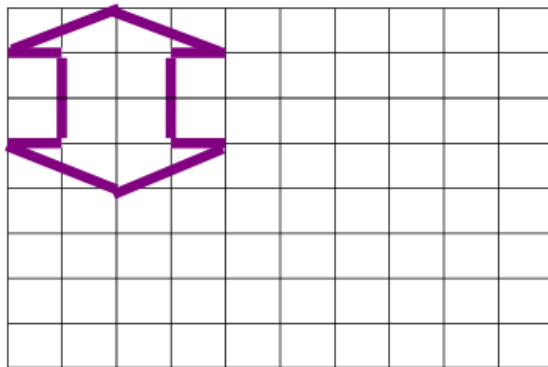
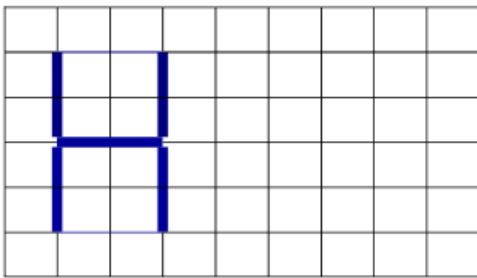


Reproduire une figure sur un quadrillage

## 1) La reproduction exacte :

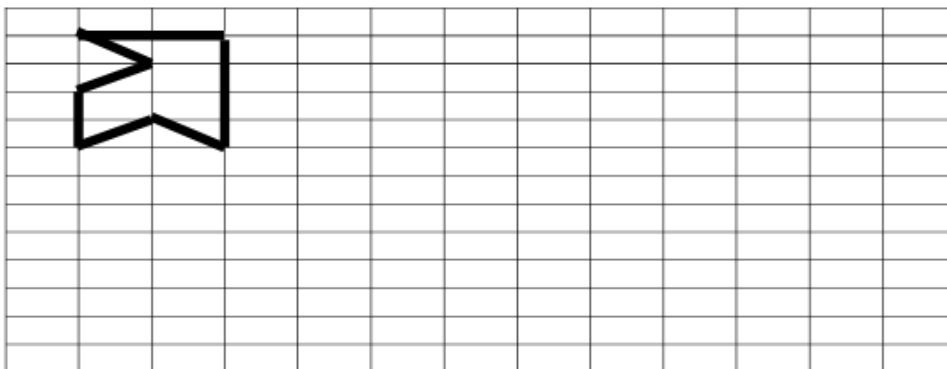
C'est la **copie** conforme d'une figure qui **conserve** ainsi sa **forme** et ses **dimensions**.

Pour reproduire une figure avec du papier quadrillé, il suffit de compter les carreaux et de placer les points en te servant des nœuds du quadrillage.



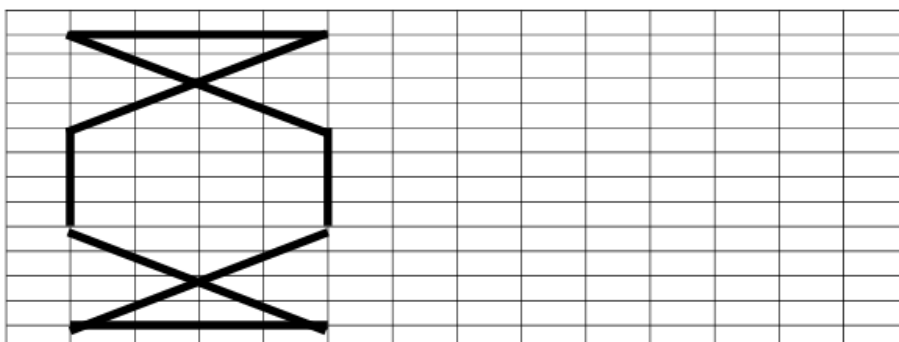
## 2) L'agrandissement :

C'est la **reproduction** d'une figure obtenue en multipliant chacune de ses dimensions **par un même nombre**.



## 3) La réduction :

C'est la **reproduction** d'une figure obtenue en divisant chacune de ses dimensions **par un même nombre**.



*\* savoir reproduire une figure sur papier blanc ou quadrillé*

## Géom : Construction de figures

Construire une figure sur papier uni.  
Reproduire des figures sur papier uni.  
Élaborer un programme de construction.  
Utiliser des outils pour la construction de figures planes.

CM1

Pour construire une figure géométrique, il suffit d'en **connaître les propriétés** et de choisir parmi ces dernières celles qui permettront de construire la figure.

Il faut aussi choisir les **bons instruments**.

Il faut **respecter les consignes** (les mesures, les propriétés).

Il faut bien rejoindre tous les points et faire un **tracé net**.

➤ Si le programme de construction (ou le plan) est donné :

\* Lis les consignes de l'énoncé.

\* Réalise ces consignes dans l'ordre, sans rien ajouter ou enlever .

\* Utilise le modèle que l'on donne parfois dans l'énoncé pour vérifier.

➤ Si tu n'as pas le programme de construction, tu vas reproduire cette figure :

Pour **reproduire exactement** une figure donnée, il faut :

\* bien **observer** la figure

\* **trouver les propriétés** de cette figure (carré, cercle, angles droits, parallèles...)

\* choisir le **bon matériel** (règle, équerre, compas...)

\* **respecter les mesures exactes** de la figure de départ

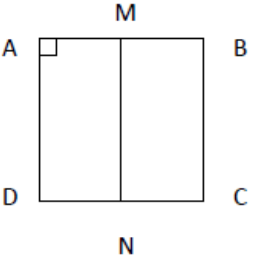
➤ Si on te demande de construire le programme de construction :

\* Observe le modèle pour repérer les caractéristiques de la figure (figures géométriques connues, angles droits, droites parallèles...).

\* Donne toutes les étapes.

\* Exécute le programme pour le valider.

### Exemple:

Programme de construction	Tracé	Matériel
<i>Tracer un carré ABCD de côté 4 cm. Tracer le point M, milieu de [AB]. Tracer le point N, milieu de [CD]. Tracer le segment [MN].</i>		<i>crayon règle graduée équerre</i>