CM2

Corrigés

CHAPITRE 1

PAGE 8 : **1** **1** : pièges ; **2** : mannequin ; **3** : farineux ; **4** : honneur ; **5** : grumeau.
2 **1** : basset ; **2** : actuel ; **3** : repavé ; **4** : tarte ; **5** : col.

PAGE 9 : **3** Collier 2 : chanter-saucisse ; cirer-pied.
Collier 3 : talon-fermé.

PAGE 10 : **4** Collier 1 : un garçon-une fille, Collier 2 : chat-chapeau.
Collier 3 : épaisse-chaude ; facile-aisé ; obéissant-sage ; terminé-achevé.

PAGE 11 **5** **2** : Lucky Luke ; **3** : héros ; **4** ; imaginés.
6 **1** : Goscinny ; **2** : célèbres ; **3** : devenus ; **4** : vedettes ; **5** : dessin.

PAGES 12-13 : **8** Astérix et Lucky Luke sont deux héros de bandes dessinées qui ont été imaginés par Goscinny et dessinés par Uderzo et Morris. Ces célèbres personnages sont également devenus des vedettes du dessin animé.
9 **1** : hauteur, auteur ; **2** : balles, bal ; **3** : bonds, bon, bond.
10 amandes, amende, amandes, amende.

PAGE 15 : **12** ▲ ; ▲ ; ● ; ● ; ▲ ; ▲ ; ▲ ; ● ; ▲ ; ■ ; ▲.

PAGE 16 : **13** **1-b** ; **2-c** ; **3-a**.
14 **1-d** ; **2-c** ; **3-f** ; **4-b** ; **5-a** ; **6-e**.

PAGE 17 : **15** **1** FAUX ; **2** VRAI ; **3** VRAI ; **4** FAUX ; **5** FAUX.
16 *Il faut barrer :* et des révolutions ; des dromadaires ; ou m'aider à choisir la couleur de mes cravates ; les grenouilles en carrosses.

CHAPITRE 2

PAGES 18-19 : **1** *Il faut entourer les « Docteur Jekill » souriants numéros :*
1 - 2 - 4 - 6 - 8 - 9 - 10 - 12 - 13 - 15 - 16 - 18 - 19 - 20 - 22.
Il faut entourer les « Myster Hyde » grimaçants numéros :
3 - 5 - 7 - 11 - 14 - 17 - 21.
2 *Il faut entourer les « Docteur Jekill » souriants numéros :*
1 - 2 - 3 - 4 - 6 - 7 - 9 - 12 - 13 - 15 - 18 - 19 - 20.
Il faut entourer les « Myster Hyde » grimaçants numéros :
5 - 8 - 10 - 11 - 14 - 16 - 17.

PAGES 20-21 : **3** **2** : léger - frais ; **3** : chaude - ancienne ; **4** : gradué - gentil ; **5** : plates - rebondies.
4 **1** : bien cuit - gris ; **2** : haute - bonne ; **3** : embrouillée - sombre ;
4 : salée - râpeuse ; **5** : adroit - droite.
5 **1** : bon coup de pied ; **2** : un parfait escroc ; **3** : bonnes farces ;
4 : une belle punition.