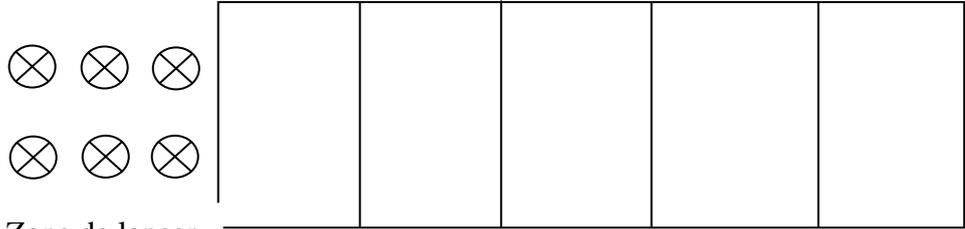


## Fiche de prep - EPS

### Titre : La zone à atteindre (lancer loin)

Situation d'entrée - de référence - pour apprendre et consolider

Objectif	Anticiper son lancer en fonction de la zone à atteindre
Dispositif matériel	- 1 ou 2 balles légères ou lestées - Plots pour délimiter les zones
Dispositif humain	<u>Situation présentée sous forme d'atelier =&gt; 6 à 8 élèves</u> ⊗ Atelier dirigé avec adulte  <p>Zone de lancer</p> <p>Zone de tirs (numéros ou couleurs) de 0 à 15 mètres ≈</p>
Consigne	- L'élève doit annoncer la zone visée. S'il y parvient, il marque 1 point, s'il n'y parvient pas, il ne marque pas de points. - Essais supplémentaires en adoptant la position de lancer déjà vue : => Ils passent plusieurs fois et essaient de marquer le plus de points possible.
Critères de réussite	- Les élèves parviennent à atteindre la zone annoncée. - Les élèves respectent les consignes de sécurité : aucun enfant dans zone de tirs avant un lancer
Variation	- Dimensions des zones de tirs - Objet à passer plus ou moins lourd/grand : balle, ballon, chaussette lestée, ... - Transformer le jeu en « les zones interdites » : au lieu d'annoncer la zone à atteindre, un camarade annonce des zones interdites à éviter.
Observations	