

## Programmation maths CP CE1 Période 3 – 2020-2021 –Katell HERVY

Notions abordées au cours de la période : CP / CP-CE1 / CE1

Problèmes	Nombres	Formes et grandeurs / Espace et Géométrie
→ La résolution de problèmes	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Le calcul réfléchi : les compléments</li> <li>→ Comprendre le système décimal</li> <li>→ Les doubles</li> <li>→ La construction du système décimal</li> <li>→ L'addition</li> <li>→ Le calcul réfléchi</li> <li>→ Le calcul des moitiés</li> <li>→ Définition de la multiplication</li> <li>→ Comprendre le système décimal</li> <li>→ La multiplication</li> <li>→ Le calcul mental</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Les formes géométriques</li> <li>→ Lecture de l'heure</li> <li>→ Se repérer et s'orienter</li> <li>→ Les mesures</li> <li>→ L'angle droit</li> <li>→ Les figures géométriques</li> <li>→ Les tracés géométriques</li> <li>→ La symétrie</li> <li>→ Les mesures de durées</li> <li>→ La lecture de données</li> </ul>

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
04/01 au 08/01	<p>M10S1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> dictée de nb sous forme D/U (CP) / dictée de nombres et entoure nb dizaines (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> mini fichier pyramide (CP)</li> <li><input type="checkbox"/> <b>chronomaths 2</b> (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 2 : <b>fleurs numériques</b> (CP) ; les moitiés (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : LIRE LECON 6 (CP) / S'entraîner à faire +5 (CE1)</li> </ul>	<p>M10S2</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> dictée de nb sous forme D/U (CP) / dictée de nombres et entoure nb dizaines (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> additions (CP)</li> <li><input type="checkbox"/> mini fichier pyramide (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 3 : monnaie (CP) / jeu dépasse pas 100 / mini fichier le billard (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : S'entraîner à ajouter 1 à un nombre entre 11 et 20 (CP) / S'entraîner à faire + 6 (CE1)</li> </ul>	<p>M10S3</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> dictée de nb sous forme D/U (CP) / dictée de nombres et entoure nb dizaines (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> <b>fiche dénombrement rapide partie 3</b> (CP)</li> <li><input type="checkbox"/> ajouter 5 à nombres entre 100 et 150 (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 4 : <b>mini fichier pyramide (CP) / fiche piscine + mini fichier pyramide</b> (CE1)</li> </ul>	<p>M10S4</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> dictée de nb sous forme D/U (CP) / dictée de nombres et entoure nb dizaines (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> <b>fiche dénombrement rapide partie 4</b> (CP)</li> <li><input type="checkbox"/> <b>chronomaths 3</b>(CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 1 : jeu du banquier (échanges contre 5, avec 2 dés)</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : Savoir écrire les mots nombres jusqu'à 10 (CE1)</li> </ul>
11/01 au 15/01	<p>M10S5 : régulation</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : S'entraîner à ajouter 2 à un nombre entre 11 et 20 (CP) / apprendre leçon 5 (CE1)</li> </ul>	<p>M10S6</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <b>estimer un résultat</b></li> <li><input type="checkbox"/> <b>chronomaths 1 (CP) / calculs en ligne</b> (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> <b>mini fichier problèmes (CP) / problèmes</b> (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> découverte du tangram (CP)</li> <li><input type="checkbox"/> découverte de l'angle droit (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : APPRENDRE LECON 7 (CP) / Trouver 5 objets différents qui ont un angle droit – écrire leur nom ou prendre en photo (CE1)</li> </ul>	<p>M10S7</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <b>écrire nombre précédent</b></li> <li><input type="checkbox"/> <b>mini fichier problèmes</b></li> <li><input type="checkbox"/> compléments à 10 / Jeu top ten (CP)</li> <li><input type="checkbox"/> Dépasse pas 100 / Piste au gorille / tables d'addition (CE1)</li> </ul>	<p>M11S1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> <b>présentation des calepins des nombres</b></li> <li><input type="checkbox"/> <b>présentation des tables d'addition (CP) / soustraction d'un nombre</b> (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> <b>résoudre collectivement un problème donné</b></li> <li><input type="checkbox"/> atelier 1 : <b>jeu du banquier séance 3</b></li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : s'entraîner à compter de 2 en 2 (CP) / faire 2 opérations en ligne, de tête, sans les poser : 25+73 et 34+45 (CE1)</li> </ul>



	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
18/01 au 22/01	M11S2 <input type="checkbox"/> compter de 5 en 5 , de 10 en 10 <input type="checkbox"/> entraînement aux petites additions (CP) / entraînement aux additions de 3 nombres (CE1) <input type="checkbox"/> résoudre collectivement un problème donné <input type="checkbox"/> atelier 2 : fiche cartons nombres (CP) / fiche dénombrement (CE1) <input type="checkbox"/> DEVOIRS : s'entraîner à compter de 5 en 5 (CP) / faire 2 opérations en ligne, de tête, sans les poser 63+57 et 99+68 (CE1)	M11S3 et M11S4 <input type="checkbox"/> fabriquer un nombre avec le calepin des nombres <input type="checkbox"/> entraînement aux petites soustractions (CP) / entraînement aux additions de 3 nombres (CE1) <input type="checkbox"/> apprendre carte mentale de 5 (CP) et de 10 (CE1) <input type="checkbox"/> résoudre collectivement un problème donné <input type="checkbox"/> atelier 3 : mini fichier problèmes + jeu Dépasse pas 30 (CP) /Les moitiés (CE1) <input type="checkbox"/> atelier 4 : Dénombrement de grandes quantités d'objets avec groupements par 10 (CP) / découverte de la multiplication (CE1) <input type="checkbox"/> DEVOIRS : compléter et apprendre la carte mentale du 5 (CP) / compléter et apprendre la carte mentale du 10 (CE1)	M11S6 <input type="checkbox"/> calepin des nombres <input type="checkbox"/> donner un objet et son prix, préparer la somme avec la monnaie <input type="checkbox"/> lire un problème, proposer 2 solutions. Trouver la bonne solution <input type="checkbox"/> découverte de la lecture de l'heure + fichier horodator (CP) <input type="checkbox"/> géométrie : tracé sur quadrillage + fiche exercice angles droits	<input type="checkbox"/> EVALUATIONS NATIONALES CP <input type="checkbox"/> EVALUATIONS CE1
25/01 au 29/01	M11S5 (régulation) <input type="checkbox"/> chronomaths 2 (CP), chronomath 4 (CE1) <input type="checkbox"/> régulation <input type="checkbox"/> EVALUATIONS NATIONALES CP	M12S1 et M12S2 <input type="checkbox"/> lecture collective des mots nombres de 11 à 20 (CP) <input type="checkbox"/> encadrer à la dizaine (CE1) <input type="checkbox"/> donner la dizaine entière suivant un nombre <input type="checkbox"/> ajouter une dizaine à un nombre (CP) ; ajouter une centaine à un nombre (CE1) <input type="checkbox"/> fiches exercices numération 1 et 2 + mini fichier le billard (CP) <input type="checkbox"/> problème à l'oral (CP) / fiches exercices multiplication (CE1) + mini fichier problèmes <input type="checkbox"/> fiches bandes modèles + fichier Tout en Rond (CE1) <input type="checkbox"/> DEVOIRS : lire les mots nombres jusqu'à 20 (CP) / savoir écrire les mots nombres jusqu'à 20 (CE1)	M12S5 : <input type="checkbox"/> Jeu du furet <input type="checkbox"/> cartes mentales 6 et 7 (CP) / 10 et 60 (CE1) <input type="checkbox"/> Donner un objet et son prix. Préparer la somme avec la monnaie avec Fiche Porte monnaie 2 <input type="checkbox"/> Chronomaths 3 (CP) / 5 (CE1) <input type="checkbox"/> Fiche tracés de figures (CE1) <input type="checkbox"/> Découverte Mini fichier Repro	M12S3 <input type="checkbox"/> fiche calendrier du mois de février <input type="checkbox"/> Rallye maths <input type="checkbox"/> DEVOIRS : apprendre les tables de 1 et 2 (CP) / savoir écrire les mots nombres (CE1)
01/02 au 05/02	M12S6 <input type="checkbox"/> Jeu du furet + Représenter un nombre donné oralement + Utiliser la bande numérique pour calculer (CP) <input type="checkbox"/> Construire la table de multiplication de 2 (CE1) <input type="checkbox"/> calculer (CP) <input type="checkbox"/> calculer en ligne (CE1) <input type="checkbox"/> Les doubles + fiche exercices numération (CP) <input type="checkbox"/> Les moitiés + Jeu dépasse pas 100 (CE1) <input type="checkbox"/> DEVOIRS : relire la leçon 11 (CP) / compléter le chèque (CE1)	M12S7 <input type="checkbox"/> Jeu du furet + Représenter un nombre donné oralement + Utiliser la bande numérique pour calculer (CP) <input type="checkbox"/> Construire la table de multiplication de 3 (CE1) <input type="checkbox"/> calculer (CP) <input type="checkbox"/> entraînement aux additions posées (CE1) <input type="checkbox"/> jeu du banquier séance 4 (CP) / Lecture de nombres (CE1) <input type="checkbox"/> DEVOIRS : revoir les cartes mentales du 5 et du 6 (CP) / revoir les cartes mentales du 10 et du 60 (CE1)	M13S1 <input type="checkbox"/> Représenter un nombre donné oralement + décomposition de nombre (CP) <input type="checkbox"/> trouver le nombre de dizaine d'un nombre écrit + décomposition de nombre (CE1) <input type="checkbox"/> jeu La guerre du potager <input type="checkbox"/> résoudre collectivement un problème donné oralement <input type="checkbox"/> atelier 4 : mini fichier Traceur et Quadrillo (à finir) <input type="checkbox"/> DEVOIRS : s'entraîner à faire +1 avec un nombre >20 (CP) / apprendre la carte mentale de 100 (CE1)	M13S2 <input type="checkbox"/> Représenter un nombre donné oralement + décomposition de nombre (CP) <input type="checkbox"/> trouver le nombre de dizaine d'un nombre écrit + décomposition de nombre (CE1) <input type="checkbox"/> calculer avec matériel (CP) / Trouver la moitié de deux nombres (CE1) <input type="checkbox"/> résoudre collectivement un problème donné oralement <input type="checkbox"/> atelier 1: fiche exercices numération 1 et 2 + Jeu Le marchand et la marchande(CP) / mini fichier problèmes + Jeu le Potager / Le Comparator (CE1)



	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
08/02 au 12/02	<p>M13S3</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Représenter un nombre donné oralement + décomposition de nombre (CP)</li> <li><input type="checkbox"/> trouver le nombre de dizaine d'un nombre écrit + décomposition de nombre (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> ajouter ou retrancher une dizaine à un nombre donné à l'oral (CP) / Calcul en ligne (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> résoudre collectivement un problème donné oralement</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 2 : résolution de problèmes + mini fichier problèmes (CP) / fiche Multiplications : table de 4 et 5 (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : apprendre les cartes mentales du 8 (CP) / apprendre la table de 2 (CE1)</li> </ul>	<p>M13S4 et M13S5</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Représenter un nombre donné oralement + décomposition de nombre (CP)</li> <li><input type="checkbox"/> trouver le nombre de dizaine d'un nombre écrit + décomposition de nombre (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> fiche porte monnaie 3</li> <li><input type="checkbox"/> résoudre collectivement un problème donné oralement</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 3: fiche exercices numération 1 et 2 fiche 2 + Jeu La guerre du potager (CP)/ fiche Bon de commande (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> Régulation</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : apprendre les cartes mentales du 8 (CP) / apprendre la table de 3 (CE1)</li> </ul>	<p>M13S6</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> écrire en lettres des mots nombres</li> <li><input type="checkbox"/> jeu de la cible (présenter le jeu)</li> <li><input type="checkbox"/> lire un problème, proposer 1 solution aux élèves. Vérifier par 2 si la solution est la bonne ou non.</li> <li><input type="checkbox"/> jeu du banquier séance 4</li> <li><input type="checkbox"/> fiche tableau des nombres (CP) / copier et compléter additions (CE1)</li> </ul>	<p>M13S7</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> écrire nombres donnés oralement sous forme 3D et 2 U par ex</li> <li><input type="checkbox"/> entraînement aux petites additions</li> <li><input type="checkbox"/> jeu du banquier séance 5.</li> <li><input type="checkbox"/> découverte de l'addition (CP) / fiche exercices numération + mini fichier le petit sudoku (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : revoir les tables d'addition (CP) / apprendre la table de 4 (CE1)</li> </ul>
15/02 au 19/02	<p>M13S8</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> géométrie à l'ardoise (CP) / géométrie (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> chronomaths 4 (Cp) / Chronomaths 6 (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> jeu du banquier séance 5 (CP) / problème (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> tangrams + mini fichier Horodator (CP) / Fiche Symétrie Images + Fiche symétrie exercices (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : revoir les cartes mentales de 5 et 6 (CP) / revoir les cartes mentales de 10 et 60 (CE1)</li> </ul>	<p>M14S1 et M14S2</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> trouver nombre représenté par matériel C, D et U</li> <li><input type="checkbox"/> décompositions : cartes mentales</li> <li><input type="checkbox"/> ajouter un nombre entre 1 et 9 à des dizaines entières (CP) / soustraction de 2 nombres proches (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> problème</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 2 : calculer 24+14 avec matériel puis écriture mathématique + Jeu premier posé (CP) / Mini fichier Horodator (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 4 : leçon sur les doubles + fiche exercices numération (CP) / mini fichier problèmes + fiche exercices numération (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : revoir les cartes mentales de 7 et 8 8 (CP) / apprendre la table de 5 (CE1)</li> </ul>	<p>M14S3</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> trouver nombre représenté par matériel C, D et U</li> <li><input type="checkbox"/> ajouter des dizaines entières (CP) / ajouter des dizaines entières avec retenue (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> problème</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 1 : fiche dallage + Jeu dépasse pas 30 (CP) / fiche exercices numération + Jeu dépasse pas 100 (CE1)</li> </ul>	<p>M14S4</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> décompositions : cartes mentales</li> <li><input type="checkbox"/> ajouter des dizaines entières (CP) / ajouter des dizaines entières avec retenue (CE1)</li> <li><input type="checkbox"/> problème</li> <li><input type="checkbox"/> atelier 3 : défi mesure / mini fichier le billard</li> <li><input type="checkbox"/> DEVOIRS : faire la fiche devoirs</li> </ul>

Code couleur : Activités ritualisées / calcul mental / résolution de problèmes / apprentissage

