



1 cadre
60 briques
2 oiseaux

2 joueurs

But du jeu : Casser le mur en enlevant un maximum de briques sans faire tomber les oiseaux en haut du mur

Chaque joueur joue à tour de rôle.

Le but est d'enlever une brique du mur, mais attention à ne pas faire chuter l'un des deux oiseaux posés sur le haut de celui-ci.

Lorsque le joueur commence à retirer une brique, il ne pourra plus en changer, et devra la retirer complètement.

La partie se termine lorsqu'un joueur fait chuter l'un des oiseaux. Celui-ci sera le perdant !