

# Brevet de motricité fine




Atelier

Image

Consigne

Ouvrir et fermer sa tirette

1



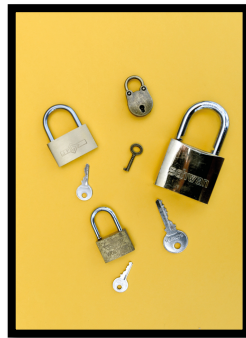
Je mets le gilet et je ferme la fermeture à glissière.



Brevet validé le :

Visser et dévisser avec la bonne clé

2



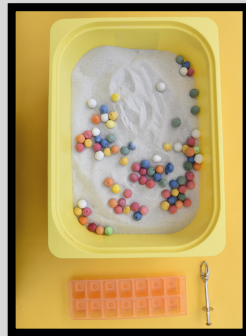
Je trouve la bonne clé pour chaque cadenas et je les ouvre.



Brevet validé le :

Pincer avec une pince à sucre

3



J'attrape les boules de coton avec la pince et je les place dans les compartiments du bac à glaçons



Brevet validé le :

**Pêcher  
Tamiser de  
la farine**

4

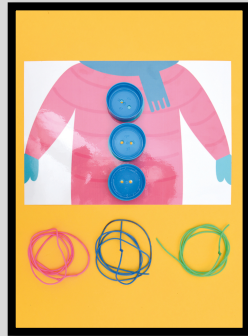


Je pêche les grains de maïs en tamisant la farine et je les mets dans l'assiette.

Brevet validé le :

**Coudre des  
boutons**

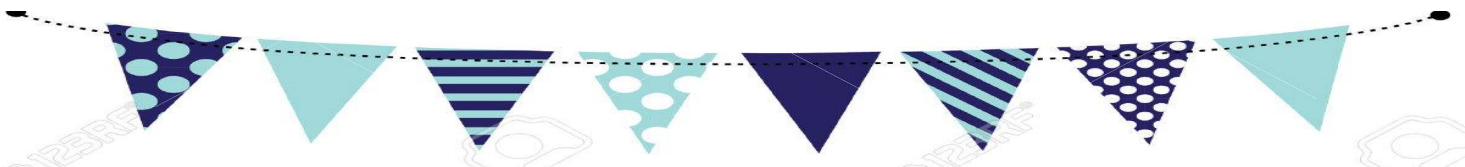
5



Je couds les boutons au manteau en rentrant le fil dans le trou du vêtement puis dans les deux trous de chaque bouton et à nouveau dans un trou du manteau.

Brevet validé le :

<http://laclassedeLUCCIA.eklablog.com/>









# Brevet de langage écrit






Atelier	Image	Consigne
<p>Tourner les pages d'un livre une à une</p> <p>1</p>		<p>Je regarde le livre en tournant les pages une à une.</p> <p>Brevet validé le :</p>
<p>Manipuler correctement un support aux pages fines</p> <p>2</p>		<p>Je regarde les magazines en tournant délicatement les pages.</p> <p>Brevet validé le :</p>
<p>Ecouter une histoire avec un casque</p> <p>3</p>		<p>Je m'assoie à l'espace écoute. J'écoute l'histoire.</p> <p>Brevet validé le :</p>
<p>Rechercher un détail donné sur une page</p> <p>4</p>		<p>Je recherche sur plusieurs pages le détail demandé.</p> <p>Brevet validé le :</p>

## Reconnaitre son prénom en script

5



Je retrouve les 5 bouchons avec mon prénom et je les place dans l'assiette.



Brevet validé le :

## Reconnaitre les prénoms de la classe

6



J'associe chaque prénom à la photo qui lui correspond.



Brevet validé le :

## Identifier des lettres manquantes dans l'alphabet

7



Je prends le côté de la planche qui comporte le plus de lettres. Je retrouve les lettres qui manquent et je les réalise avec la pâte à modeler.



Brevet validé le :

## Ordonner les lettres de l'alphabet en script

8



J'enlève les lettres, I es mélange et je retrouve la place de chacune.



Brevet validé le :

**Ordonner les lettres de l'alphabet en script**

9



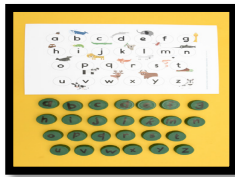
J'accroche les pinces à linge sur le morceau de carton de manière à reconstituer l'alphabet en script.

--	--	--

*Brevet validé le :*

**Associer des lettres identiques en script**

10



Je place chaque bouchon sur la lettre qui est la même.

--	--	--	--

*Brevet validé le :*

**Associer des lettres en script et en capitales**

11



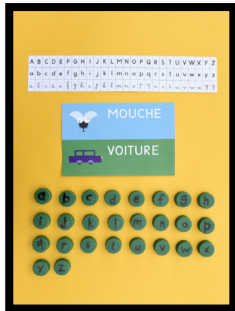
J'accroche chaque pince à linge avec une lettre en script sur la même lettre en capitale.

--	--	--	--

*Brevet validé le :*

**Reconstituer des mots en script à partir d'un modèle en capitales**

12



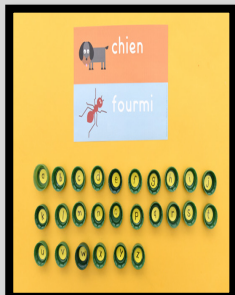
Je reconstitue les mots avec les lettres mobiles en script.

--	--	--	--

*Brevet validé le :*

**Reconstituer des mots en script**

13



Je reconstitue les mots avec des lettres mobiles en script

--	--	--	--

*Brevet validé le :*

**Copier des mots en capitales**

14



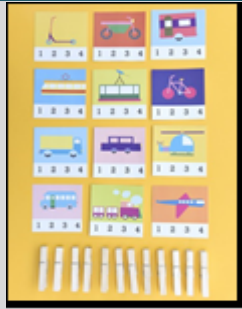
Je copie dans l'ordre les lettres. Lorsque j'ai terminé, j'efface.

--	--	--	--

*Brevet validé le :*

**Dénombrer les syllabes d'un mot de 1 à 4 syllabes**

15



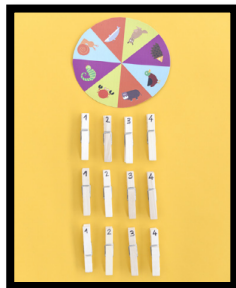
Je dénombre les syllabes des mots représentés et j'accroche une pince à linge sur le chiffre qui convient.

--	--	--

*Brevet validé le :*

**Dénombrer les syllabes d'un mot de 1 à 4 syllabes**

16



Je dénombre les syllabes des mots représentés sur la roue et j'accroche sur chacun la bonne pince.

--	--	--

*Brevet validé le :*

**Identifier la syllabe d'attaque d'un mot**

17



Je pioche un jeton dans le sac à toucher, je scande les syllabes du mot représenté, je trouve sa syllabe d'attaque et je le place sur la soucoupe volante.

--	--	--

*Brevet validé le :*

**Repérer des mots ayant la même syllabe finale**

18



Je pioche un jeton dans le sac à toucher, je scande les syllabes du mot représenté

--	--	--

*Brevet validé le :*

