

LES JEUX DU JEUDI – CONNAITRE LA BIBLE (2)



Pour les groupes où les enfants découvrent la Bible et commencent à connaître son contenu, il est très important de prendre le temps nécessaire lors de chaque rencontre afin que les enfants puissent développer leurs compétences en trouvant de façon ludique un livre ou un verset de la Bible. Si vous leur dites qu'ils doivent apprendre par cœur les 66 livres de la Bible, ils risquent de ne pas vouloir le faire et l'idée d'explorer la Bible sera vite oubliée ! Par contre, si vous montrez la valeur de ces compétences qui donnent accès aux trésors que Dieu a cachés dans sa Parole pour chacun et si vous aidez les enfants à développer ces compétences en jouant et en s'amusant, le tour sera gagné sans beaucoup de difficulté !

N.B. Il est conseillé d'apprendre une catégorie de livres de la Bible à la fois et d'ajouter une nouvelle catégorie après avoir bien répétée et bien intégrée la précédente.

Il y a quelques utiles essentiels dont vous aurez besoin pour toutes les activités ou les jeux liés à l'apprentissage des livres de la Bible :



♦ Plusieurs Bibles d'une version moderne adaptée aux âges des enfants de votre groupe.



♦ Un poster (ou un powerpoint) « **Bibliothèque de la Bible** » qui résume l'Ancien et le Nouveau Testaments, les catégories de livres (loi, histoire, poésie, évangiles, etc.) et la liste des livres dans chaque catégorie (voir exemple [ICI](#)). Choisissez une couleur différente pour les catégories de chaque Testament et donnez cette même couleur aux livres de la liste en dessous de chacune des catégories (ex. bleu pour les livres de la Loi ; jaune pour les livres de l'Histoire ; etc.). Cela aidera les enfants à visualiser le contenu de la Bible.

♦ Les **jeux de cartes bibliques** (livres de la Bible) – plusieurs lots, selon le nombre d'équipes à jouer.

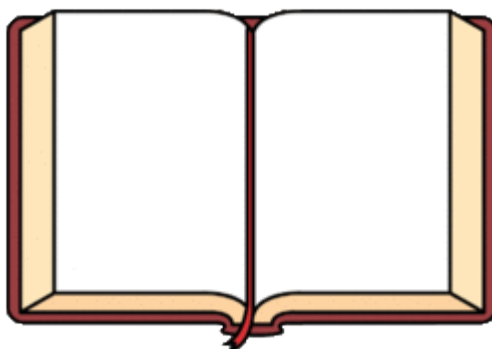


♦ Les **cartes d'histoires bibliques** qui seront très utiles pour savoir dans quel Testament et livre se trouvent un personnage, un événement ou un enseignement appris par les enfants du culte/club lors des rencontres.

Une fois que vous avez bien expliqué le contenu de la Bible aux enfants (à l'aide du poster ou du powerpoint et de la « Table de Matières » dans les Bibles à leur disposition), vous pourrez leur donner la possibilité de mettre en pratique leurs connaissances à travers des jeux et des activités pratiques.

Aujourd'hui, nous vous proposons des jeux destinés à aider les enfants à différencier l'Ancien Testament du Nouveau et à savoir quels livres appartiennent à chaque catégorie des deux Testaments.

ANCIEN OU NOUVEAU ?



Catégorie : Jeux Bibliques ; Connaître la Bible (AT ou NT)

Objectif : Apprendre les livres de la Bible – Ancien et Nouveau Testaments

Agés : 8 ans+

Matériel : un grand poster « Bibliothèque de la Bible » avec l'Ancien et le Nouveau Testaments ainsi que les livres bien séparés selon leurs catégories ; de la craie (si vous jouez à l'extérieur) ou du ruban adhésif (si vous jouez à l'intérieur)

Démarche :

1. Dessinez la forme d'une grande Bible ouverte (voir modèle ci-dessus) avec une ligne bien définie au milieu. Utilisez de la craie si vous jouez à l'extérieur ou du ruban adhésif si le jeu est joué dans une salle. Ecrivez « AT » (Ancien Testament) en haut à gauche et « NT » (Nouveau Testament) en haut à droite.
2. Les enfants se tiendront sur la ligne entre les deux Testaments avec les noms des deux Testaments en face. Le moniteur nommera un livre de la Bible (ex. Genèse) et chaque joueur décidera dans quel Testament le livre en question se trouve. Si le livre est dans l'Ancien Testament, le joueur sautera à gauche, mais si le livre fait partie du Nouveau Testament, l'enfant sautera à droite. Ceux qui n'ont pas choisi le bon côté seront éliminés du jeu, sauf si vous décidez de les laisser continuer le jeu (surtout au départ, afin de leur donner plus d'occasions de répéter le jeu et se rappeler des livres).
3. Si les enfants ne connaissent pas très bien où se situent les livres de la Bible au départ, encouragez-les à choisir au hasard et à sauter dans un des Testaments quand-même – ils ont 50% de chance de bien choisir et ils apprendront mieux les livres en participant.

Variante du jeu :



Vous pouvez varier le jeu en utilisant les **cartes d'histoires bibliques**. Au lieu de citer un livre de la Bible, vous pouvez choisir une carte qui représente un personnage biblique (Noé), un événement (Jésus calme la tempête) ou un enseignement (une parabole). Les enfants doivent décider si l'histoire ou l'enseignement se trouve dans l'Ancien ou le Nouveau Testament et sauter du bon côté, comme ci-dessus.

TROUVER L'INTRUS



Image

Catégorie : Jeux Bibliques ; Connaître la Bible (AT ou NT)

Objectif : Apprendre les livres de la Bible – trouver le(s) livre(s) qui n'appartiennent pas au Testament en question

Âges : 10 ans+

Matériel : un grand poster « Bibliothèque de la Bible » avec l'Ancien et le Nouveau Testaments ainsi que les livres bien séparés selon leurs catégories ; un jeu de cartes (AT + NT) par groupe/équipe

Démarche :

1. Lorsque les enfants auront appris plusieurs catégories de livres de l'Ancien ou du Nouveau Testament, vous pouvez tester leurs connaissances en insérant des « intrus » dans les cartes.
2. Ajoutez 1-2 livres de l'Ancien Testament dans un lot de livres du Nouveau Testament (ou vice-versa). La première équipe (ou le premier joueur) à trouver les cartes qui n'appartiennent pas aux autres cartes du Testament présenté gagnera.
3. Pour les plus grands ou pour ceux qui ont une meilleure connaissance des livres de la Bible, vous pourrez ajouter 1-2 livres qui ne font pas partie de la même catégorie des autres (ex. ajouter 2 cartes de la catégorie « Poésie » à celles d'« Histoire » dans l'Ancien Testament).
4. Vous pouvez aussi demander à l'équipe (ou le joueur) de mettre les livres de la catégorie dans le bon ordre une fois que les « intrus » seraient enlevés.

LA BIBLE EN LEGO/DUPLO



Catégorie : Jeux Bibliques ; Connaître la Bible (AT ou NT ; catégories)

Objectif : Apprendre les livres de la Bible – catégories de l’Ancien et du Nouveau Testaments

Âges : 8 ans+

Matériel : un grand poster « Bibliothèque de la Bible » avec l’Ancien et le Nouveau Testaments ainsi que les livres bien séparés selon leurs catégories ; 66 briques de Lego/Duplo de plusieurs couleurs (5 couleurs pour l’AT ; 5 couleurs pour le NT) ; 2 briques plus grandes (AT et NT) ; 2 plaques de base Lego/Duplo ; feutres permanents ou étiquettes autocollantes ; Bible ; chronomètre

Démarche :

1. Après avoir choisi les couleurs de chaque catégorie de la Bible (voir votre poster « Bibliothèque de la Bible »), écrivez un livre de la Bible ou collez une étiquette) sur chacune des briques de la même catégorie, ainsi que le titre de la catégorie (ex. « LOI » + 5 briques de la même couleur pour les 5 livres correspondants). Sur les 2 briques plus grandes, écrivez « Ancien Testament » et « Nouveau Testament ». Sur une plaque de base, posez la brique « Ancien Testament » sur le devant puis empilez les briques des livres de la Bible selon leur catégorie (voir image-modèle).
2. Le jeu consiste à reconstituer les livres de l’Ancien Testament ou du Nouveau Testament selon les catégories. Au départ, lorsque les enfants ne connaissent pas assez bien l’ordre des livres, vous pourrez leur permettre d’empiler les livres selon la couleur appropriée, puis de se référer à la « Table des Matières » d’une Bible pour trouver l’ordre.
3. Pour les plus grands (ou lorsque les enfants connaîtront bien l’ordre des livres), vous pourrez demander que les livres soient mis dans le bon ordre sans référence à la Bible. Le défi pour les équipes (ou les joueurs individuels) sera de reconstituer les livres dans l’ordre plus vite que la fois précédente, alors il faudrait noter le score (le temps pris) de chacun sur un cahier ou un tableau. Un concours pour trouver le champion du groupe, peut-être ?

<http://monos-connexion.eklablog.com/les-jeux-du-jeudi-connaître-la-bible-2-a125207982>