

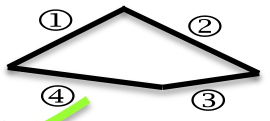
# QUADRILATERES

DÉFINITION

quator = 4

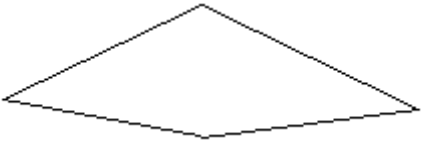
lateris = côtés

Polygone à 4 côtés



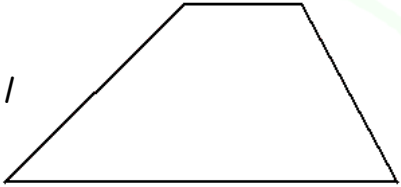
QUELCONQUE

Rien de particulier

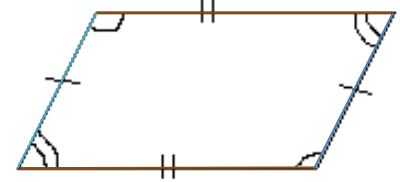


TRAPÈZE

2 côtés //



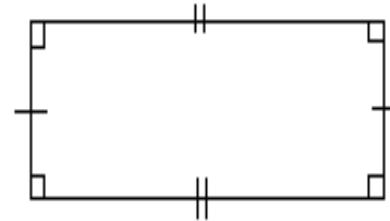
PARALLÉLOGRAMME



Côtés opposés // 2 à 2

Côtés opposés de même mesure

RECTANGLE

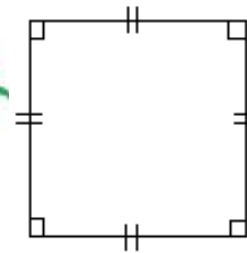


côtés opposés // 2 à 2

4 angles droits

côtés opposés de même mesure

CARRÉ

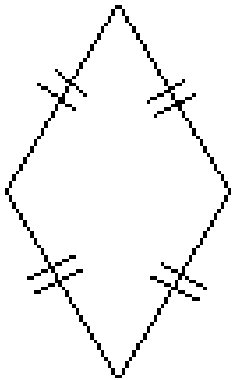


côtés opposés // 2 à 2

4 angles droits

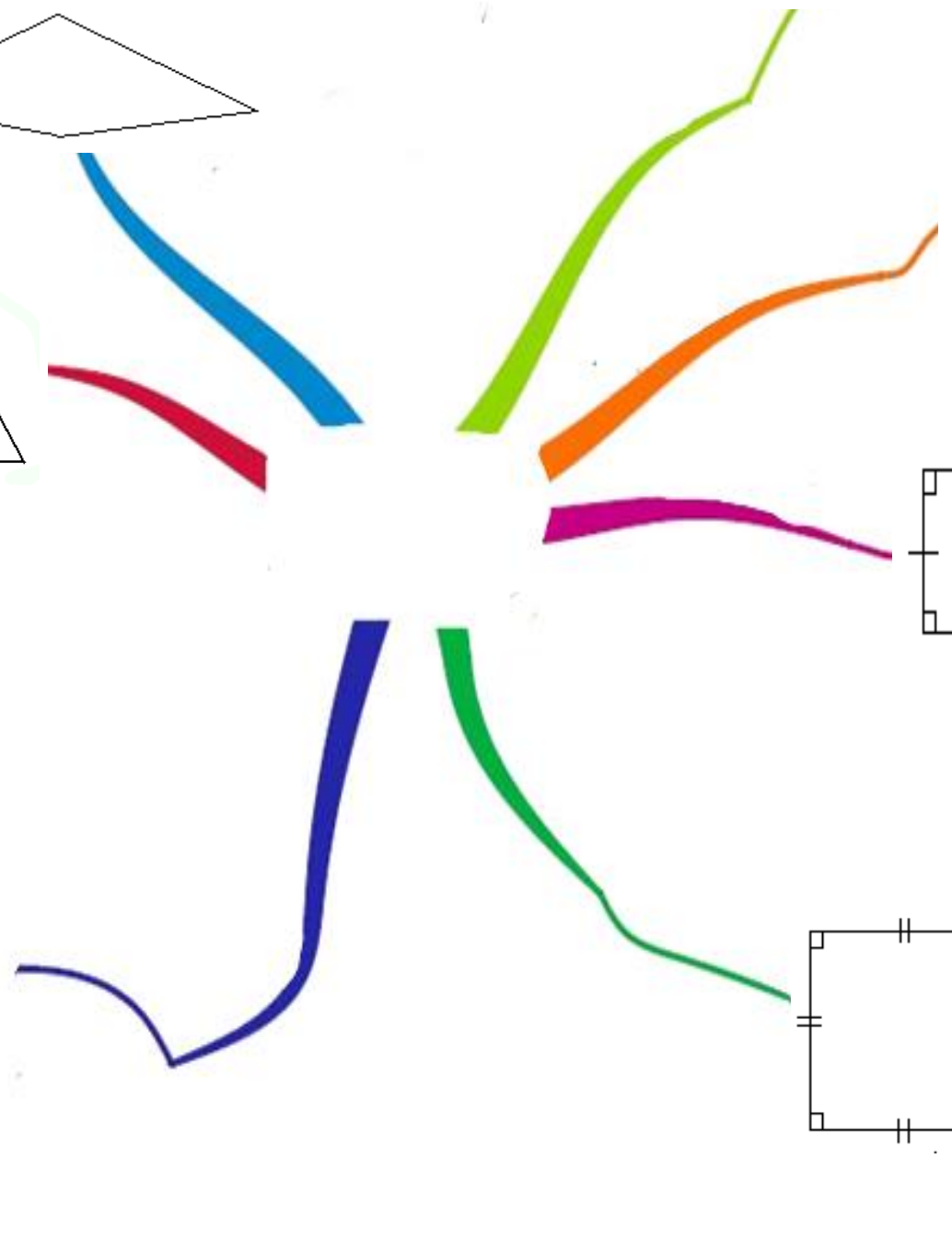
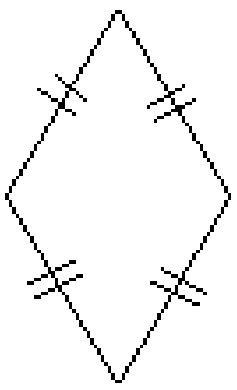
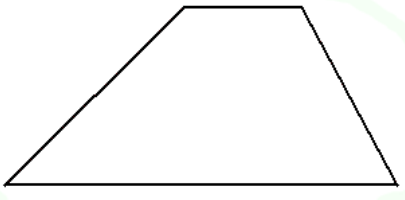
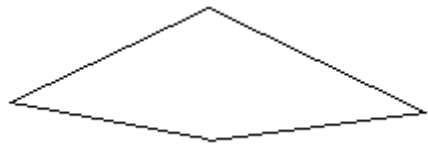
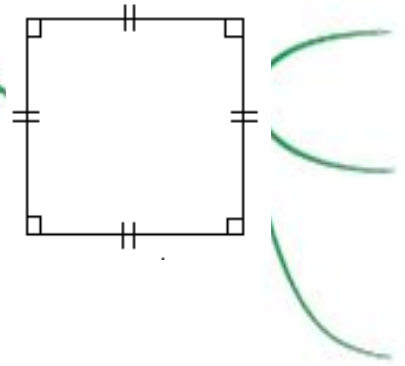
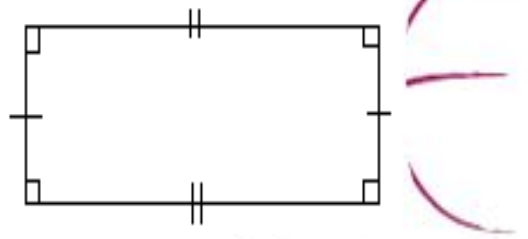
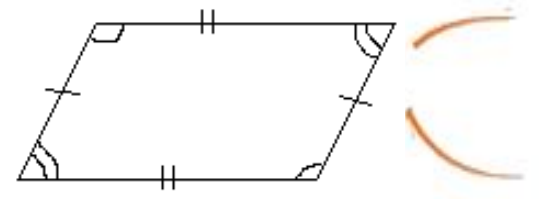
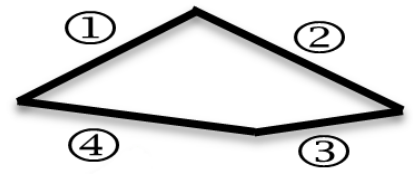
4 côtés de même mesure

LOSANGE



côtés opposés // 2 à 2

4 côtés de même mesure



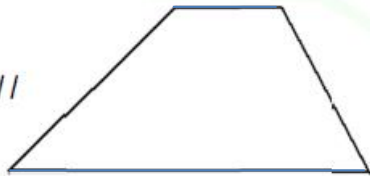
# QUADRILATERES

Rien de particulier



quelconque

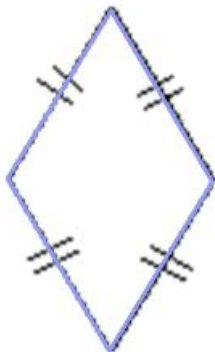
2 côtés //



trapeze

côtés opposés // 2 à 2

4 côtés de même mesure



losange

définition

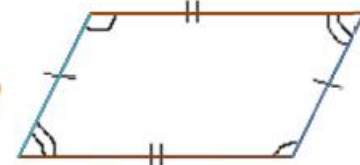
quator = 4

lateris = côtés

Polygone à 4 côtés



parallélogramme



Côtés opposés // 2 à 2

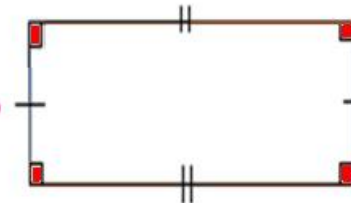
Côtés opposés de même mesure

côtés opposés // 2 à 2

4 angles droits

côtés opposés de même mesure

rectangle



carre



côtés opposés // 2 à 2

4 angles droits

4 côtés de même mesure