

Une expérience en sciences

En sciences, vous avez dû construire un moulinet pour répondre à la question : Comment faire tourner un moulinet ?

1. Vous avez pris du papier Canson. Vous y avez découpé un disque de 10 centimètres de diamètre.
2. Puis, vous avez plié trois fois ce disque en deux. Vous avez appuyé pour bien marquer les plis. Ensuite, vous avez découpé huit fentes en suivant les plis. Vous avez fait attention de ne pas couper jusqu'au centre du disque.

3. Vous avez incliné les pales dans le même sens comme sur la photo.

4. Vous avez percé un petit trou au centre du disque. Vous avez mis un capuchon de stylo dedans.

Enfin, vous avez installé ce moulinet sur une pique plantée dans un support.

★ 5. Vous avez posé le moulinet sur le radiateur de la classe.

Alors, vous avez observé qu'il tournait.



★ ★ Vous avez cherché une explication : l'air chaud qui monte du radiateur appuie sur les pales et fait tourner le moulinet. L'air chaud est moins dense que l'air froid, donc il monte.

D'après *Toutes les Sciences*, collection dirigée par André Giordan, Nathan

Une expérience en sciences

En sciences, tu as dû construire un moulinet pour répondre à la question : *Comment faire tourner un moulinet?*

1. Tu as pris du papier Canson. Tu y as découpé un disque de 10 centimètres de diamètre.
2. Puis, tu as plié trois fois ce disque en deux. Tu as appuyé pour bien marquer les plis. Ensuite, tu as découpé huit fentes en suivant les plis. Tu as fait attention de ne pas couper jusqu'au centre du disque.

3. Tu as incliné les pales dans le même sens, comme sur la photo.

4. Tu as percé un petit trou au centre du disque. Tu as mis un capuchon de stylo dedans.

Enfin, tu as installé ce moulinet sur une pique plantée dans un support.

★ 5. Tu as posé le moulinet sur le radiateur de la classe.

Tu as alors observé qu'il tournait.

★ ★ Tu as cherché une explication : l'air chaud qui monte du radiateur appuie sur les pales et fait tourner le moulinet. L'air chaud est moins dense que l'air froid, donc il monte.