LA BATAILLE NAVALE DES VERBES

Il faut trouver et détruire les navires de l'adversaire!

I) Sur les cases. <u>place tes navires</u> horizontalement ou verticalement. Les navires ne peuvent pas se toucher!

I porte-avions (5 cases)

I croiseur (4 cases)

I contre-torpilleurs (3 cases)

I sous-marin (3 cases)

I torpilleur (2 cases)

2) Cherche les navires de l'adversaire. <u>Utilise la conjugaison des verbes</u> pour annoncer les cases que tu attaques. Coche les cases que tu attaques et les navires coulés.

Attaque ratée : dis « pas touché!»

Un navire touché : dis « touché ! »

Un navire coulé : dis « coulé ! »

Avant d'annoncer chaque verbe, <u>tire une carte</u> <u>temps.</u>

3) Vous êtes prêt ? Choisissez qui commence à jouer!

Que le meilleur gagne !

Verbes du 1 ^{er} groupe (2)	2£	TU	IL	NOUS	VOUS	ELLES	ILS
Essuyer				 			
Oublier				 			
Commencer				 			
Aboyer				 			
Ranger				 			
Crier				 			
Rayer							
Appeler				 			
Essayer				 			
Remuer				 			
Étudier							_
Essuyer	 			 	 		

NAVIRES DE L'ADVERSAIRE

Cherche les navires de l'adversaire. <u>Utilise la conjugaison des verbes</u> pour annoncer les cases que tu attaques. Coche les cases que tu attaques et les navires coulés.

Attaque ratée : note 0

Un navire touché: note X

Un navire coulé : note XXX

Avant d'annoncer chaque verbe, <u>tire une carte</u> <u>temps.</u>

Verbes du 1 ^{er} groupe (2)	2£	TU	IL	NOUS	VOUS	ELLES	ILS
Essuyer				 	 		
Oublier				 	 		
Commencer				 	 		
Aboyer			 	 	 		
Ranger				 			
<i>C</i> rier				 			
Rayer				 	 		
Appeler				 	 		
Essayer				 	 		
Remuer				T 	 		
Étudier				 	 		
Essuyer		 		 	 		