

Espace et géométrie

GEOM1 Tracer à la règle

GEOM2 Vocabulaire spatial

GEOM3 Se repérer sur quadrillage

GEOM4 Les solides

GEOM5 Les formes géométriques

GEOM6 Reproduction sur quadrillage

GEOM7 La symétrie

MAÎTRESSE LP



Tracer à la règle





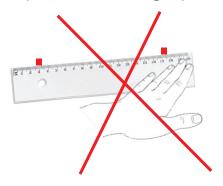
Je sais tracer des traits à la règle

Pour tracer un trait entre deux points j'utilise toujours la règle.

Pose ta règle sous les deux points. Il faut encore les voir.



Pose ta main bien au milieu de la règle, en appuyant pour qu'elle ne bouge pas. Tes doigts ne doivent pas dépasser.





Commence a tirer un trait en commençant toujours par la droite, en appuyant bien ton crayon sur le bord de la règle.





Source: Iprof

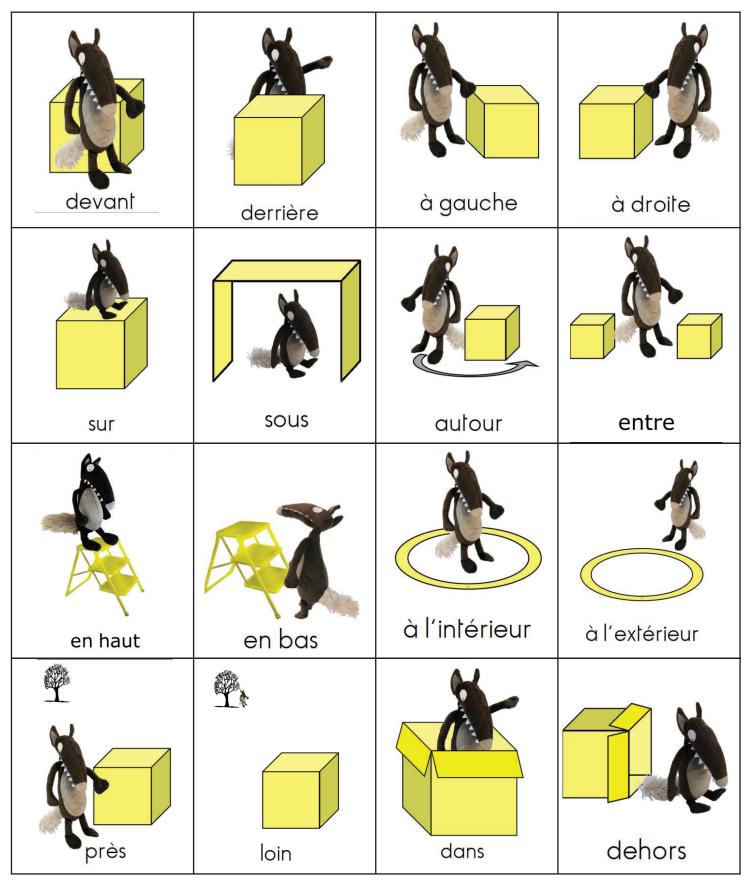


Vocabulaire spatial





Je sais utiliser le bon vocabulaire spatial





Se repérer sur quadrillage



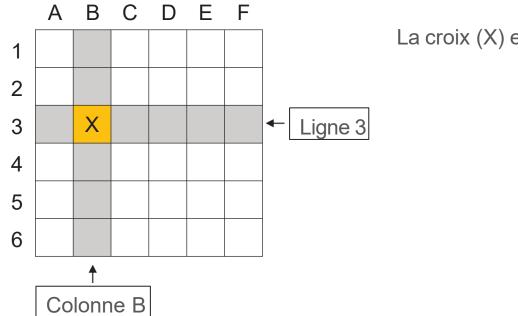


Je sais me repérer sur un quadrillage

Pour se reperer sur un quadrillage, on regarde à quel endroit se croisent les <u>lignes</u> et les <u>colonnes</u>.

Les colonnes sont nommées avec des lettres a, b, c...

Les lignes sont nommées avec des nombres 1, 2, 3 ...



La croix (X) est codée (B,3)



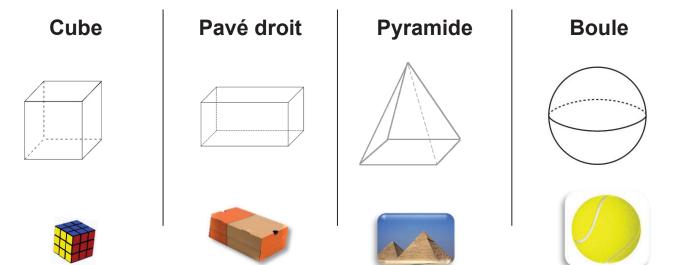


Les solides



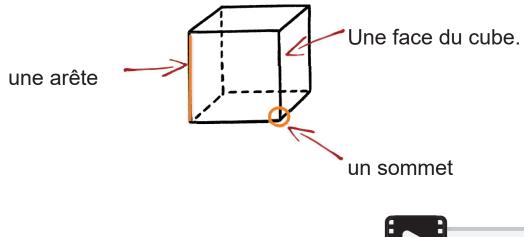


Je sais reconnaitre les solides





Je connais le vocabulaire







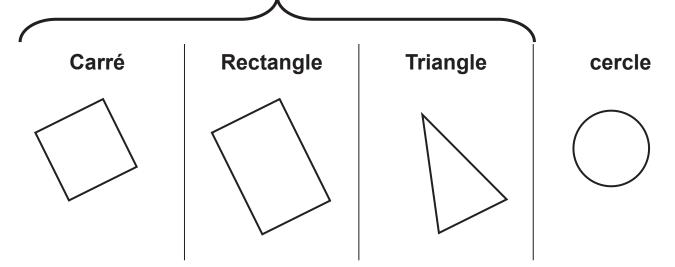
Les formes géométriques



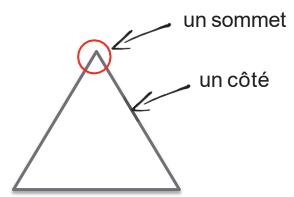


Je reconnais les formes géométriques

Polygones (figure fermée avec des côtés tracés à la règle)



Je connais le vocabulaire des formes géométriques





MAÎTRESSE

Source: bout de gomme



Reproduire sur quadrillage

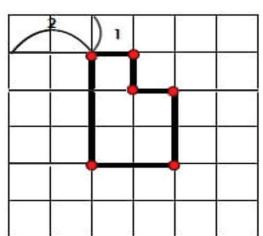


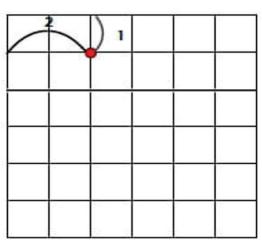


Je sais reproduire des figures sur quadrillage

Pour reproduire une figure sur quadrillage:

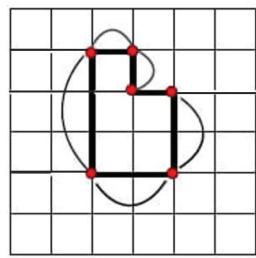
Je marque les points importants et je place le premier point de départ en **comptant les carreaux**

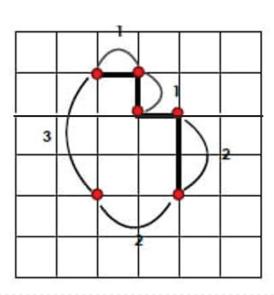




Je place les autres points en comptant les carreaux.

Et je relis les points à la règle.





Source: Iprof

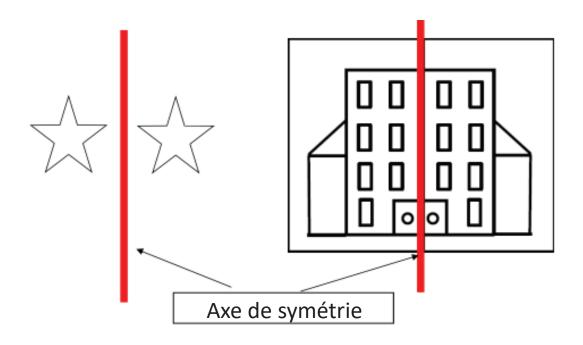


La symétrie





Je sais repérer un axe de symétrie





Je sais tracer une symétrique

