

PHOTOFILTRE

PhotoFiltre est un logiciel de retouche photo.

Objectif de l'animation :

- Savoir utiliser les fonctions principales de Photofiltre
- Connaître des usages pédagogiques de Photofiltre
- **PROJET** : créer un montage associant images et sons

A connaître en amont : les formats photos courants

Nom / Extension	Utilisation
JPEG / .jpg	Format le plus courant pour un usage classique.
PNG / .png	Très bon sur Internet, gère les transparences. Bonne qualité mais un peu plus lourd que le JPEG.
GIF / .gif	Très utile et léger sur Internet : schémas, cartes, icônes, petites animations. A oublier pour l'impression. Utilise peu de couleurs.
BMP / .bmp	Format non compressé à éviter. Est connu uniquement car c'est le format par défaut sous Paint.

Notions de taille, de poids de fichier :

1000 Ko (kilo octets) = 1 Mo (méga octet)

1000 Mo (méga octets) = 1 Go (giga octet)

Ex : une photo => entre 100 Ko et 3 Mo = 3000 Ko

une chanson mp3 => 4 Mo = 4000 Ko

une vidéo film youtube => 600 Mo = 600 000 Ko = 0,6 Go

Ko < Mo < GO

A connaître en amont : le vocabulaire autour de l'image

pixels



Une image a 3 caractéristiques essentielles :

- **Sa taille = sa définition** : nombre de pixels (de points) qui composent l'image. (2 Mp = 2 000 000 pixels)
- **Sa résolution** : finesse de l'image (unité : ppp ou dpi). Plus la résolution est grande plus l'image est fine.
- **Son poids** : en jouant sur la taille et la résolution... on change le poids de l'image (en Ko, Mo)

Pour un traitement de texte, un site, une page internet :
une photo de la taille **800 x 600** est suffisante = 0,5 Mp.

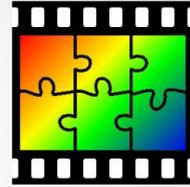
La résolution est définie selon la destination

:

- *écrans des ordinateurs : 72 à 96 dpi*
- *impression support papier : 150 dpi*
- *impression pour tirages photo : 300 dpi*

LES LOGICIELS incontournables

[Photofiltre version 7](#) : retouche photo



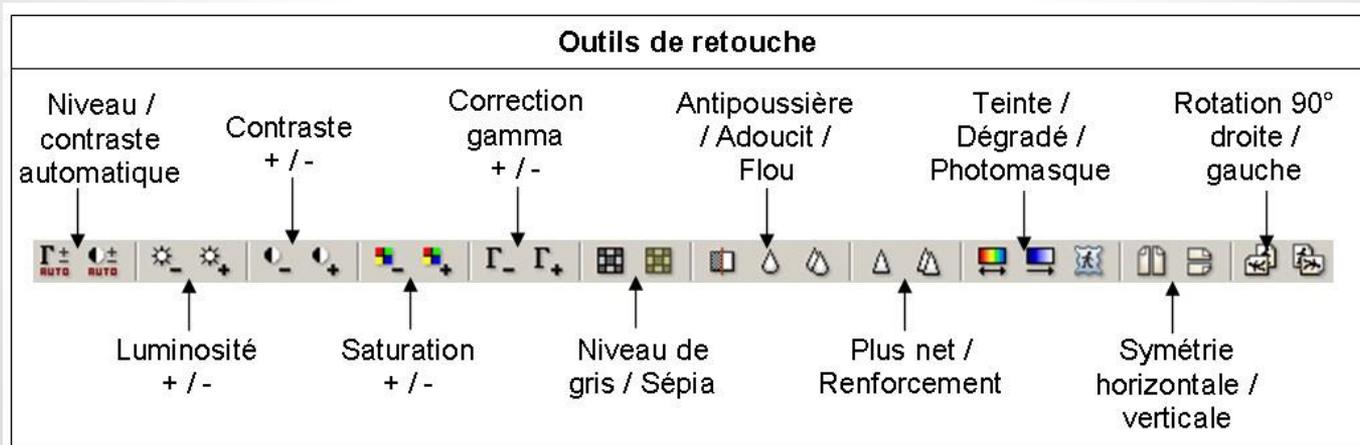
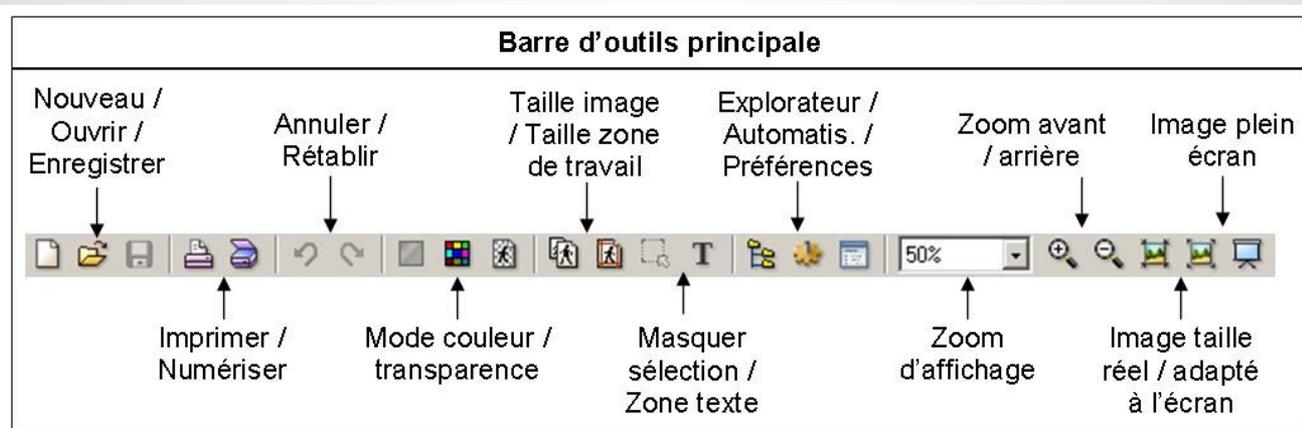
[Paint.net](#) : retouche photo



[Format Factory](#) : convertisseur de formats audio-vidéo-photo



Les outils de base



Les outils de base

Choix des couleurs
pour les outils



Outil sélectionné
prêt à servir

*Le curseur au-dessus de
l'outil indique son nom*



Réglages
de l'outil sélectionné



Sélections et de dessins

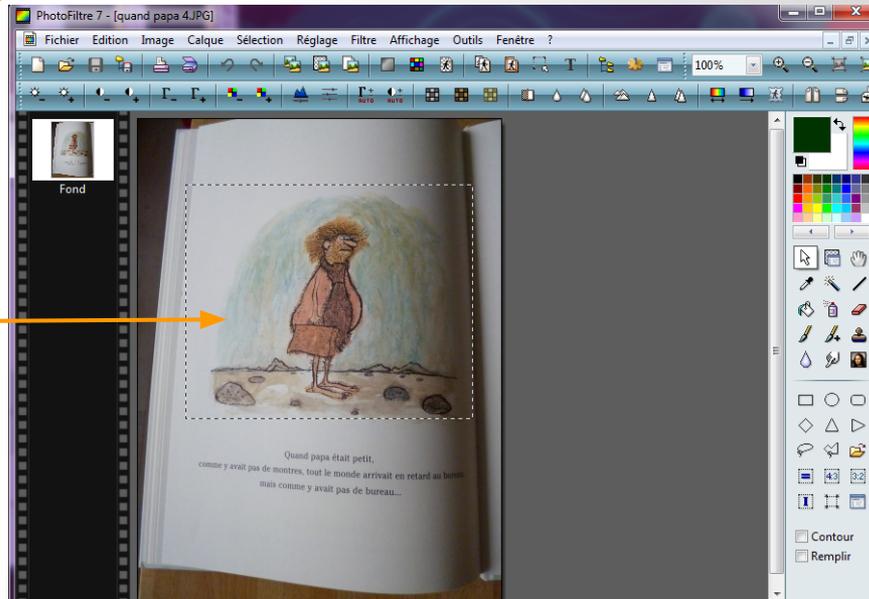
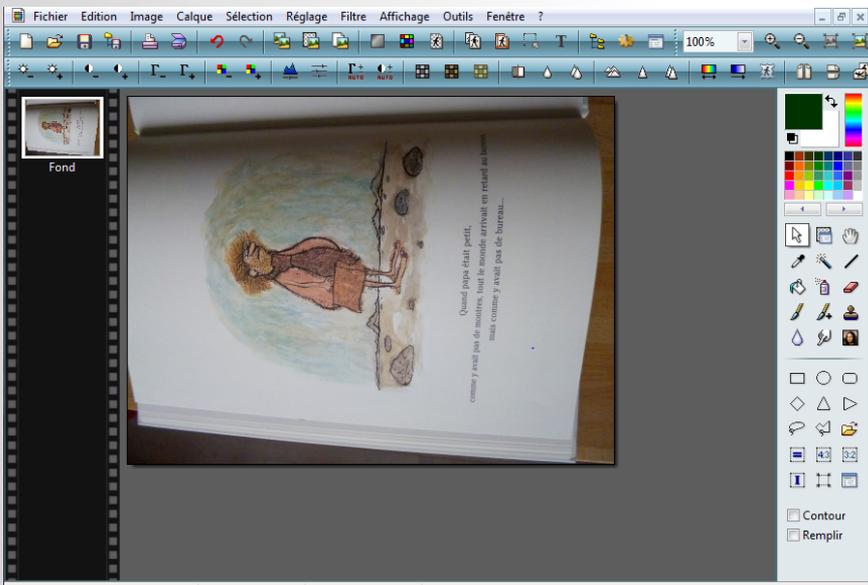
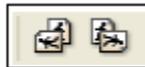
Sélection d'une zone		Pipette
Baguette magique		Ligne
Remplissage		Aérographe
Pinceau		Pinceau avancé
Flou		Doigts
Tampon de clonage		Déplacement

Les options de l'outil sélectionné

Rectangle		Ellypse
Coins arrondis		Losange
Triangle		Lasso
Polygone		Changer une forme
Carré		Inversé

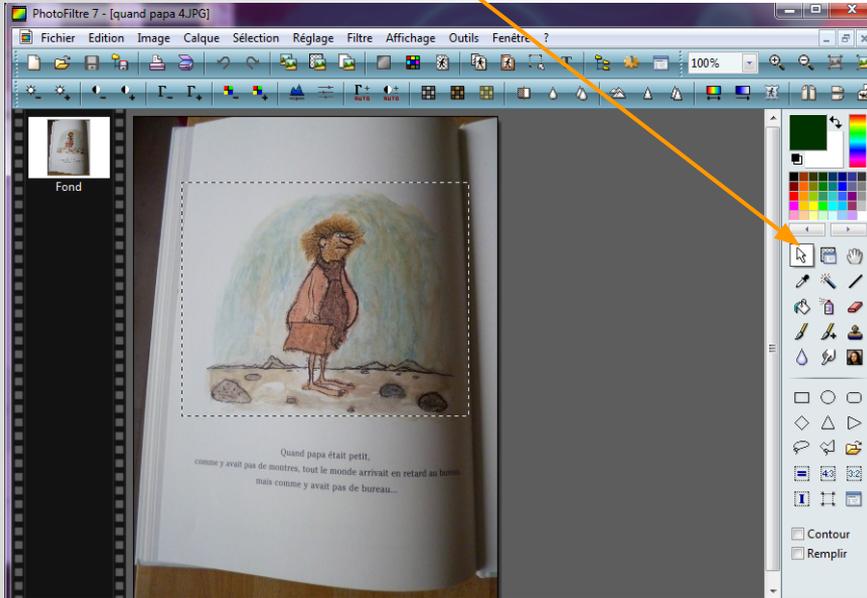
Orienter une image

Orienter l'image : menu « Image / Rotation » ou les boutons

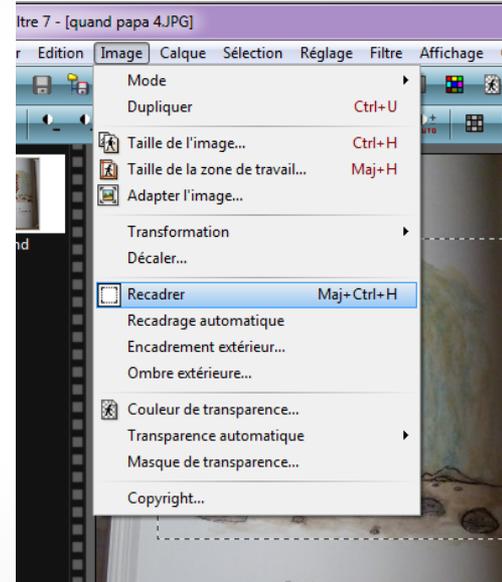


Recadrer une image

1- Sélectionner la partie à recadrer

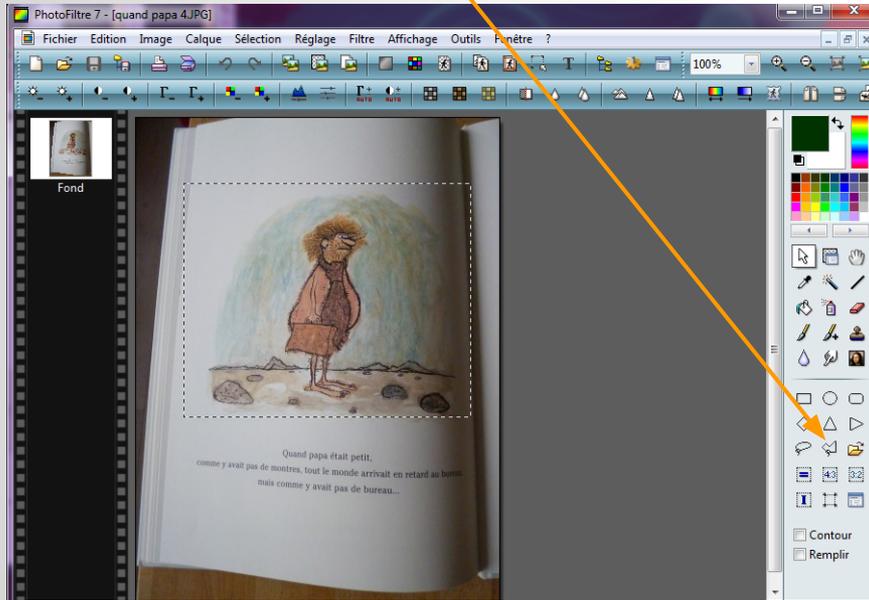


2- Aller dans Image -> Recadrer



Recadrer une image de manière plus précise

1- Sélectionner l'outil Polygone

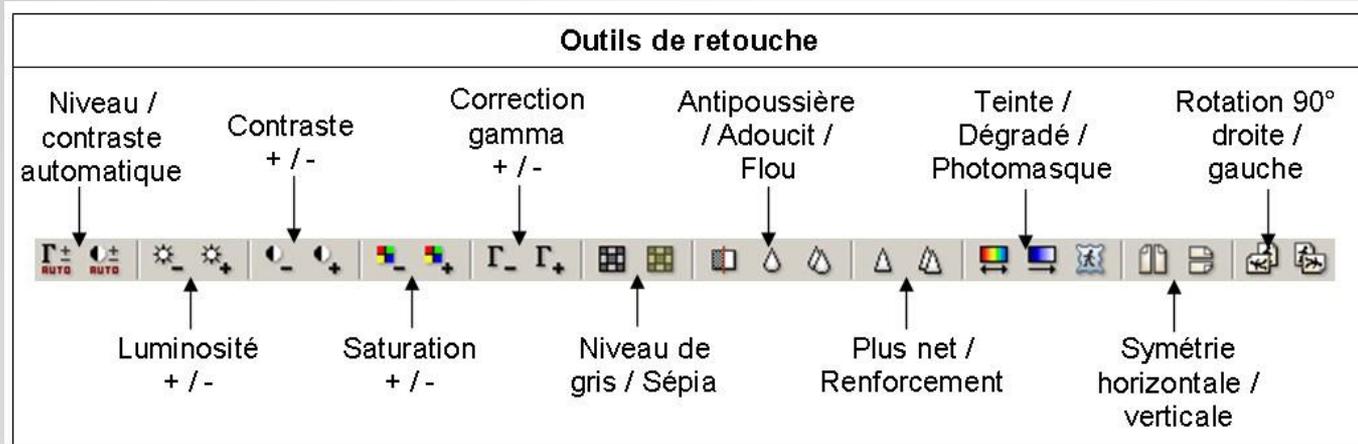


2- Faire le contour de la forme avec la souris. Aller dans Image -> Recadrer



ASTUCE : pour obtenir un contour transparent : aller dans Image -> Couleur de Transparence -> OK et Enregistrer sous... (choisir format Type Gif)

Retoucher l'image



1- Luminosité +



2- Contraste +



3- Gamma +

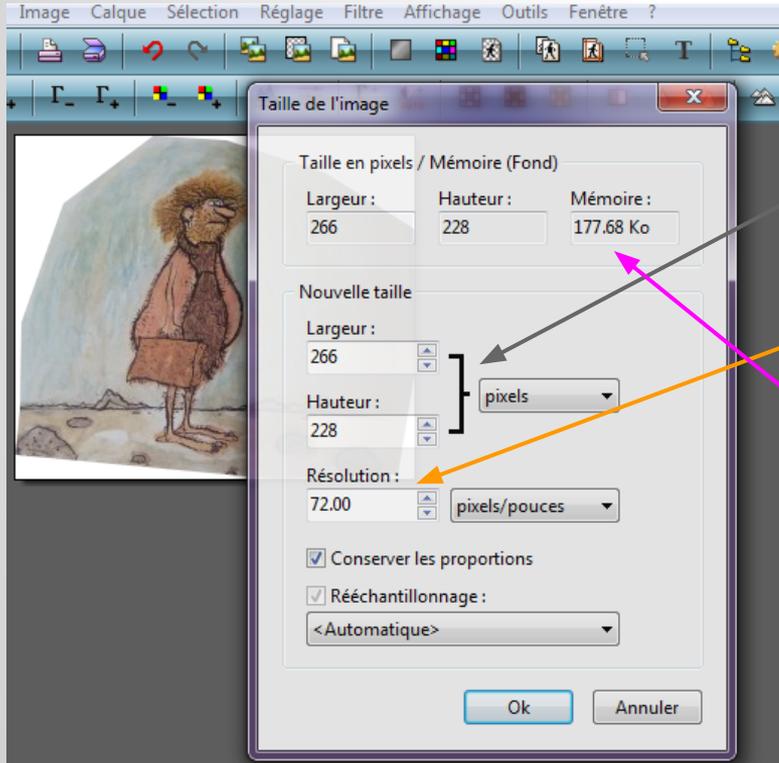


4- Saturation +



Redimensionner l'image (taille, résolution)

Redimensionner si nécessaire : menu « Image / Taille de l'image » ou le bouton



Une image a 3 caractéristiques essentielles :

- **Sa taille = sa définition** : nombre de pixels (de points) dans l'image. *Le standard : L 800 x H 600*
- **Sa résolution** : finesse de l'image (unité : ppp ou dpi). Plus la résolution est grande plus l'image est fine. *(Minimum : 72 ppp)*
- **Son poids** : en jouant sur la taille et la résolution... on change le poids de l'image (en Ko, Mo)

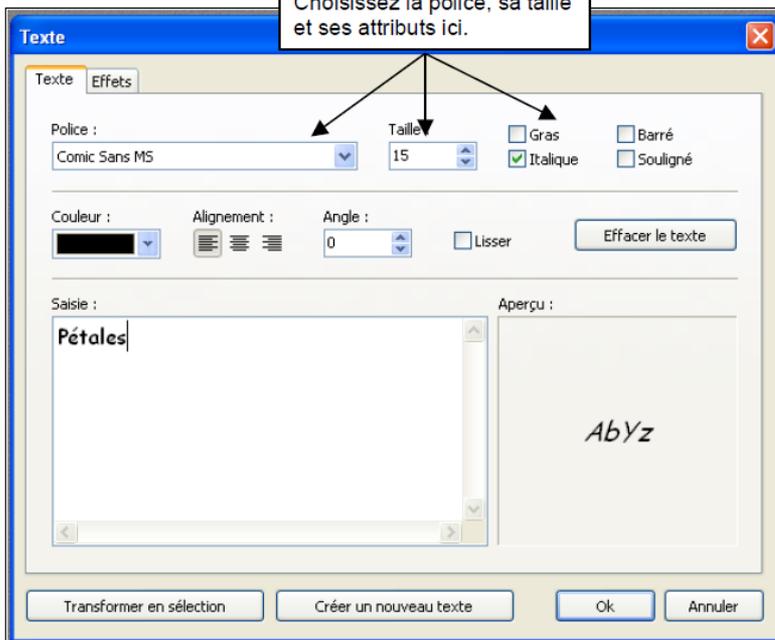
Autres outils

Insérer du *TEXTE*

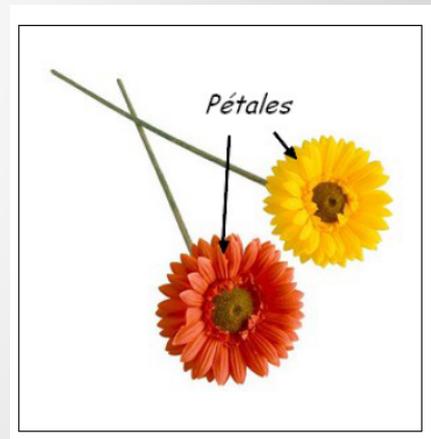
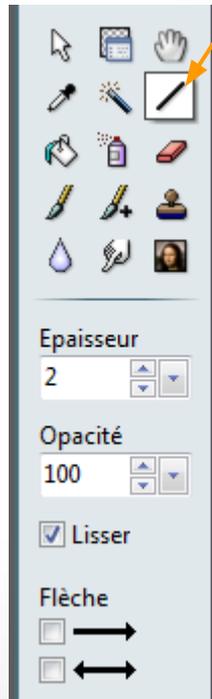


Insérer du texte sur une image. 

Choisissez la police, sa taille et ses attributs ici.



Insérer des *FLECHES*



Autres outils

EFFET TAMPON

CLONER-DUPLIQUER
des éléments

Le clonage avec l'outil « Tampon de clonage ».



Cette fonction permet de reproduire un objet sur image. Selon la taille de l'objet il faudra changer le rayon du tampon.

Une fois le tampon sélectionné, il faut positionner la croix au centre de l'objet à cloner, maintenir la touche « ctrl » enfoncée (le tampon apparaît) puis cliquer sur l'objet et ensuite cliquer ailleurs pour le reproduire.



Exemple



1



2



3

ENREGISTRER son image

Fichier -> *Enregistrer sous...*
Nom...
Type (Format) -> choisir généralement JPEG

