

1. Avant la lecture:

Obstacles à la compréhension	Compétences	Activités	Aides avant la lecture	Traces / supports
Les personnages Les lieux, les objets	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Identifier les personnages, les objets, les lieux</li> <li>- les caractériser</li> <li>- Associer le mot et l'image</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Connaissance et reconnaissance des personnages</li> <li>- Verbalisation autour des images référentes</li> <li>- Construction d'un mémoire des personnages, lieux et objets importants de l'histoire.</li> </ul>	Présenter les personnages: <i>le loup, le cochon, les lapins, la grenouille,</i> Présenter les lieux: <i>le puits</i> Présenter les objets: <i>la lune, le sceau,</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Images référentes</li> <li>- mémoire des personnages, lieux et objets</li> </ul>
Les éléments liés à la langue	Comprendre, nommer et utiliser un lexique précis	- Jeux d'appropriation du lexique	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Mots retenus: le reflet.</i></li> </ul> Associer mots et images	Images référentes
L'univers de référence	- Émettre des hypothèses	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Manipulation d'images</li> <li>- Mobiliser des connaissances antérieures</li> </ul>	Hypothèses à formuler à partir de la 1 <sup>è</sup> et 4 <sup>è</sup> de couverture.	Liste hypothèses

2. Pendant la lecture:

Les illustrations	- Associer l'image et le texte	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Repérer les personnages et les actions</li> <li>- Mettre en relation le texte entendu et les illustrations</li> </ul>	- Travail à partir de caches	Caches
-------------------	--------------------------------	--	------------------------------	--------

### 3. Après la lecture:

Les personnages	Identifier les personnages dans l'histoire	Connaissance et reconnaissance des personnages	- Les repérer dans les illustrations - Chercher dans l'album leur ordre d'apparition - Classement personnages principaux et secondaires - Les représenter dans les différentes positions.	Fiche personnage
Le lexique	Comprendre un vocabulaire précis	- Compréhension et recherche d'onomatopées	- <i>Onomatopées retenues: plouf, patatras, brrr, boum</i> Essayer de reproduire les onomatopées avec divers objets.	Associer action et bruit
Les lieux	- Identifier le lieu et les différents points de vue	- Suivre l'itinéraire des personnages	- frise chronologique des personnages autour et dans le puits. - Travail autour des différentes vues du puits.	Frise chronologique
Les actions	- Comprendre le principe de la balance	- Construction et manipulation de balance	- Reconstituer un principe de balance en utilisant des marottes.	Balance
La pensée d'autrui L'implicite	Interpréter un personnages Prêter sa voix à une marionnette	Jouer un personnage/une scène Comprendre des intentions	Mimer les personnages Jouer la ruse, la tentation, le désespoir Attribuer des bulles à un personnage	Les marionnettes Les bulles
La construction du récit	Produire des phrases Justifier	Structuration Reconstitution	Classer des images séquentielles Raconter ce qu'il s'est passé/après Jouer l'histoire avec la maquette d'un puits et les marionnettes Donner la voix à un personnage muet : la grenouille Jeu de l'oie de l'histoire	Maquette de l'histoire + marionnettes Images séquentielles Jeu de l'oie