

La mare aux crocodiles

En EPS, nous jouons à la mare aux crocodiles. Voici la règle.

1. L'arbitre trace un cercle d'au moins quinze pas de diamètre pour faire la mare aux crocodiles. Un peu plus loin, il fait un petit carré pour représenter le camion des chasseurs.
2. La classe se partage en deux équipes égales. Les crocodiles sont dans la mare et les chasseurs se placent autour. L'équipe des chasseurs a besoin de deux ballons.
3. Au signal, les chasseurs tirent sur les crocodiles, sans entrer dans la mare. Chaque crocodile touché est éliminé et va dans le camion. Mais attention !
 - un crocodile touché par un rebond du ballon n'est pas éliminé.
 - quand un ballon reste dans la mare, un chasseur va le chercher mais il tire quand il est sorti de la mare.
4. La chasse dure 2 minutes au bout desquelles on compte les points (un point par crocodile touché).
Puis les équipes sont inversées.
5. L'équipe gagnante est celle qui marque le plus de points.

Je transforme

→ Au futur

La mare aux crocodiles

En EPS, nous jouerons à la mare aux crocodiles. Voici la règle.

1. L'arbitre tracera un cercle d'au moins quinze pas de diamètre pour faire la mare aux crocodiles. Un peu plus loin, il fera un petit carré pour représenter le camion des chasseurs.
2. La classe se partagera en deux équipes égales. Les crocodiles seront dans la mare et les chasseurs se placeront autour. L'équipe des chasseurs aura besoin de deux ballons.
3. Au signal, les chasseurs tireront sur les crocodiles, sans entrer dans la mare. Chaque crocodile touché sera éliminé et ira dans le camion. Mais attention !
 - un crocodile touché par un rebond du ballon ne sera pas éliminé.
 - quand un ballon restera dans la mare, un chasseur ira le chercher mais il tirera quand il sera sorti de la mare.
4. La chasse durera 2 minutes au bout desquelles on comptera les points (un point par crocodile touché).
Puis les équipes seront inversées.
5. L'équipe gagnante sera celle qui marque le plus de points.

Faire de la grammaire

6) Dans ces groupes nominaux, écris N sous le nom, D sous le déterminant et A sous l'adjectif.

Ensuite, écris les groupes dans le tableau.

Une équipe, les chasseurs adroits, le camion, les points, une grande mare, un jeu amusant

	<i>masculin</i>	<i>féminin</i>
<i>Singulier</i>		
<i>Pluriel</i>		

7) Recopie les phrases et conjugue les verbes au passé composé :

Les gendarmes _____ (arrêter) les voleurs.

Les policiers ----- (écouter) les témoins de l'accident.

Tu _____ (jouer) avec ta console.

Vous _____ (marcher) longtemps.

J' _____ (avoir) une angine.

Le vent _____ (souffler) toute la nuit.

Nous _____ (être) soigneux dans notre journal.

