***140 jeux pour lire vite*, Yak Rivais, Retz**

Jeux de lecture orale utilisables en classe et classés par thèmes/objectifs

Au niveau du mot : *améliorer le déchiffrement*	Au niveau du mot : *améliorer la reconnaissance immédiate des mots*	Au niveau du groupe de mots : *améliorer la fluidité en élargissant l'empan visuel et la rapidité de repérage*	Au niveau de la phrase : *repérer les signes morphologiques de la phrase ; mettre l'intonation*	Au niveau grammatical : *complexifier la tâche du lecteur en manipulant des notions grammaticales*
19 Les accents 20 Quel accent ? 22 Combien d'accents ? 62 Pêche aux mots 118-119-120 Loto 122 Grand loto 62-63-63 La rime 74 Pêche à l'alphabet 75 Sans 81 Ensemble de lettres 82 Trouve un ensemble de lettres 107 Boule de neige syllabique 108 Verlan	3 suis-moi ! 5 lecture à l'envers 6 lecture verticale 29 Le robot (le 1er et le 2ème jeu) 37 Le bon coup d'œil 38 Trouve les mots les plus longs 39 Trouve un mot de même longueur 42 Une, deux, trois, quatre… plus ! 41Une ou plusieurs syllabes ? 76 De case en case 114 Le bon mot	7 Tirez les bordées 9 Premiers mots 11 Derniers mots 8 Grand balayage horizontal 101 Obstacles inattendus 29 Le robot (le 3ème et le 4ème jeu) 85 Un, deux, trois, un , deux, trois 86 Un, deux, trois, quatre, cinq 87 Rhopalique 88 Grand rhopalique 58 Grand balayage vertical 83 Du tac au tac	14 Une phrase sur deux 15 Chacun sa phrase 17 Les majuscules 18 La ponctuation	Repérer le genre : 30 Le ou la ? Repérer le verbe : 33 Schtroumpher 35 Les phrases négatives 36 Le plus grand nombre de phrases négatives 45 Pêche (2) 117 La phrase inventée
			Au niveau du texte : *mettre l'intonation, améliorer sa diction*	Au niveau du sens : *Manipuler le sens des mots*
			93 Composition théâtrale 94 Caricatures 95 Chantons 96 Le caméléon 97 Plus fort, moins fort 98 Drôle de voix	100 Les obstacles 105 Style télégraphique 106 La censure
Au niveau orthographique : *améliorer la mémoire visuelle*	24 Un mot sur deux 26 Chacun son tour un mot			
114 Le bon mot 116 L'erreur				