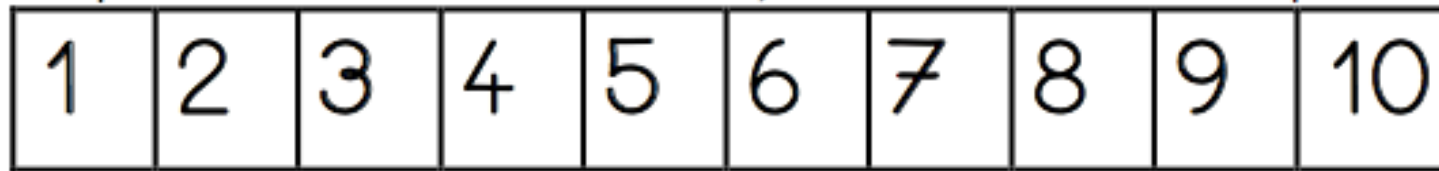


## Jeu de la grenouille (2 joueurs)



### Préparer:

2 pions (ou 2 grenouilles!), des cartes avec les nombres : 1 ou 2 et une bande numérique avec les nombres de 1 à 10.



### Règle du jeu :

Poser les pions sur la case 5.

Le joueur 1 fait avancer la grenouille et l'autre joueur la fait reculer.

Pour le joueur 1, le but est que la grenouille se trouve sur une case supérieure à 5 en fin de partie. Pour le joueur 2, le but est que la grenouille se trouve sur une case inférieure à 5 à la fin de la partie.

A tour de rôle, tirer une carte nombre et déplacer la grenouille sur la piste.

Le joueur peut déplacer la grenouille seulement s'il est capable d'annoncer la case d'arrivée de la grenouille. Dans le cas contraire, il passe son tour. La partie se termine quand toutes les cartes ont été tirées ou la grenouille est arrivée au 1 ou au 10.

(Si le jeu est trop simple pour votre enfant: faites une bande numérique de 1 à 20 et vous commencez à 10... A vous d'adapter!)