

Palier 2 du Socle commun à la fin du CM2 : **Compétence 3 : Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technologique**

Nombres et calcul

- ▶ Écrire, nommer, comparer et utiliser les nombres entiers, les nombres décimaux (jusqu'au centième) et quelques fractions simples
- ▶ Restituer les tables d'addition et de multiplication de 2 à 9
- ▶ Utiliser les techniques opératoires des quatre opérations sur les nombres entiers et décimaux (pour la division, le diviseur est un nombre entier)
- ▶ Ajouter deux fractions décimales ou deux fractions simples de même dénominateur
- ▶ Calculer mentalement en utilisant les quatre opérations
- ▶ Estimer l'ordre de grandeur d'un résultat
- ▶ Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations
- ▶ Utiliser une calculatrice

Géométrie

- ▶ Reconnaître, décrire et nommer les figures et solides usuels
- Utiliser la règle, l'équerre et le compas pour vérifier la nature de figures planes usuelles et les construire avec soin et précision
- Percevoir et reconnaître parallèles et perpendiculaires
- Résoudre des problèmes de reproduction, de construction

Grandeurs et mesure

- ▶ Utiliser des instruments de mesure
- ▶ Connaître et utiliser les formules du périmètre et de l'aire d'un carré, d'un rectangle et d'un triangle
- ▶ Utiliser les unités de mesures usuelles
- ▶ Résoudre des problèmes dont la résolution implique des conversions

Organisation et gestion de données

- ▶ Lire, interpréter et construire quelques représentations simples : tableaux, graphiques
- ▶ Savoir organiser des informations numériques ou géométriques, justifier et apprécier la vraisemblance d'un résultat
- ▶ Résoudre un problème mettant en jeu une situation de proportionnalité

	Calcul réfléchi	Connaissance des nombres	Comprendre et résoudre	Calcul	Grandeurs et mesure	Espace et géométrie
Période 1	<ul style="list-style-type: none"> ★ Ajouter, retrancher un petit nombre ★ Ajouter un nombre de 2 chiffres ★ Retrancher un nombre de 2 chiffres 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Les nombres jusqu'à 99 ★ Les nombres de 0 à 999 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Utiliser un tableau ★ Situations additives ou soustractives 	<ul style="list-style-type: none"> ★ L'addition posée avec retenue ★ La soustraction posée sans retenue 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Comparer des longueurs ★ Mesurer une longueur avec la règle graduée ★ La monnaie 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Reproduction sur quadrillage ★ Alignement, segment et milieu ★ Reconnaître des figures planes
Période 2	<ul style="list-style-type: none"> ★ Ajouter, retrancher 1, 10, 100 ★ Multiplier par 10, 100, 1 000 ★ Calculer un produit ★ Multiplier par 20, 30, 200, 300 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Le nombre 1 000 ★ Les nombres de 0 à 9 999 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Utiliser un graphique ★ Situations additives, soustractives, multiplicatives 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Ecrire et calculer un produit ★ La calculatrice ★ La table de Pythagore de la multiplication ★ Approche de la multiplication posée 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Les unités de longueur 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Identifier une figure plane ★ Tracer un rectangle ou un carré
Période 3	<ul style="list-style-type: none"> ★ Doubles et moitiés ★ Retrancher un nombre de 2 chiffres 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Les nombres de 0 à 9 999 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Reproduire une figure ★ Organiser les données 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Aide à l'apprentissage des tables de multiplication ★ La multiplication posée ★ La soustraction posée avec retenue 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Les unités de longueur ★ Lire l'heure ★ Ajouter ou retrancher des longueurs ★ Périmètre d'un polygone 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Axe de symétrie ★ Tracer le symétrique d'une figure
Période 4		<ul style="list-style-type: none"> ★ Les grands nombres 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Tracer un carré, un rectangle ★ Situations additives, soustractives, multiplicatives ou de division 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Situations de groupement ★ Situations de partage ★ Multiples et division 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Lire l'heure ★ Unités de temps ★ Mesurer une masse ★ Le calendrier 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Le losange, le triangle rectangle ★ Reconnaître un cube, un pavé droit
Période 5		<ul style="list-style-type: none"> ★ Relations entre les nombres ★ Situations soustractives ★ Problèmes utilisant les quatre opérations 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Construire et utiliser un calendrier 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Demi, moitié, quart ★ Multiples et division ★ La division posée ★ La calculatrice 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Unités de masse ★ Mesurer une contenance ★ Utiliser des instruments de mesure 	<ul style="list-style-type: none"> ★ Construire un cercle