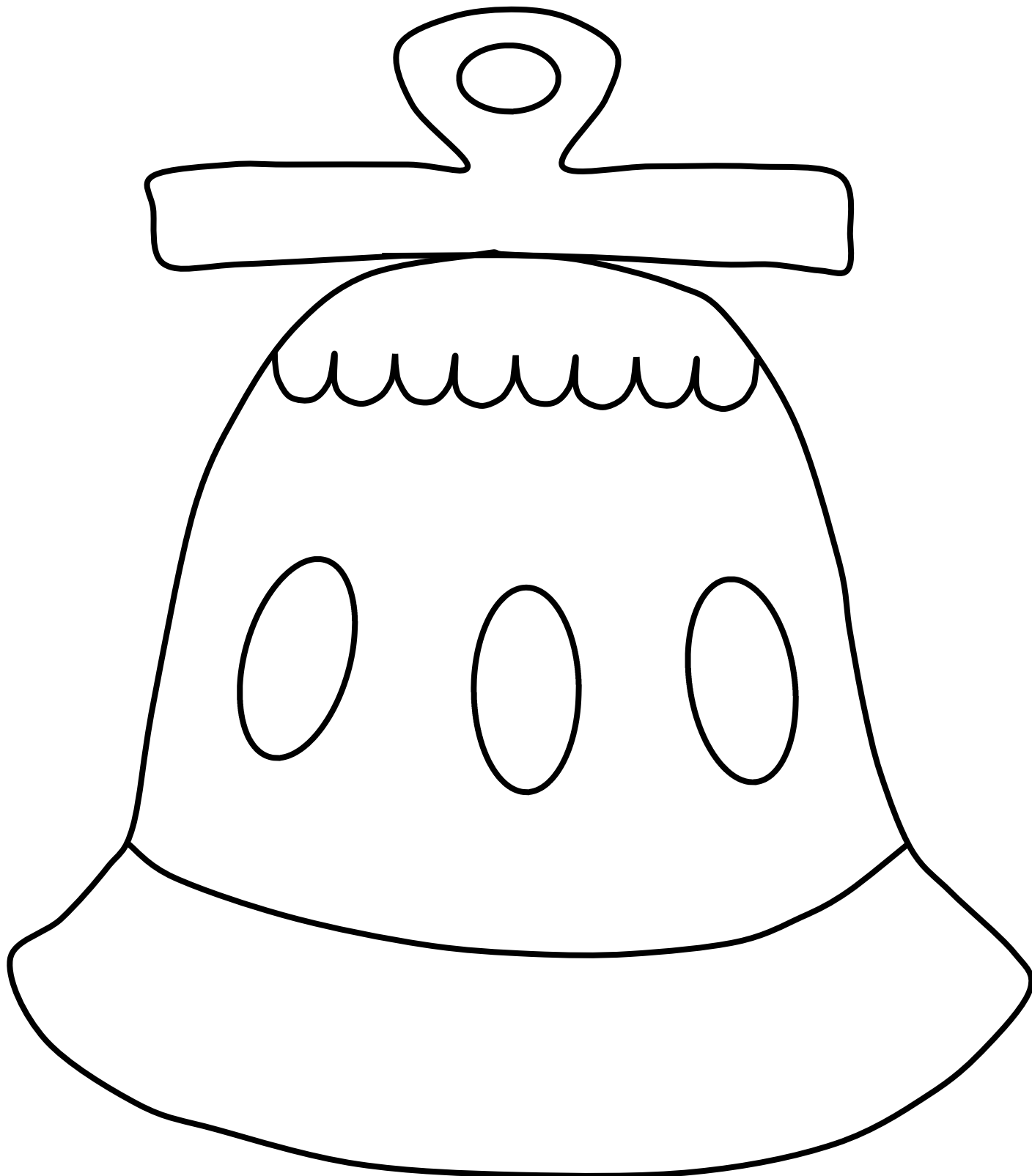
Prénom:

**PS / Objectif:** Reproduire un graphisme.

**Consigne:** Dans chaque partie de la cloche, dessine des graphismes différents en utilisant la planche 1 comme modèle.

Tu pourras également coller des gommettes.

Date:

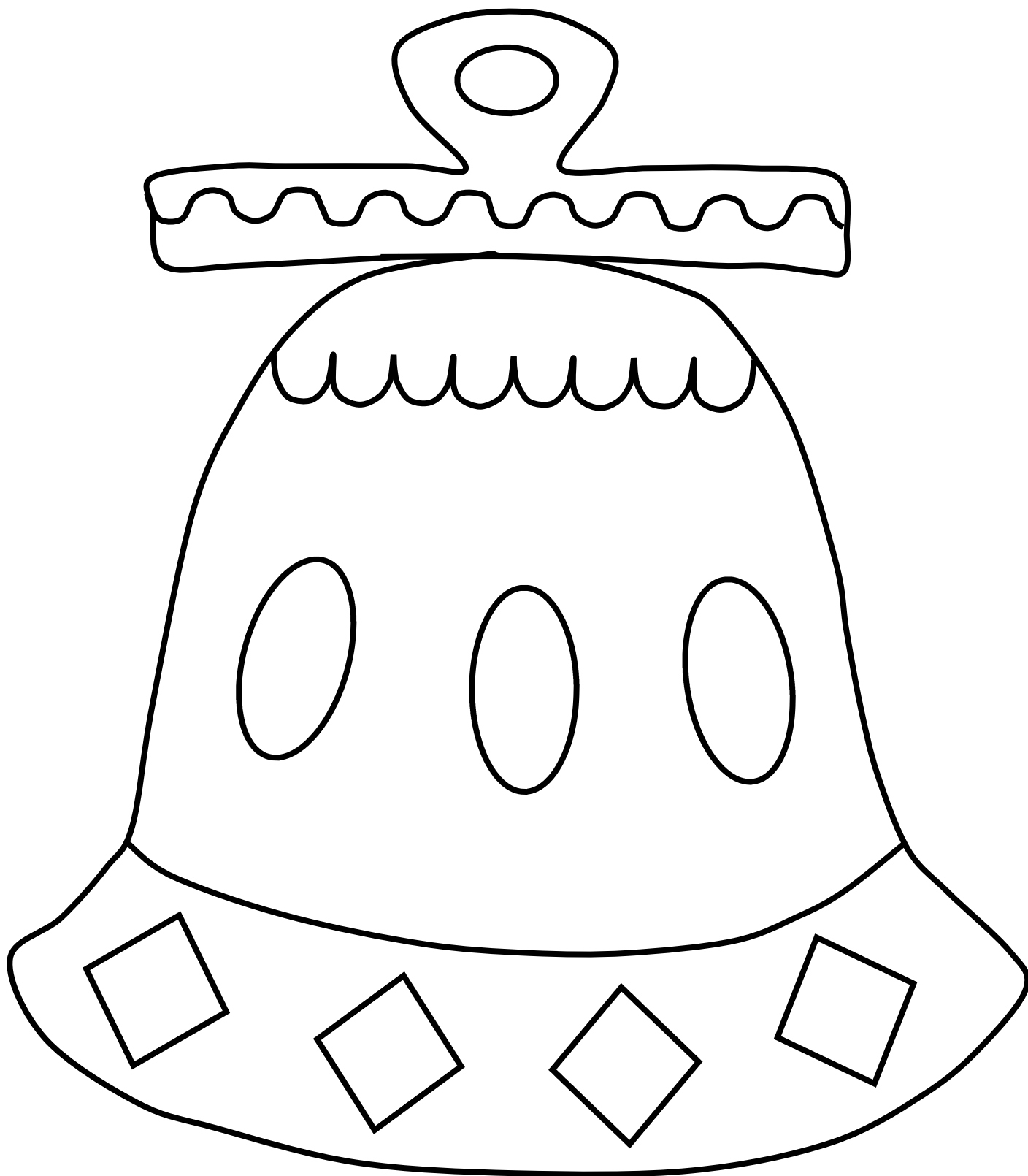


Prénom:

**MS / Objectif:** Reproduire un graphisme.

**Consigne:** Dans chaque partie de la cloche, dessine des graphismes différents en utilisant la planche 1 comme modèle.

Date:

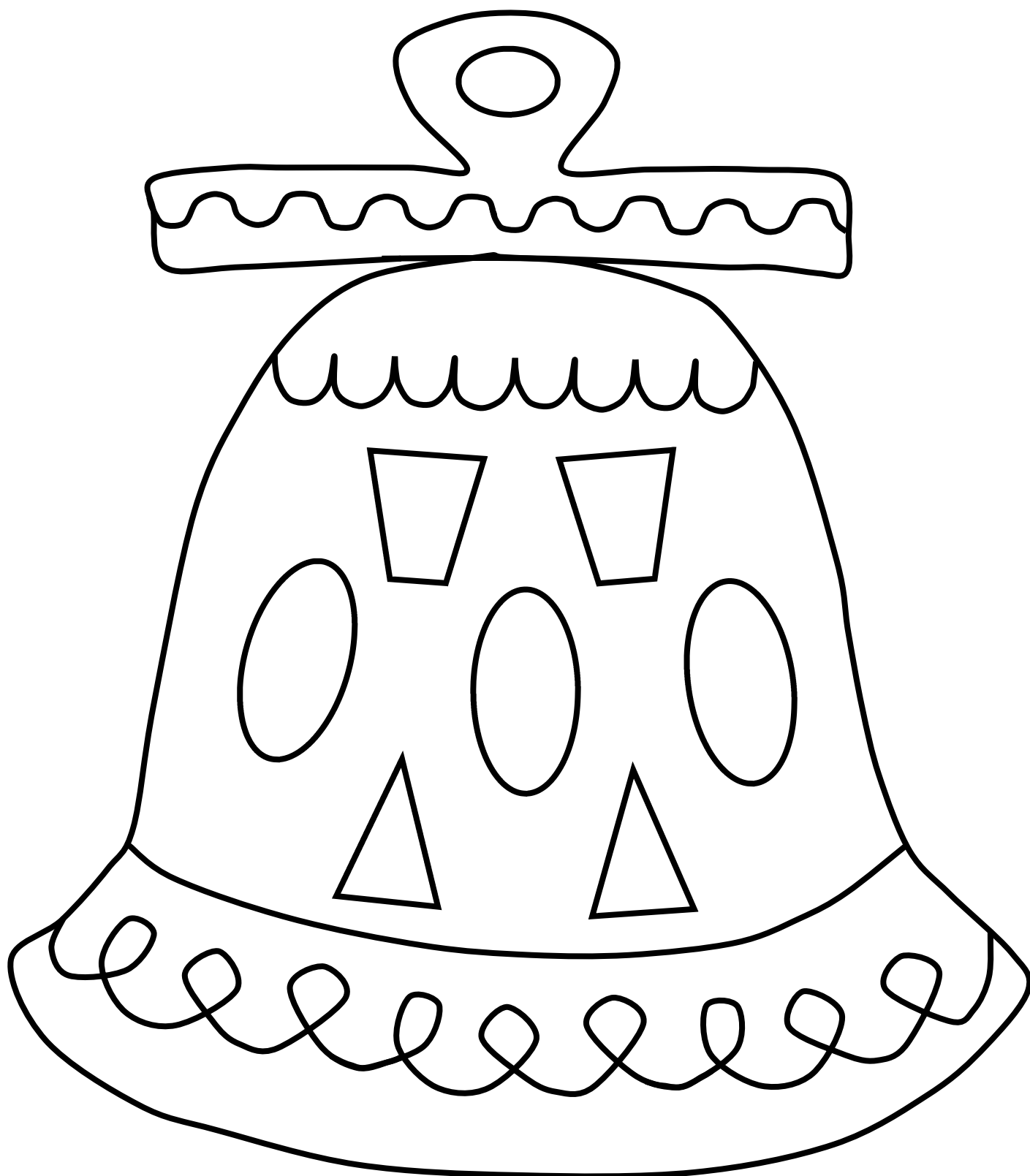


Prénom:

**GS / Objectif:** Reproduire un graphisme.

**Consigne:** Dans chaque partie de la cloche, dessine des graphismes différents en utilisant la planche 1 comme modèle.

Date:



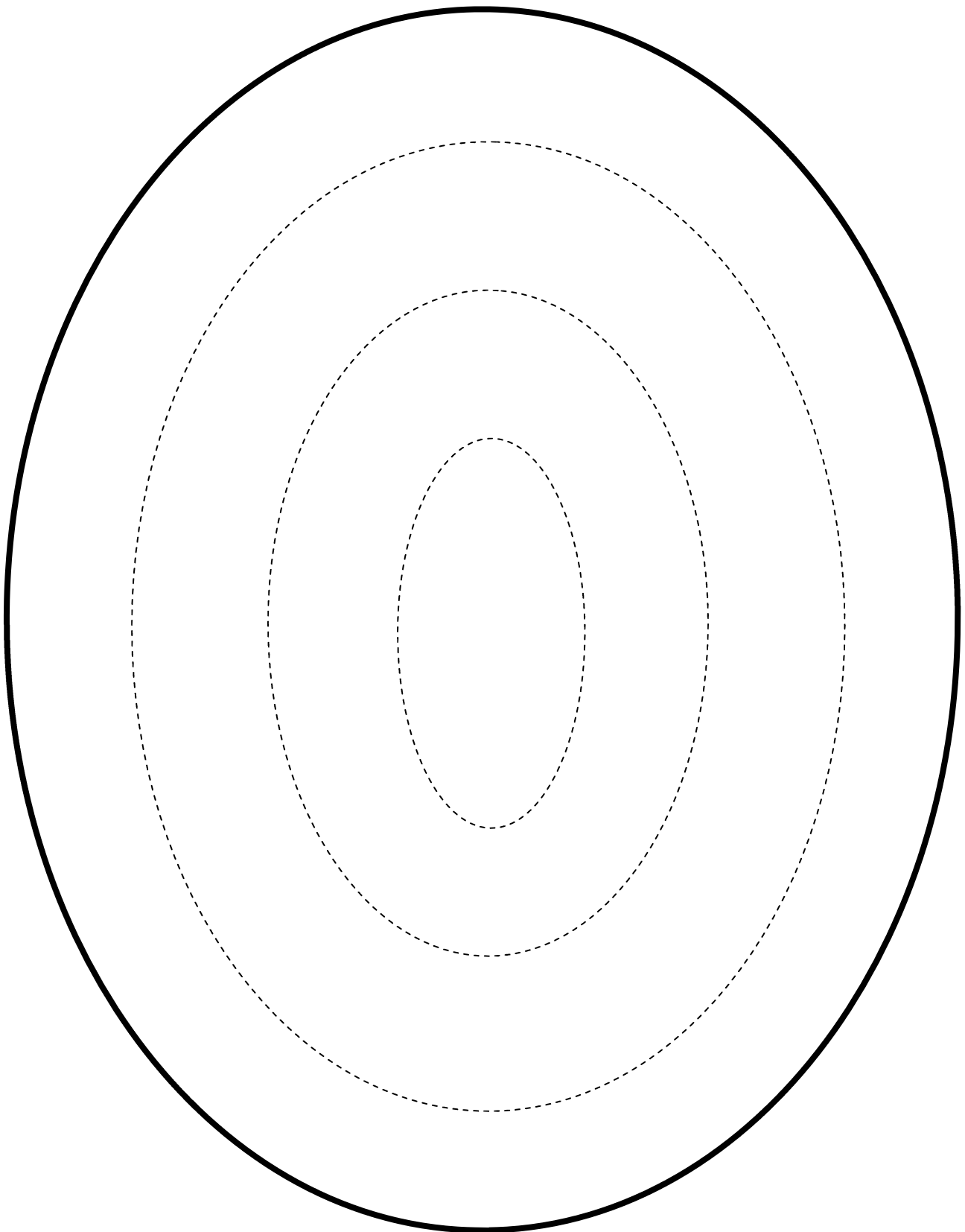
Prénom:



**PS / Objectif:** Suivre un tracé et un chemin.

**Consigne:** Repasse sur les pointillés puis colle des gommettes à l'intérieur des chemins.

Date:

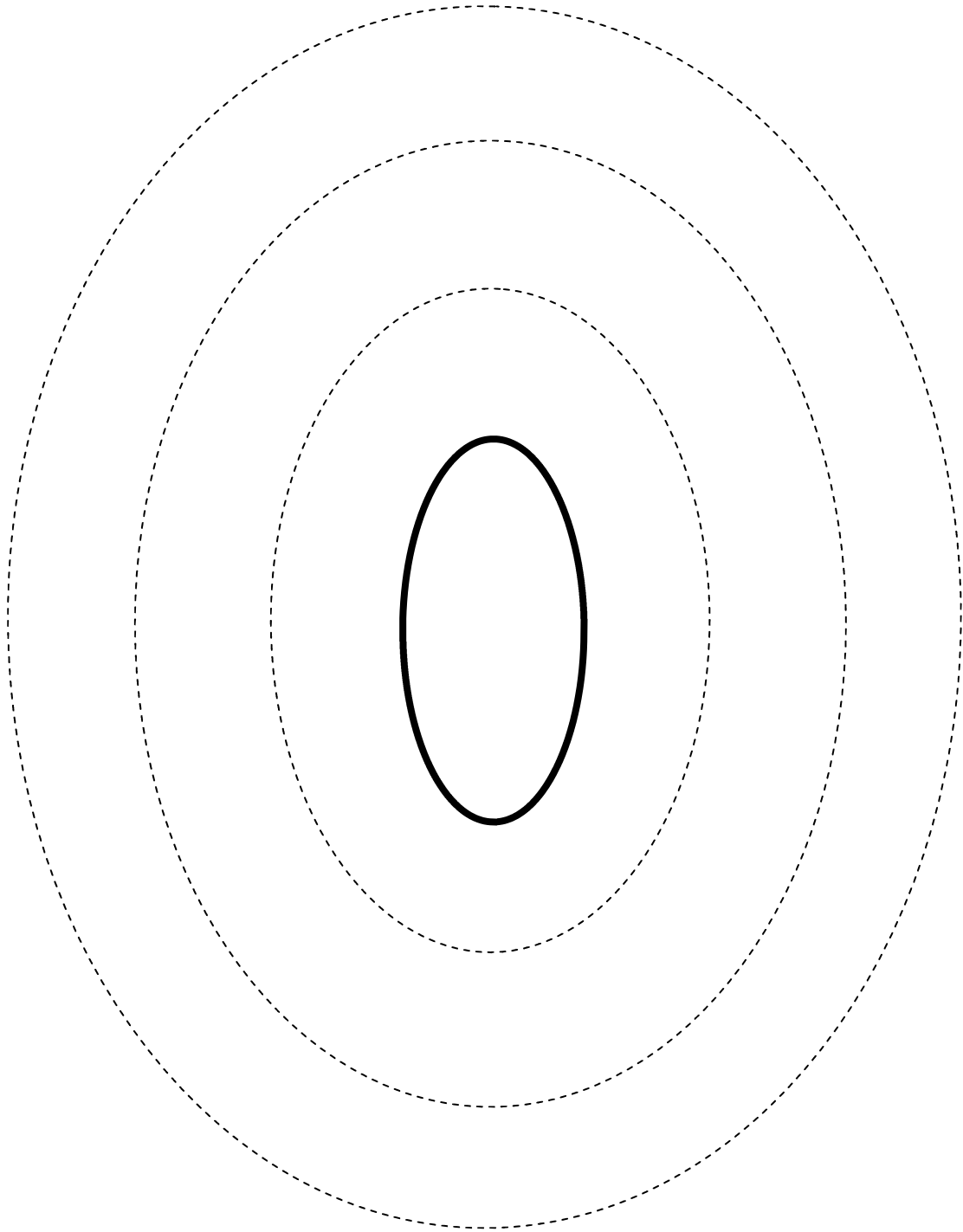


Prénom:

**Objectif:** Suivre un tracé et un chemin.

**Consigne:** Repasse sur les pointillés puis décore l'intérieur des chemins avec des graphismes en utilisant la planche1. Choisis un nœud (planche2), colorie le puis colle le sur ton œuf.

Date:

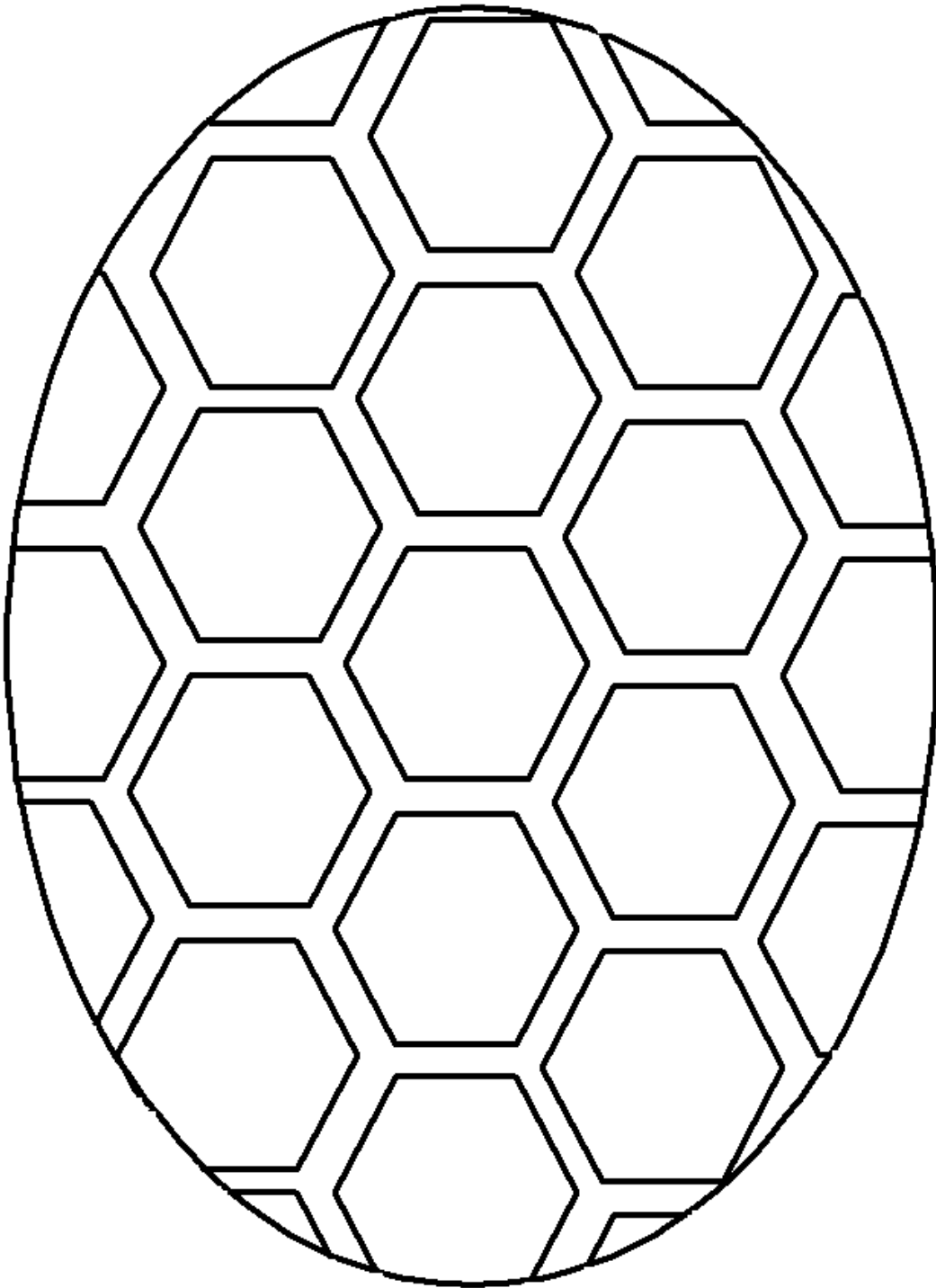


Prénom:

**Objectif:** Reproduire un graphisme.

**Consigne:** Dans chaque partie de l'œuf, dessine un graphisme différent à chaque fois. Colle ensuite un nœud (planche2) sur ton œuf.  
(PS: Colle une gommette différente dans chaque alvéole.)

Date:



Prénom:

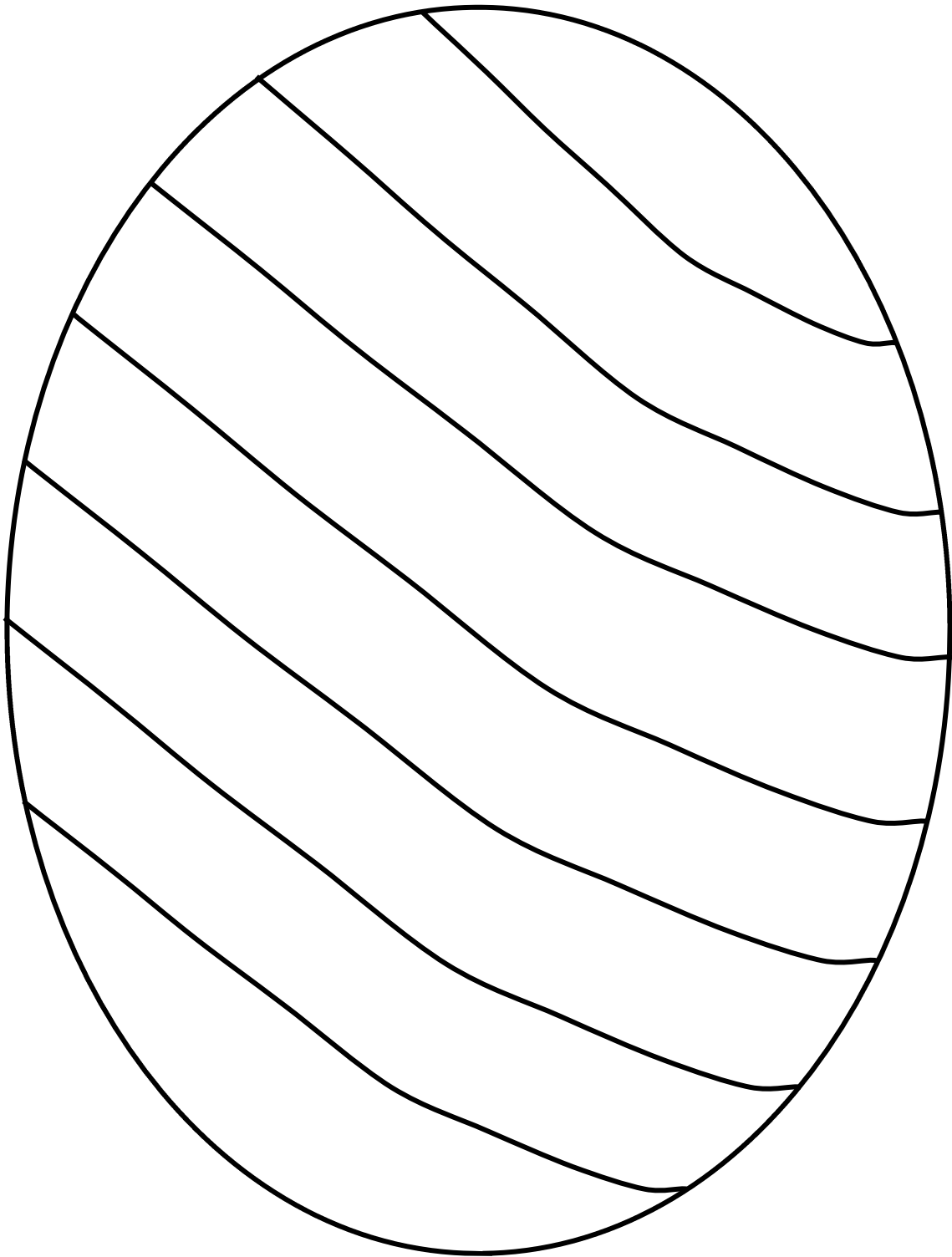
**Objectif:** Suivre un chemin et reproduire un graphisme.

**Consigne:** A l'intérieur des chemins, dessine différents graphismes

**GS:** tu peux faire des algorithmes.

Colle ensuite un nœud sur ton œuf. Sers-toi des planches 1 et 2.

Date:



Prénom: