

Numérote les actions dans l'ordre chronologique de 1 à 4. Colorie en jaune les mots-indices.

La soupe Crapinette.

	Puis, ajouter l'eau, le serpolet, la poudre de perlimpimpin et quatre formules magiques.
	Enfin, porter le tout sur le feu (2 tours d'horloge).
	Couper d'abord les queues de lézards en lamelles et les nids d'hirondelles en morceaux.
	Ensuite, râper la peau de serpent et le gruyère moisi. Verser le tout dans une cocotte.

Numérote les actions dans l'ordre chronologique de 1 à 4. Colorie en jaune les mots-indices.

La soupe Crapinette.

	Puis, ajouter l'eau, le serpolet, la poudre de perlimpimpin et quatre formules magiques.
	Enfin, porter le tout sur le feu (2 tours d'horloge).
	Couper d'abord les queues de lézards en lamelles et les nids d'hirondelles en morceaux.
	Ensuite, râper la peau de serpent et le gruyère moisi. Verser le tout dans une cocotte.

Numérote les actions dans l'ordre chronologique de 1 à 4. Colorie en jaune les mots-indices.

La soupe Crapinette.

	Puis, ajouter l'eau, le serpolet, la poudre de perlimpimpin et quatre formules magiques.
	Enfin, porter le tout sur le feu (2 tours d'horloge).
	Couper d'abord les queues de lézards en lamelles et les nids d'hirondelles en morceaux.
	Ensuite, râper la peau de serpent et le gruyère moisi. Verser le tout dans une cocotte.