

## Le jeu des maisons Situation fondamentale du nombre



Objectifs: Réaliser une collection double. Manipuler les quantités.

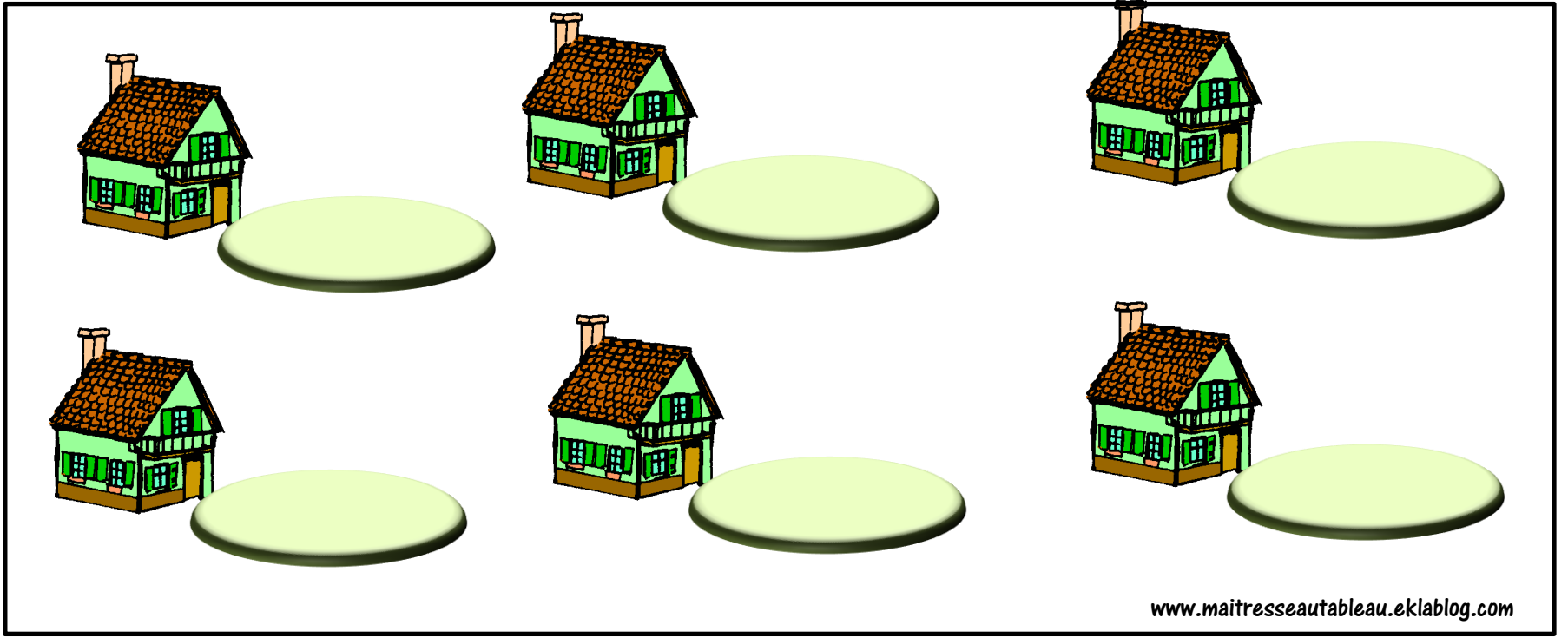
### Matériel:

- Une carte « maisons » par enfant.
- Des cartes « arbres ».
- Des jetons

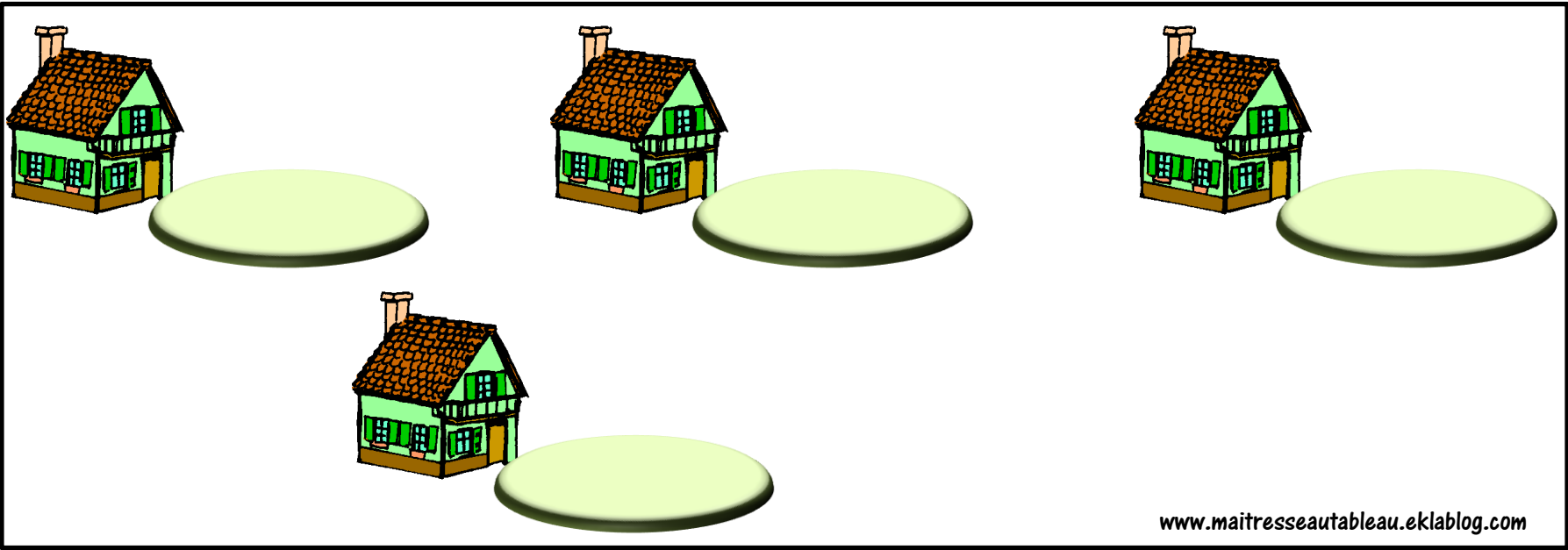
Déroulement: Il s'agit de déposer deux arbres dans chaque jardin des maisons.

Étape 1, appropriation du problème : Les enfants reçoivent une carte maisons. Les cartes arbres sont sur la même table : déposer 2 arbres dans chaque jardin.

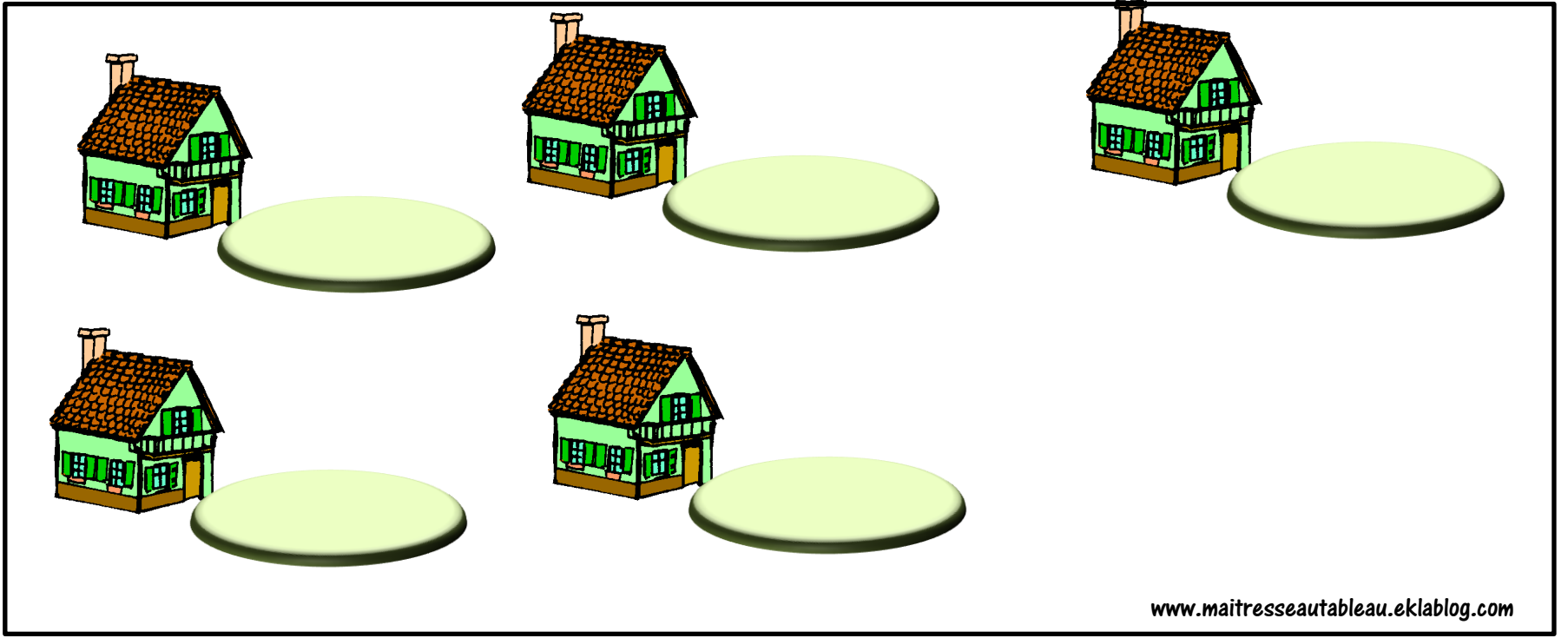
Étape 2: Les arbres sont sur une table voisine. L'enfant a 3 essais (un jeton par essai qu'il donne à la maitresse) pour mettre 2 arbres dans chaque jardin.



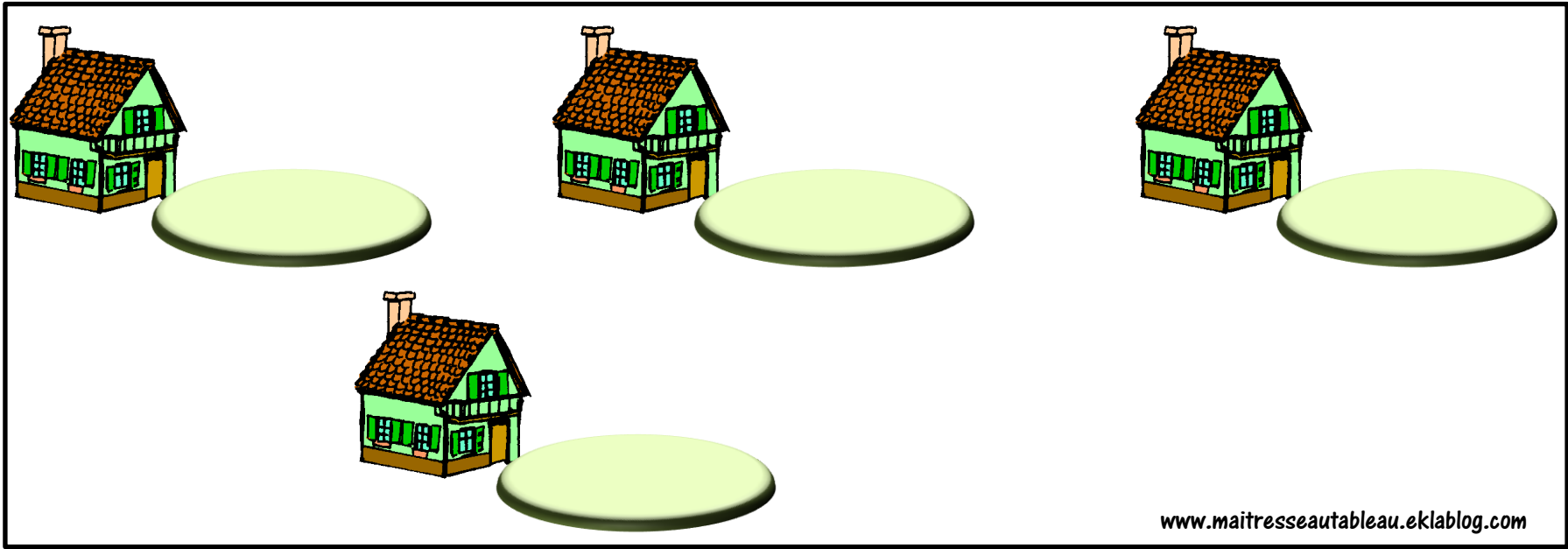
[www.maitresseautableau.eklablog.com](http://www.maitresseautableau.eklablog.com)



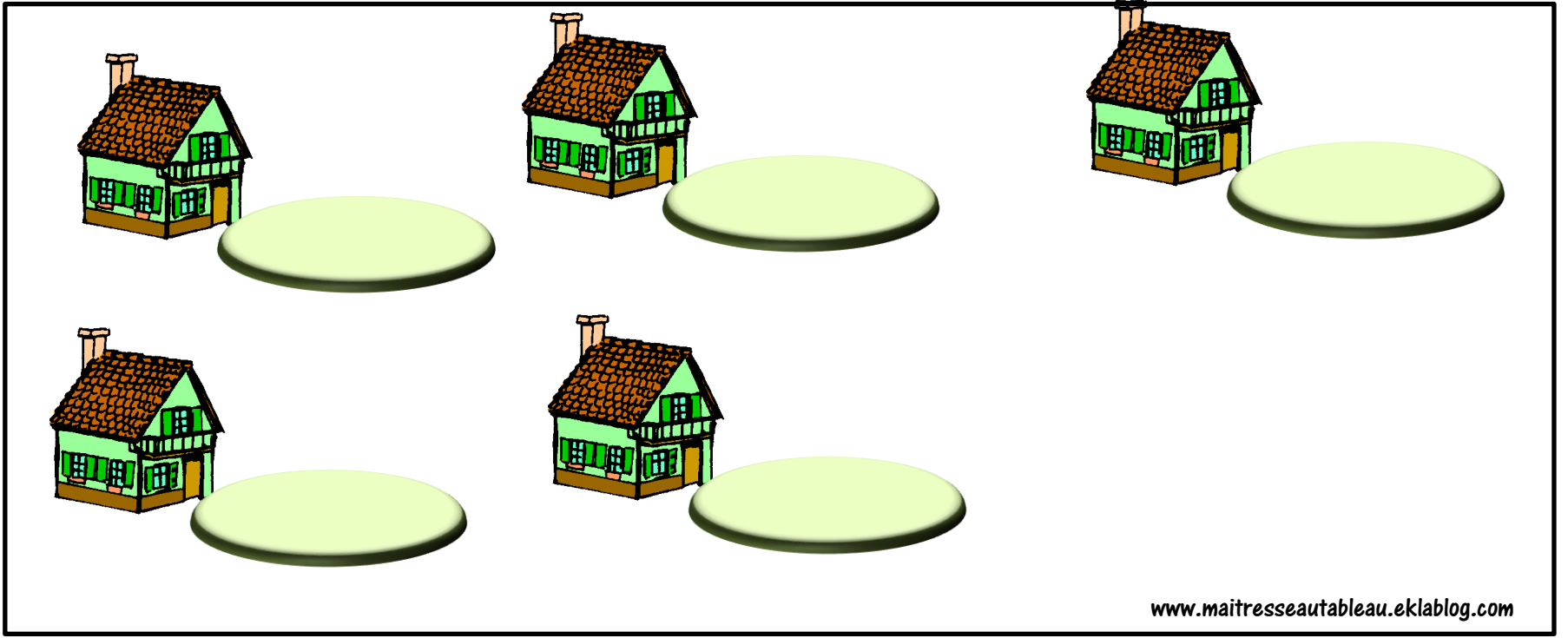
[www.maitresseautableau.eklablog.com](http://www.maitresseautableau.eklablog.com)



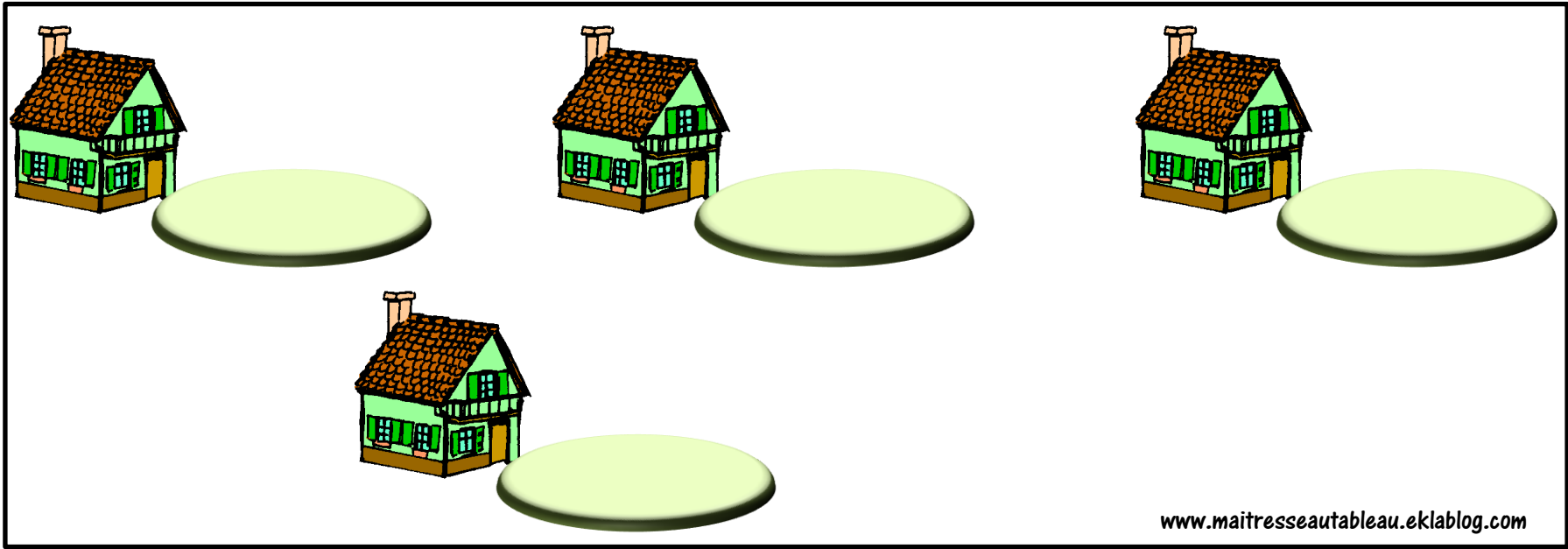
[www.maitresseautableau.eklablog.com](http://www.maitresseautableau.eklablog.com)



[www.maitresseautableau.eklablog.com](http://www.maitresseautableau.eklablog.com)



[www.maitresseatableau.eklablog.com](http://www.maitresseatableau.eklablog.com)



[www.maitresseatableau.eklablog.com](http://www.maitresseatableau.eklablog.com)



[www.maitresseautableau.eklablog.com](http://www.maitresseautableau.eklablog.com)



[www.maitresseautableau.eklablog.com](http://www.maitresseautableau.eklablog.com)

