

## Rituel : Le jeu du dé

### Objectifs :

- Compter jusqu'à 6
- Aller chercher une collection à distance.
- Comparer une collection avec un nombre donné et compléter ou enlever.

### Déroulement :

Une caisse de noix est posée dans un coin de la classe. Chaque jour, un enfant lance un gros dé en mousse, compte le nombre indiqué par le dé.

Pour les PS, ils doivent aller chercher autant de noix qu'il y a de points sur le dé.

Pour les MS, ils doivent regarder le nombre de noix présentes au coin regroupement et enlever ou rajouter des noix de manière à ce qu'il y en ait juste le nombre indiqué par le dé.