



- Quel est l'objectif final à atteindre ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- Comment sera mesuré le niveau du joueur (score, chronomètre, ou autre) ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## Les niveaux

- Niveau 1 : arrière - plan et lutins présents, objectif à atteindre

.....

.....

.....

.....

- Niveau 2 : arrière - plan et lutins présents, objectif à atteindre

.....

.....

.....

.....

- Niveau 3 : arrière - plan et lutins présents, objectif à atteindre

.....

.....

.....

.....

.....