

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Langage oral

Apport de mot, de structures de phrases

Echanger, réfléchir avec les autres

- relater l'histoire avec ses propres mots
- réemployer à bon escient un groupe de mot :
« tiens, un ... ; je mangerai bien... »

Langage écrit

Comprendre une histoire

MS : entoure les personnages de l'histoire

Commencer à écrire tout seul

: exercices graphiques

-PS : réalise des horizontales pour rejoindre des personnages identiques

PS : idem en réalisant des obliques.

Découvrir le principe alphabétique :

-MS : reconstitue le mot « BONHOMME »
en découpage/collage

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées

PS : réalise un algorithme 1/1 en utilisant des positions différentes du petit B des B

-MS : associe une image et son ombre

-PS/ associe des images identiques

PS : Taille ; colorie le plus petit élément et colle une gommette sur le plus gros (series de 3)

Le Petit Bonhomme des Bois

Martine Bourre

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique

Dans l'espace, dans la durée, sur des objets

Adapter ses équilibres et ses déplacements

- Se déplacer à la manière de... et au signal, se cacher
derrière des objets

-Se déplacer comme les animaux de l'histoire

Actions à visées artistique ou expressive

- jouer l'histoire

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les

Activités artistiques :

Productions plastiques et visuelles

- Représenter les différents animaux de l'histoire
avec contours à la craie grasse et encrage des surfaces

Univers sonore et

Spectacle vivant

- Prendre la place des animaux et oraliser l'histoire
- faire des bruitages adaptés à chaque animal

Explorer le monde

Se repérer dans l'espace et le temps

- coller derrière le Petit Bonhomme, les animaux dans l'ordre de leur apparition
Dans l'histoire.

-MS : réalise des quadrillages comme le modèle : 4, 6 et 9 pièces.

Explorer le monde du vivant :

- explorer la notion de « qui mange qui... » en parlant d'animaux que
nous connaissons bien. :ex : souris et chat ou mouche et grenouille.